



Посібник користувача



Модель №: RW070PM

Дротове кермо з автоматичним поверненням керма
GamePro RW070PM для ПК, PS4 та XBOX ONE

1. Загальна інформація

Дротове кермо з автоматичним поверненням керма GamePro RW070PM з функцією перемикачів передач - це дротове кермо з кутом повороту 1080 градусів, яке розроблено спеціально для ПК та ігрових консолей PS4 і XBOX ONE. Пристрій має вбудований інтелектуальний приводний двигун, кронштейн для надійного кріплення до столу, джерело живлення DC24V/2A, магнітний енкодер і функцію автоматичного центрування при ввімкненому кермі. Він також має функції Share (Поділитися) і програмування, а також оснащений педалями F0070 і важелями перемикачів передач 6+1.

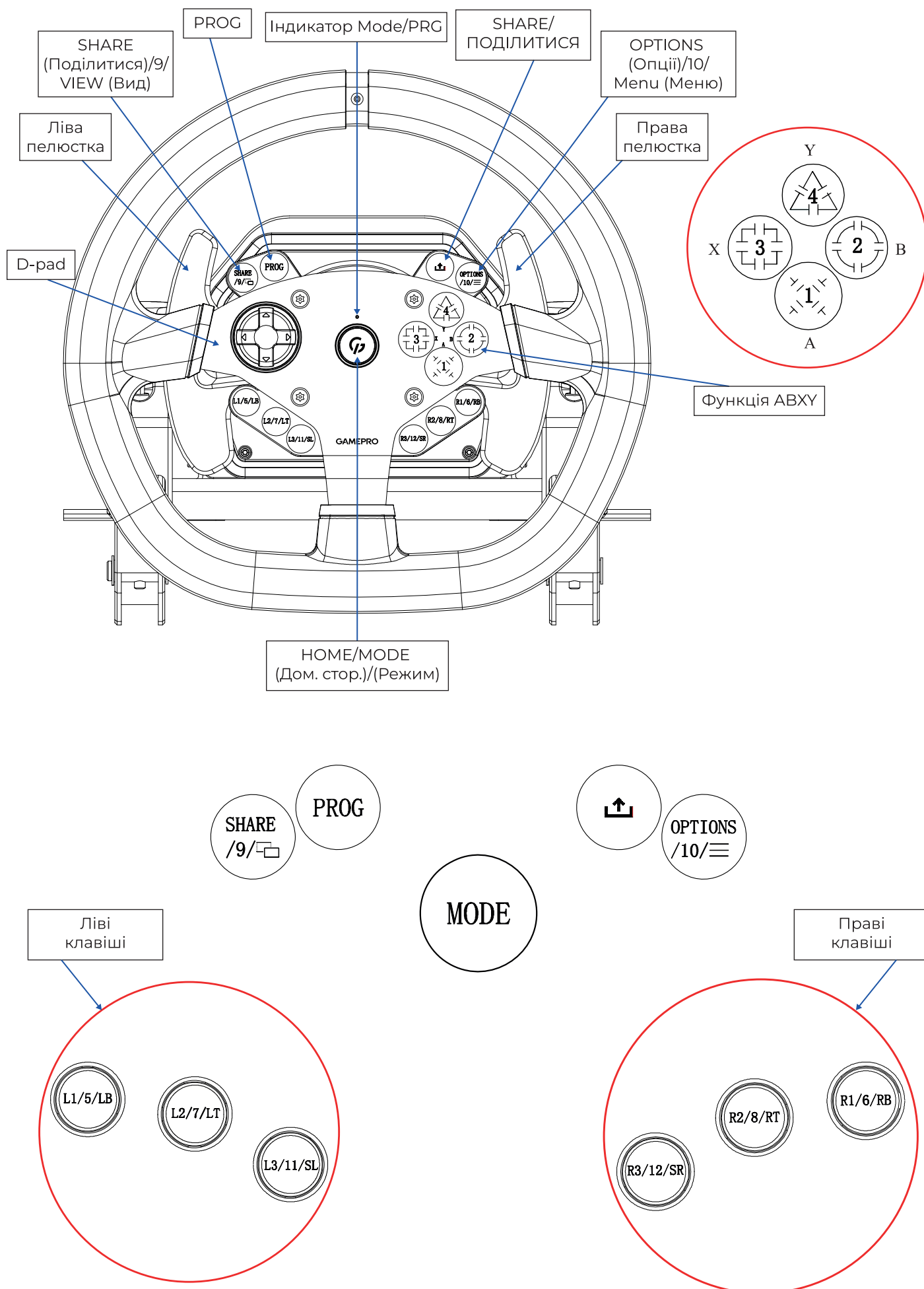
2. Функціональні особливості:

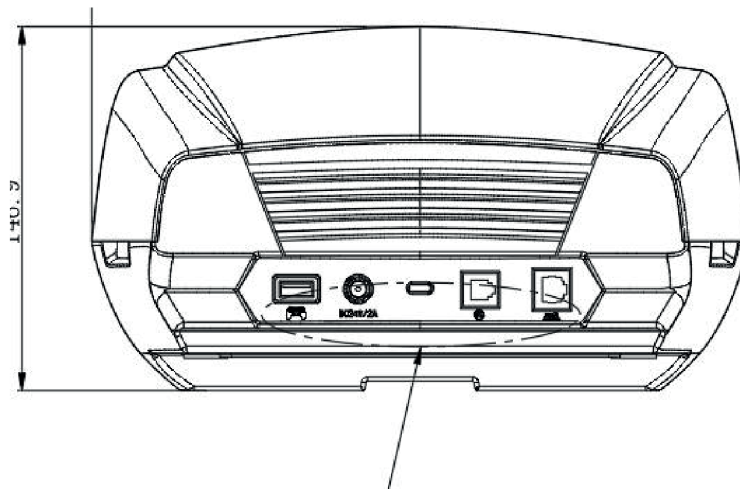
- 2.1 Робоча платформа: ПК, PS4 та XBOX ONE;
- 2.2 Датчик керма використовує магнітний енкодер з максимальною роздільною здатністю 17 біт (131072 положень);
- 2.3 Кермо обертається на 1080 градусів;
- 2.4 Основний блок керма має ліву та праву пелюстки, ці пелюстки використовують сенсорний перемикач;
- 2.5 Зворотний зв'язок по зусиллю з функцією перемикачів передач, спеціальний двигун, великий крутний момент;
- 2.6 Підтримка 19 клавiш: D-PAD (↑, ↓, →, ←), A, B, X, Y, L1, R1, L2, R2, Menu (Меню), View (Вид), XBOX; L3, R3, Share (Поділитися), program (Програмування);
- 2.7 Аналогове введення: 1080-градусне обертання, педалі LT, RT;
- 2.8 Кермо автоматично повертається в центр при вмиканні живлення;
- 2.9 Інтерфейси: 1 * вхiдний порт RJ11 (до педалей); 1 * вхiдний порт напруги постійного струму (24В, підключення до адаптера); 1 * цифровий порт (до ПК/консолі XBOX ONE, довгий USB-кабель), 1 * ініціалізуючий порт USB (для підключення геймпада консолі);
- 2.10 Робоча напруга: 24 В Постійного струму;
- 2.11 Кермо можна підключити до ПК за допомогою USB-кабелю для оновлення прошивки;
- 2.12 При роботі лівої і правої пелюстки повинен бути звук, схожий на клацання;
- 2.13 Кермо можна використовувати з консолями XBOX ONE\PS4 разом з геймпадом, який підключається в ініціалізуючий порт USB;
- 2.14 Кермо має вбудовану мікросхему Bluetooth, яка підтримує функцію APP, також кнопки пристрою можна запрограмувати через APP.

3. Зовнішній вигляд пристрою:



3.1 Передня панель:

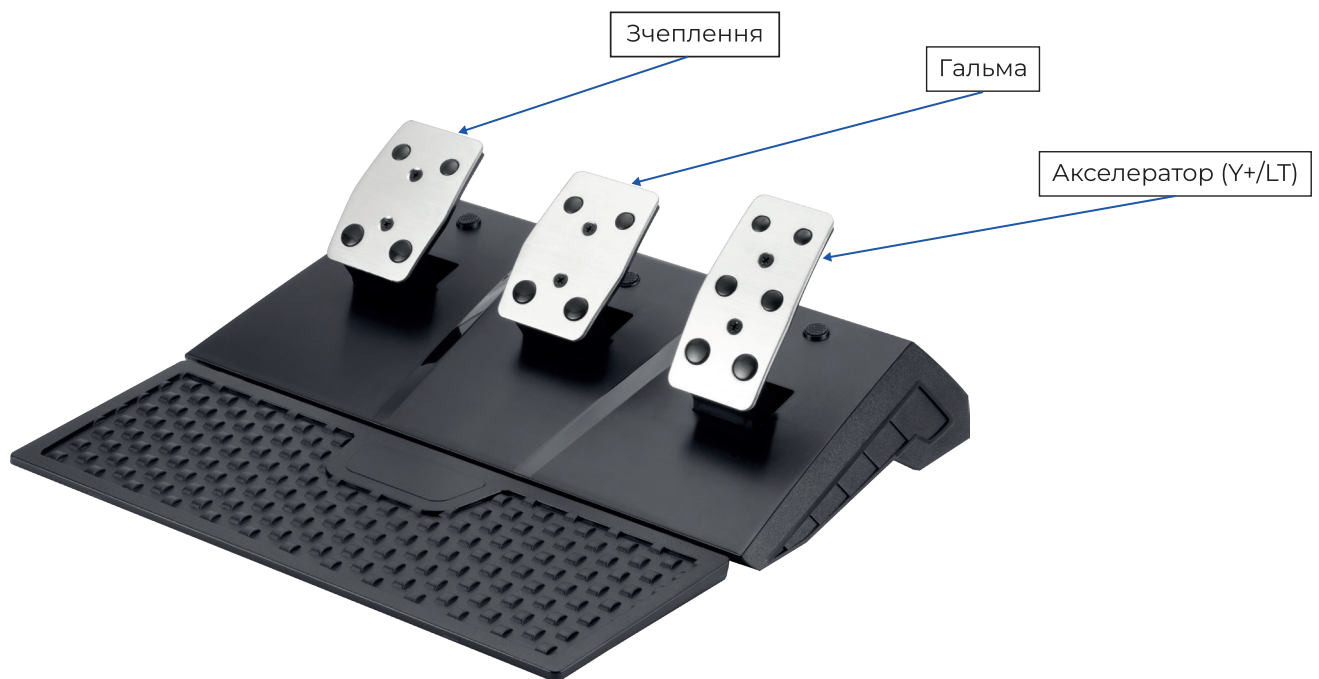




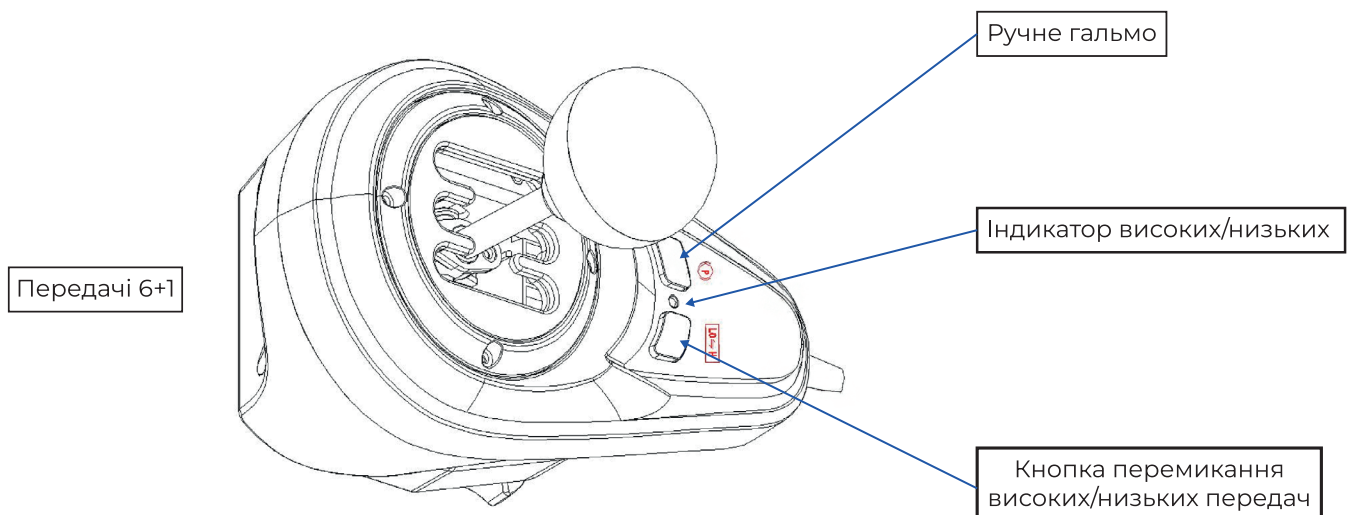
DC24V/2A



3.2 Зовнішній Вигляд Блоку Педалей:



3.3 Важіль перемикання передач:



3.4 Таблиця відповідності клавіш:

Тип		PS4	Xbox One	PC(X-INPUT)	PC (D-INPUT)
Функція клавіш		X	A	A	1
		O	B	B	2
		□	X	X	3
		△	Y	Y	4
		L1	LB	LB	5
		R1	RB	RB	6
		L2		LT	7
		R2		RT	8
		L3		SL	11
		R3		SR	12
D-pad		ВГОРУ	ВГОРУ	ВГОРУ	ВГОРУ
		ВНИЗ	ВНИЗ	ВНИЗ	ВНИЗ
		ЛІВОРУЧ	ЛІВОРУЧ	ЛІВОРУЧ	ЛІВОРУЧ
		ПРАВОРУЧ	ПРАВОРУЧ	ПРАВОРУЧ	ПРАВОРУЧ
Функціональні клавіші		OPTIONS/ОПЦІЇ	Menu/Меню	START/СТАРТ	10
		SHARE/ПОДІЛИТИСЯ	View/Вид	BACK/Назад	9
+			Кнопка SHARE (Ексклюзивно для останнього покоління консолі XBOX ONE)		14
Кнопки напрямку		LX	↵/↗	↵/↗	↵/↗
Ліва пелюстка		L1	LB	LB	5
Права пелюстка		R1	RB	RB	6
Ліва педаль		Зчеплення	Зчеплення		Слайдер
Середня педаль		Ручне гальмо.	Ручне гальмо.	LT	Обертання за віссю Z
Права педаль		Акселератор	Акселератор	RT	Вісь Z
Mode/Режим		MODE/Режим	HOME/Дом. стор.	X-Guide	13
Важіль перемикання передач	1 передача	1 передача	1 передача		17
	2 передача	2 передача	2 передача		18
	3 передача	3 передача	3 передача		19
	4 передача	4 передача	4 передача		20
	5 передача	5 передача	5 передача		21
	6 передача	6 передача	6 передача		22
	Задня передача	Задня передача	Задня передача		23
	Перемикач LO-HI (Перемикання вгору і вниз)	Перемикач LO-HI (Перемикання вгору і вниз)	Перемикач LO-HI (Перемикання вгору і вниз)		24
	Ручне гальмо.	Ручне гальмо.		16	

4. Опис функцій:

4.1 Основна інформація щодо функціоналу трьох педалей:

Ліва педаль виконує функцію зчеплення, середня педаль - функцію гальма, а права педаль - функцію акселератора.

4.2 Метод центрування керма (не потрібно використовувати за звичайних обставин):

4.2.1 Одночасно натисніть і утримуйте клавіші A+B, підключіть USB-кабель до комп'ютера, білий світлодіод на кермі блимає, при цьому зворотного зв'язку немає;

4.2.2 Відрегулюйте кермо в правильному напрямку (по центру);

4.2.3 Для підтвердження одночасно натисніть дві кнопки, позначені на малюнку нижче, і кермо автоматично повернеться в центральну позицію.



4.3 Функція програмування клавіш (без пам'яті):

4.3.1 Загальна інформація щодо програмування:

4.3.1.1 Кнопки, які можна використати як джерело: A, B, X, Y, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT.

4.3.1.2 Програмовані клавіші: ліва пелюстка (L2/7/LB), права пелюстка (R2/8/RB), педаль зчеплення, педаль акселератора, педаль гальма, L3/11/SL, R3/12/SR, Важіль перемикач передач.

4.3.2 Налаштування програмування:

4.3.2.1 Натисніть і утримуйте клавішу «PROG» протягом 5 секунд, при цьому світлодіодний індикатор режиму буде швидко блимати.

4.3.2.2 Натисніть програмовану клавішу один раз, світлодіодний індикатор режиму повільно блимає.

4.3.2.3 Натисніть клавішу джерела програмування один раз, світлодіодний індикатор режиму буде постійно світитися, і програмування буде завершено.

4.3.3 Очистка запрограмованих клавіш:

4.3.3.1 Натисніть і утримуйте клавішу «PROG» протягом 5 секунд, при цьому світлодіодний індикатор режиму буде швидко блимати.

4.3.3.2 Натисніть програмовану клавішу один раз, світлодіодний індикатор режиму повільно блимає.

4.3.3.3 Натисніть програмовану клавішу знову, світлодіодний індикатор режиму залишається увімкненим. Очистка запрограмованих клавіш завершена.

4.3.4 Очищення всіх програм:

4.3.4.1 Натисніть і утримуйте клавішу «PROG» протягом 5 секунд, при цьому світлодіодний індикатор режиму буде швидко блимати.

4.3.4.2 Натисніть і утримуйте кнопку MENU протягом 5 секунд, світлодіодний індикатор режиму згасне, а всі запрограмовані функції будуть очищені.

4.3.5 Вихід з режиму програмування:

4.3.5.1 Натисніть і утримуйте клавішу «PROG» протягом 5 секунд, при цьому світлодіодний індикатор режиму буде швидко блимати, і натисніть клавішу «PROG» ще раз, щоб вийти. Попередньо введені дані залишаються незмінними.

4.3.5.2 Натисніть і утримуйте клавішу «PROG» протягом 5 секунд, при цьому світлодіодний індикатор режиму буде швидко блимати. Якщо в цей час не буде виконано жодних дій, вихід з режиму програмування автоматично станеться через 10 секунд.

4.1 Основна інформація щодо функціоналу всіх платформ:

5.1 Основна інформація щодо функціоналу консолі PS4:

5.1.1 Підключіть відповідний кабель педалей до відповідного інтерфейсу керма, а кабель USB оригінального контролера PS4 підключіть до ініціалізуючого USB-порту керма (контролер повинен бути вимкнений).

5.1.2 Подайте живлення до консолі PS4, увімкніть її та підключіть основний кабель керма до USB-порту PS4.

5.1.3 Після завершення з'єднання синій індикатор на кермі буде світитися протягом тривалого часу. Після завершення з'єднання індикатор на контролері PS4 буде світитися протягом тривалого часу. Після цього ви можете почати гру або налаштувати відповідні функції.

5.1.4 Під час роботи з PS4 коротко натисніть кнопку MODE на кермі один раз, щоб повернутися до основного інтерфейсу, також натисніть і утримуйте її протягом 3 секунд, щоб відкрити інтерфейс меню швидких команд.

5.2 Основна інформація щодо функціоналу консолі XBOX ONE:

5.2.1 Підключіть відповідний кабель педалей до відповідного інтерфейсу керма, а кабель USB оригінального контролера XBOX ONE підключіть до ініціалізуючого USB-порту керма (контролер повинен бути вимкнений).

5.2.2 Увімкніть консоль XBOX ONE і підключіть основний кабель керма до USB-порту консолі XBOX ONE.

5.2.3 Після успішного підключення загориться зелений індикатор на кермі, а також індикатор на геймпаді XBOX ONE. Після цього ви можете виконати відповідні операції на консолі або увійти в гру.

5.2.4 Під час роботи XBOX ONE коротко натисніть кнопку «MODE» на кермі (еквівалент кнопки навігації на оригінальному геймпаді), щоб повернутися до основного інтерфейсу, і утримуйте кнопку «MODE» протягом 3 секунд, щоб перейти до інтерфейсу налаштувань.

5.2.5 У головному інтерфейсі натисніть кнопку Y на кермі один раз, щоб увійти на сторінку швидкого пошуку.

5.2.6 Під час роботи консолі XBOX ONE натисніть кнопку , щоб зробити скріншот інтерфейсу гри і поділитися ним.

5.3 Основна інформація щодо функціоналу ПК

5.3.1.1 При увімкненні за замовчуванням встановлюється режим D-INPUT, при цьому горить червоний індикатор. (Цей режим підтримує зворотний зв'язок по зусиллю, але гра повинна підтримувати зворотний зв'язок по зусиллю).

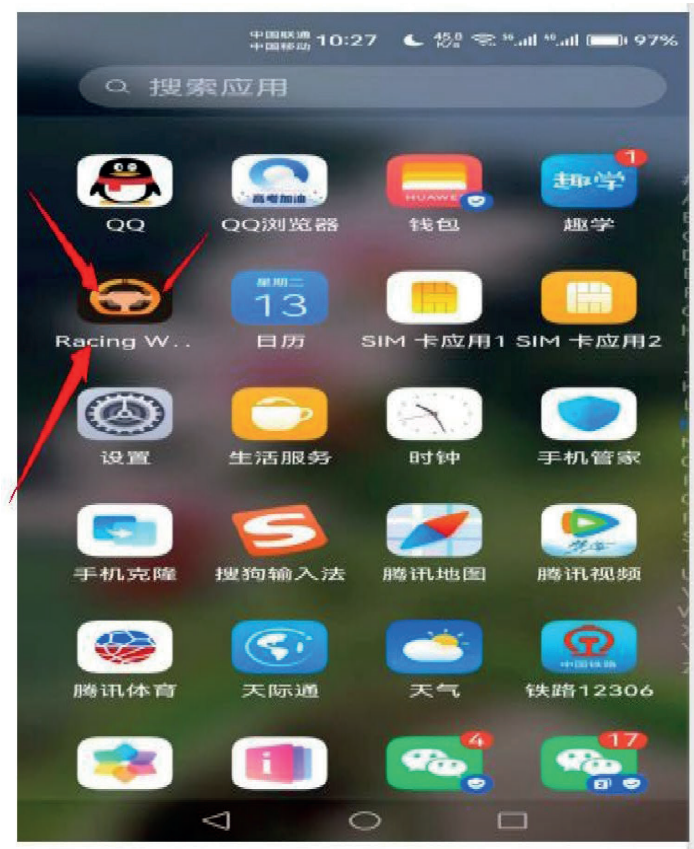
5.3.1.2 Натисніть і утримуйте кнопку «MODE» протягом 3 секунд, щоб перейти в режим XINPUT (цей режим не має функції зворотного зв'язку по зусиллю), загориться фіолетовий індикатор, а потім натисніть і утримуйте кнопку «MODE» протягом 3 секунд, щоб перейти в режим D-INPUT, і так далі.

5.4 Основна інформація щодо використання функцій APP:

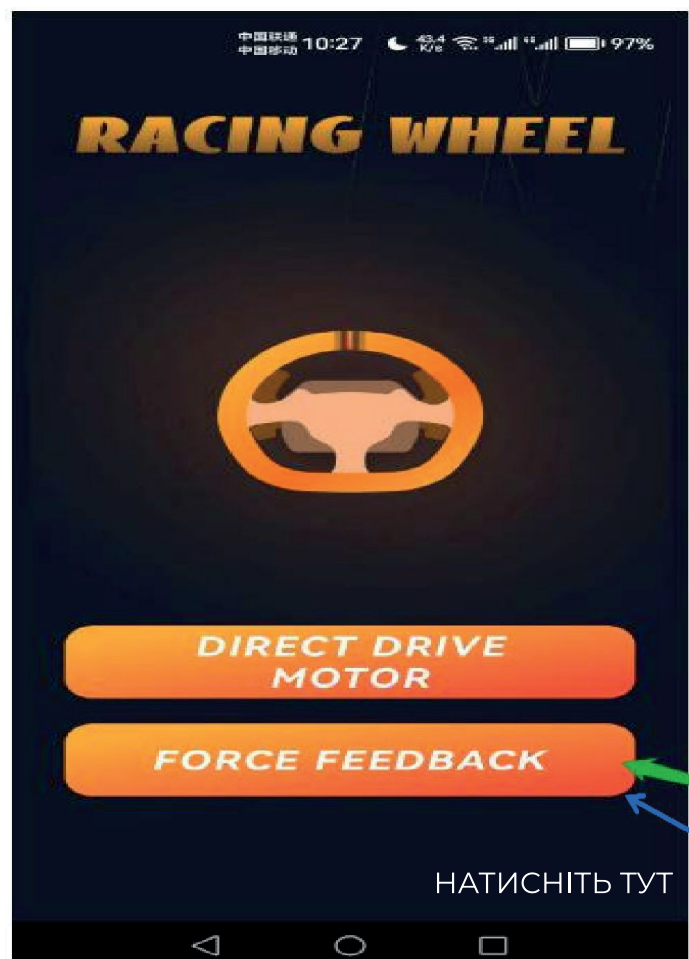


Android: Відскануйте QR-код за допомогою браузера, щоб завантажити додаток.
Адреса для IOS: <https://apps.apple.com/cn/app/id6451091099>

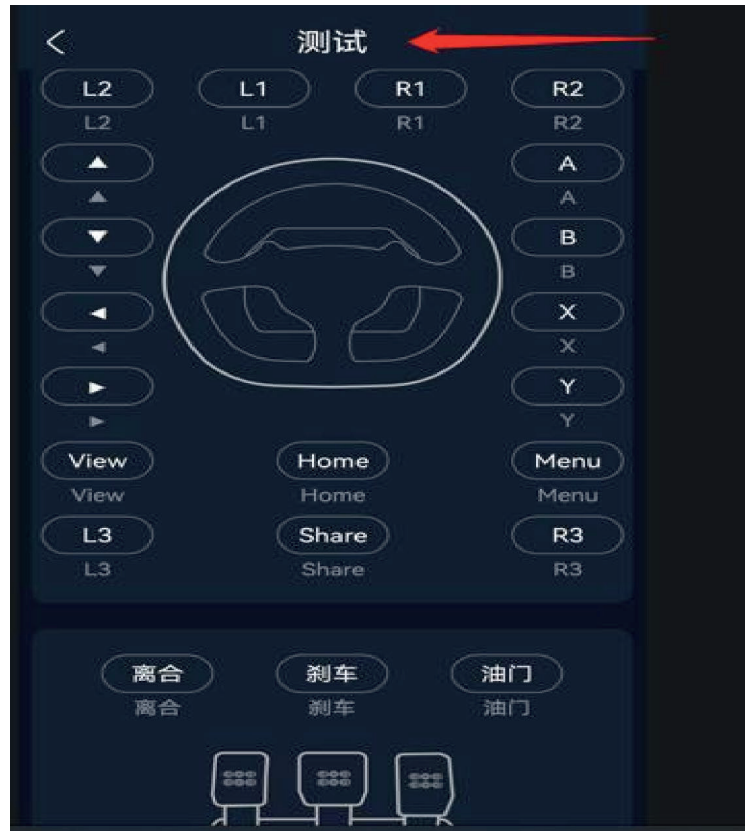
5.4.2 Спочатку встановіть програму Bluetooth test APP на ваш мобільний телефон або планшет, якщо встановлення буде успішним, то на екрані буде показано таку інформацію:



5.4.3 Потім підключіть USB-роз'єм керма до ПК або іншої платформи, відкрийте програму Bluetooth test APP і виберіть другий екран, як показано нижче:



5.4.4 Виберіть режим тестування, який містить налаштування інших параметрів. Користувачі можуть мати різний досвід залежно від параметрів, що наведені нижче:



6. Усунення несправностей:

- 6.1 Якщо індикатор режиму не загоряється після під'єднання керма до платформи, будь ласка, під'єднайте пристрій знову або перевірте, чи правильно працює геймпад.
- 6.2 Якщо ПК або консоль не реагує на кермо, або картинка на екрані застигла, то це може означати, що ПК або консоль, до якого підключене кермо, може вийти з ладу. Будь ласка, перезапустіть консоль, а потім підключіть кермо.
- 6.3 Якщо кермо не працює належним чином у грі, будь ласка, відключіть пристрій та підключіть його заново.
- 6.4 Підключаючи геймпад, ви повинні спочатку вимкнути його, щоб уникнути з'єднання геймпаду з консоллю і помилки при підключенні керма.

7. Примітки:

- 7.1 Уникайте сильної вібрації, не розбирайте, не модифікуйте і не ремонтуйте прилад самостійно.
- 7.2 Уникайте зберігання у вологих, високотемпературних, задимлених та інших невідповідних місцях.
- 7.3 Уникайте потрапляння води або інших рідин на кермо, оскільки це може вплинути на роботу керма.
- 7.4 Параметри живлення цього виробу - 24 В/2 А постійного струму. Використання інших джерел живлення може призвести до пошкодження цього виробу.
- 7.5 Коли пристрій щойно увімкнено, буде присутній великий крутний момент. Намагайтеся не тримати кермо. Зачекайте, поки кермо перестане обертатися, перш ніж повертати кермо вручну, щоб уникнути розтягнення зв'язок руки.
- 7.6 Діти повинні використовувати цей пристрій під наглядом дорослих.
- 7.7 Якщо у вас виникли проблеми з якістю або пропозиції, будь ласка, зв'яжіться з продавцем або післяпродажним персоналом.