



ROG STRIX XG27JCG

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Авторське право © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права захищено.

Жодна частина цього посібника, включаючи продукти та програмне забезпечення, описані в ньому, не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем з метою резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія або послуга на продукт не буде продовжена, якщо: (1) продукт відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо тільки такий ремонт, модифікація змін не дозволені письмово ASUS; або (2) серійний номер продукту зіпсований або відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК "ЯК Є" БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ВИРАЖЕНИХ ЯВНО АБО ОПОСЕРЕДКОВАНО, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЯ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ТА УМОВАМИ ВИКОРИСТАННЯ ПРОДУКЦІЇ ТА ПРИГОДНОСТІ ДЛЯ КОНКРЕТНОЇ ЦІЛІ. НІ В ЯКОМУ ВИПАДКУ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ СПЕЦІАЛЬНІ, НЕПРЯМІ АБО ОПОСЕРЕДКОВАНІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ЗБИТКИ ТА ВТРАТУ ПРИБУТКІВ, ВТРАТУ БІЗНЕСУ, ВТРАТУ МОЖЛИВОСТІ ЕКСПЛУАТАЦІЇ АБО ДАНИХ, ПРИЗУПИНЕННЯ РОБОТИ І ТОМУ ПОДІБНЕ), НАВІТЬ, ЯКЩО ASUS ПОВІДОМЛЯВ ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ПОШКОДЖЕНЬ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ЧЕРЕЗ БУДЬ-ЯКІ ДЕФЕКТИ ТА ПОМИЛКИ У ЦЬОМУ КЕРІВНИЦТВІ ТА ПРОДУКТІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, НАДАЮТЬСЯ ТІЛЬКИ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВИКОРИСТАННЯ І МОЖУТЬ БУТИ ЗМІНЕНІ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС БЕЗ ПОВІДОМЛЕННЯ, А ТАКОЖ НЕ ПОВИННІ РОЗГЛЯДАТИСЯ ЯК ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ASUS. ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НІЯКОГО ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОГУТЬ ЗНАЧИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ПРОДУКТИ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, ОПИСАНІ В НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути зареєстрованими товарними знаками або авторськими правами відповідних компаній, і можуть використовуватися лише для ідентифікації або пояснення та на користь власників без наміру їх порушувати.

Зміст

Примітки	iv
Інформація про безпеку.....	v
Догляд та очищення.....	vii
Takeback Services.....	viii
Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС	viii
Глава 1: Інформація про продукт	
1.1 Вітаємо!.....	1-1
1.2 Вміст упаковки.....	1-1
1.3 Знайомство з монітором.....	1-2
1.3.1 Вид спереду/збоку.....	1-2
1.3.2 Вигляд ззаду.....	1-3
1.3.3 Інші функції.....	1-4
Глава 2: Налаштування	
2.1 Збірка стійки/основи монітора.....	2-1
2.2 Кабельна розводка	2-1
2.3 Регулювання монітора	2-2
2.4 Від'єднання стійки (тільки для настінного кріплення VESA)	2-3
2.5 Підключення кабелів	2-4
2.6 Увімкнення монітора	2-5
Глава 3: Загальні інструкції	
3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)	3-1
3.1.1 Як переналаштувати.....	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню.....	3-2
3.2 Ауга	3-11
3.3 Короткий опис технічних характеристик	3-12
3.4 Контурні розміри	3-14
3.5 Вирішення проблем (FAQ).....	3-15
3.6 Підтримуваний режим роботи	3-16

Примітки

Заява Федеральної комісії зв'язку

Цей пристрій відповідає вимогам Частини 15 правил FCC. На функціонування пристрою поширюються такі дві умови:

- Даний пристрій не повинен створювати шкідливих перешкод, та
- Даний пристрій має допускати отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть порушити нормальну роботу пристрою.

Це обладнання перевірено й визнано таким, що відповідає обмеженням, встановленим для цифрових пристроїв Класу В відповідно до частини 15 правил Комісії FCC. Ці обмеження призначено для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод у житловому середовищі. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію, а якщо воно не встановлено та не використовується відповідно до інструкцій, то може спричиняти шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Проте немає жодної гарантії, що у певному варіанті встановлення перешкоди не виникатимуть. Якщо це обладнання викликає шкідливі перешкоди при прийомі радіо- і телевізійних сигналів (які можна перевірити вимкнувши і увімкнувши пристрій), користувачу рекомендується спробувати усунути перешкоди за допомогою наведених нижче заходів:

- Налаштуйте або змініть розташування прийомної антени.
- Збільшіть відстань між цим пристроєм і приймачем.
- Під'єднайте пристрій до розетки електроживлення, не зв'язаної з тією, до якої підключений приймач.
- Зверніться по допомогу до продавця або фахівця з телевізійної або радіотехніки.



Для забезпечення відповідності вимогам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Попереджаємо, що зміни чи модифікації у цьому пристрої, які не були чітко схвалені відповідальною стороною, можуть призвести до позбавлення користувача права користування обладнанням.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий прилад не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових приладів, встановлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Інформація про безпеку

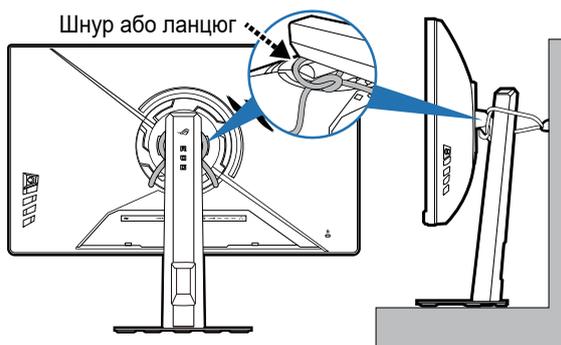
- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що додається до упаковки.
- Щоб уникнути пожежі або удару струмом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечна висока напруга всередині монітора може призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся виправити це самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або до продавця.
- Перш ніж використовувати продукт, переконайтесь, що всі кабелі підключені правильно, а кабелі живлення не пошкоджені. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу передбачені для вентиляції. Не закривайте ці отвори. Ніколи не розміщуйте цей продукт поблизу або над радіатором або джерелом тепла, якщо не забезпечена належна вентиляція.
- Електроживлення монітора повинно відповідати параметрам джерела живлення, позначеним на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів живлення у вашому домі, зверніться до продавця або в місцеву електрокомпанію.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевим стандартам живлення.
- Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Уникайте паподання пилу, вологи та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розміщуйте монітор на стійкій поверхні.
- Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте будь-яку рідину в отвори на корпусі монітора.

- Щоб забезпечити задовільну роботу, використовуйте монітор лише на комп'ютерах зі списком UL, які мають відповідні налаштовані розетки з позначкою 100-240 В змінного струму.
- Якщо у вас виникають технічні проблеми з монітором, зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Налаштування елемента керування гучності, а також еквайзера на інші настройки, окрім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників/головних телефонів і, як наслідок, рівень звукового тиску.
- Переконайтеся, що шнур живлення під'єднано до розетки із заземленням.
- Адаптер живлення та/або кабель живлення, що входить у комплект, призначені для використання лише з продуктом. Не використовуйте з іншими продуктами.

Дане обладнання не призначене для використання в місцях, де можлива присутність дітей.

Запобігання перекиданню

Під час використання дисплея прикріпіть монітор до стіни за допомогою шнура або ланцюга, який може витримати вагу монітора, щоб запобігти його падінню.



- Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.
- Встановлення має здійснювати кваліфікований фахівець. Для отримання додаткової інформації зверніться до свого постачальника.
- Для моделей вагою нетто ≥ 7 кг. Будь ласка, виберіть відповідний спосіб запобігання перекиданню.
- Прив'яжіть шнур або ланцюжок до стійки, а потім закріпіть на стіні.



Цей символ перекресленого смітника вказує на те, що продукт (електричне, електронне обладнання та таблетковий акумулятор, що містить ртуть) не слід утилізувати серед міських побутових відходів. Прочитайте місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

Догляд та очищення

- Перш ніж підняти або переставляти монітор, краще від'єднайте кабелі та шнур живлення. Дотримуйтесь правильних способів підйому, розміщуючи монітор. Коли підіймаєте або переносите монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за стійку чи шнур.
- Очищення. Вимкніть монітор та від'єднайте кабель живлення. Очищуйте поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити тканиною, змоченою м'яким миючим засобом.
- Уникайте використання очищувача, що містить спирт або ацетон. Використовуйте очищувач, призначений для моніторів. Ніколи не розпилюйте очищувач безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити ураження електричним струмом.

Наступні ознаки є нормальними для монітора:

- Екран може блимати під час першого використання через характер флуоресцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконатися, що екран перестав блимати.
- Залежно від використовуваних шпалер робочого столу на екрані можна помітити нерівномірний розподіл яскравості.
- Коли одне і те ж зображення відображається годинами, після перемикання зображення може залишитися залишкове зображення попереднього екрана. Екран відновиться повільно, або ви можете вимкнути перемикач живлення на кілька годин.
- Якщо екран стає чорним або блимає, або більше не може працювати, зверніться до подавця або сервісного центру, щоб це виправити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Конвенції, використані у цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Інформація для запобігання травмуванню під час виконання завдання.



УВАГА: Інформація для запобігання пошкодження компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО: Інформація, якій ви **ПОВИННІ** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА: Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів та програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти ASUS. Зайдіть на сайт <http://www.asus.com>

2. Факультативна документація

У ваш пакет продуктів може входити додаткова документація, яку, можливо, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС



XG27JCG

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що купили ігровий монітор ROG!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кришталево чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують якість перегляду.

За допомогою цих функцій ви можете насолоджуватися зручністю та чудовими візуальними враженнями, які забезпечує монітор!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте пакунок на наявність таких предметів:

- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Коротке керівництво по старту
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель DisplayPort
- ✓ Кабель HDMI (додатково)
- ✓ Кабель USB Type-B
- ✓ Кабель USB Type-C
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Сумка ROG



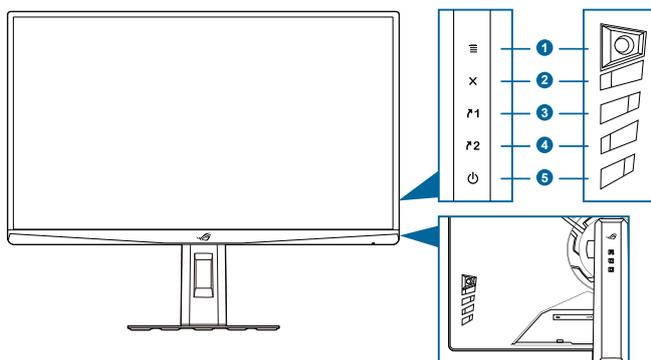
Якщо хоча б один із перелічених вище компонентів пошкоджений або відсутній, негайно зверніться до продавця.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

1.3 Знайомство з монітором

1.3.1 Вид спереду/збоку

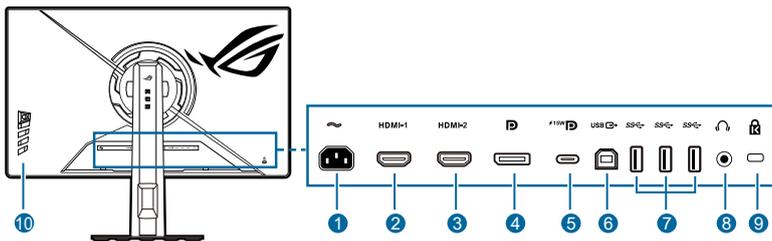


-  ( 5-позиційна) кнопка:
 - Вмикає екранне меню. Вмикає вибраний пункт екранного меню.
 - Збільшує/зменшує значення або переміщує ваш вибір вгору/вниз/вліво/вправо.
 - Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
 - Перемістіть і утримуйте кнопку вниз більше 5 секунд, щоб увімкнути/вимкнути функцію Key Lock (Блокування клавіш).
-  кнопка
 - Вихід з пункту екранного меню.
 - Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
-  Кнопка Комбінація клавіш 1:
 - За умовчанням: Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів).
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1).
 - Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
-  Кнопка Комбінація клавіш 2:
 - За умовчанням: GamePlus.
 - Щоб змінити функцію швидкого доступу, перейдіть до меню MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш) > Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2).

- Вмикає екранне меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
5.  Кнопка живлення/індикатор живлення
- Увімкнення/вимкнення монітора.
 - Визначення кольору індикатора живлення відповідає таблиці нижче.

Стан	Опис
Білий	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування/Немає сигналу
ВИМК.	ВИМК.

1.3.2 Вигляд ззаду



1. **Вхідний порт змінного струму.** Цей порт необхідний для підключення шнура живлення.
2. **Порт HDMI-1.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
3. **Порт HDMI-2.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
4. **DisplayPort.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
5. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (підтримує режим DP Alt).** Цей порт призначений для підключення пристроїв, сумісних з DisplayPort/USB Type-C. Цей порт також призначений для підключення кабелю USB Type-C, який підтримує живлення по USB (залежно від джерела сигналу).



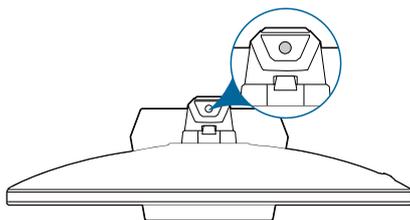
Монітор сумісний із супершвидкісним USB 3.2 Gen 1 (5 Гбіт/с). Порт забезпечує електроживлення 15 Вт із вихідною напругою 5 В/3 А.

6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Цей порт призначений для підключення висхідного кабелю USB. Підключення вмикає USB-порти на моніторі.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ці порти призначені для підключення до USB-пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
8. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний лише тоді, коли підключений кабель HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
9. **Роз'єм замка типу Kensington.**
10. **Кнопки управління.**

1.3.3 Інші функції

- Гніздо для штатива зверху

Гніздо для штатива 1/4 дюйма на стійці монітора дозволяє встановити камеру, аудіоапаратуру або додатковий дисплей.



- HDR

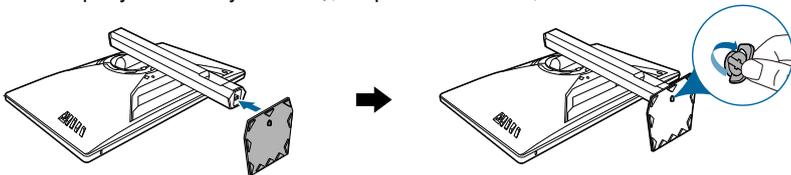
Цей монітор підтримує формат HDR.



- Під час відображення вмісту HDR ці функції будуть недоступні: **ELMB Setup (Налаш ELMB), Sniper (Снайпер), GameVisual, Shadow Boost, Brightness (Яскравість), Contrast (Контрастність), ASCR, Aspect Control (Контроль пропорції), Blue Light Filter (Фільтр син. світла), Color (Колір).**
- Коли увімкнено **Adjustable HDR (Регульований HDR)**. Наступні функції можна налаштувати: **Brightness (Яскравість), Contrast (Контрастність), Color Temp. (Колірна темп.), Saturation (Насиченість), Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями).**

2.1 Збірка стійки/основи монітора

1. Вставте основу у стійку.
2. Зафіксуйте основу на стійці, закріпивши гвинтом, який є в комплекті.



Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.

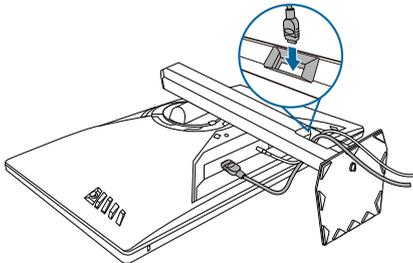


Розмір гвинта основи: M6 x 15 мм.

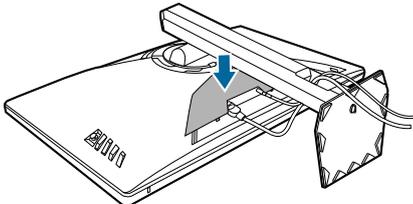
2.2 Кабельна розводка

Ви можете впорядкувати кабелі за допомогою отвору для організації кабелів.

- **Розташування кабелів**

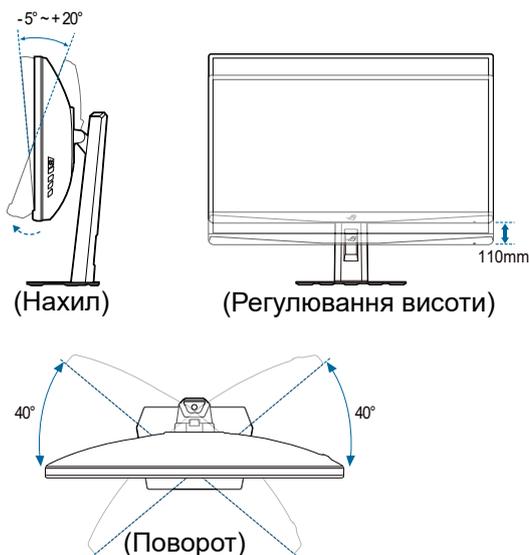


- **Використання кришки вхідного/вихідного порту:** кришка може бути прикріплена або від'єднана.



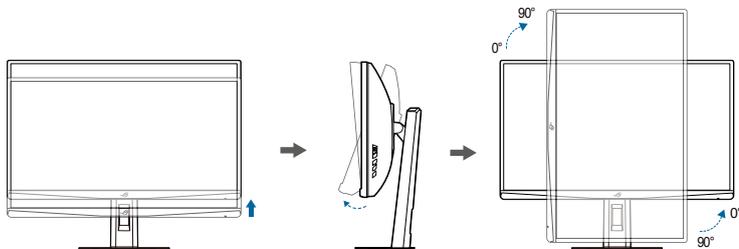
2.3 Регулювання монітора

- Для пошуку кута оптимального перегляду рекомендуємо подивитися прямо на монітор, а потім відрегулювати монітор під найбільш зручний для вас кут.
- Тримайте стійку, щоб не допустити падіння монітора при зміні кута нахилу.
- Рекомендований кут регулювання становить $+20^\circ$ до -5° (для нахилу)/ $+40^\circ$ до -40° (для повороту)/110 мм (для регулювання висоти)/ $\pm 90^\circ$ (для перегляду у портретному режимі).



Поворот монітора

1. Підніміть монітор у найвище положення.
2. Нахиліть монітор на максимальний кут.
3. Поверніть монітор за годинниковою або проти годинникової стрілки до потрібного кута.





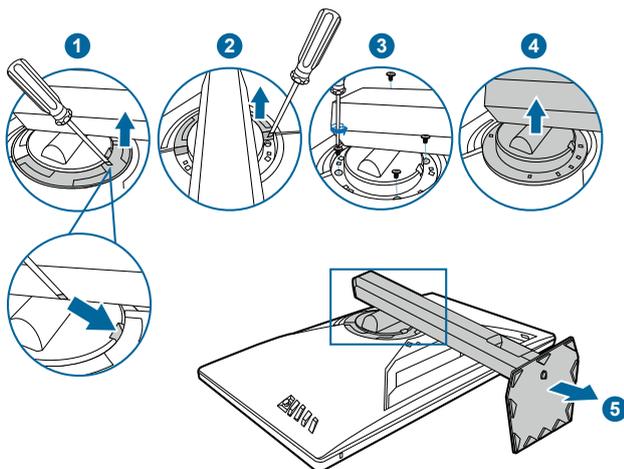
Коли ви регулюєте кут огляду, монітор може злегка тремтяти.

2.4 Від'єднання стійки (тільки для настінного кріплення VESA)

Знімна стійка цього монітора спеціально розроблені для настінного кріплення VESA.

Для від'єднання стійки:

1. Покладіть монітор на стіл передньою панеллю вниз.
2. Зніміть накладки в місці з'єднання монітора з кронштейном.
3. Послабте чотири гвинти на задній панелі монітора та зніміть стійку/основу.



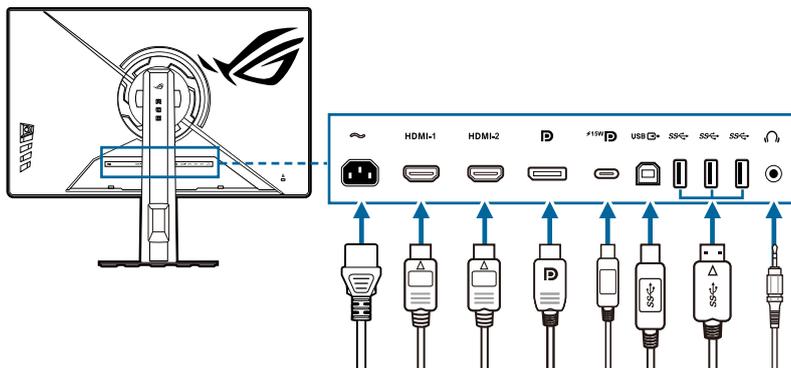
Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.



- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою/навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм)

2.5 Підключення кабелів

Підключіть кабелі згідно з наступними інструкціями:



- **Для під'єднання шнура живлення:** Надійно під'єднайте один кінець шнура живлення до вхідного порту змінного струму монітора, інший кінець - до розетки.
- **Для під'єднання кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - Підключіть один кінець кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C до гнізда монітора HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
 - Підключіть інший кінець кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C до гнізда пристрою HDMI/DisplayPort/USB Type-C.



Коли ці кабелі підключені, ви можете вибрати бажаний сигнал з пункту Input Select (Вибір входу) в екранному меню.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

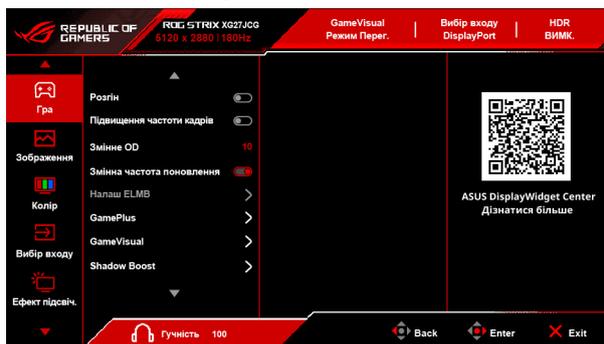
- **Щоб використовувати порти USB 3.2 Gen 1:**
 - » Висхідний: Візьміть кабель USB і підключіть менший кінець (Type-B) висхідного кабелю USB до висхідного порту USB монітора, а більший кінець (Type-A) до порту USB вашого комп'ютера. Переконайтеся, що на вашому комп'ютері встановлено останню операційну систему Windows 10/Windows 11. Це дозволить працювати USB-портам на моніторі.
 - » Низхідний: Підключіть кабель USB Type-A вашого пристрою до гнізда USB Type-A на моніторі.
- **Для використання навушників:** підключіть аудіокабель до гнізда навушників монітора.

2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення . Див. сторінку 1-3 щодо розташування кнопки живлення. Індикатор живлення  світиться білим, щоб показати, що монітор УВІМКНЕНО.

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)

3.1.1 Як переналаштувати



1. Натисніть кнопку  () для активації екранного меню.
 2. Перемістіть кнопку  () вгору/вниз для переходу між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку  (), щоб її активувати. Якщо вибрана функція має підменю, знову перемістіть кнопку  () вгору/вниз для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку праворуч  () або перемістіть кнопку  (), щоб її активувати.
 3. Переміщуйте кнопку  () вгору/вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
 4. Щоб вийти і зберегти екранне меню, натисніть кнопку  або переміщуйте вліво  () кілька разів, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Відображає QR-код для доступу до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню

1. Gaming (Гра)



- **Overclocking (Розгін):** Дозволяє вибрати максимальну частоту оновлення 180 Гц. Після вибору натисніть кнопку  () , щоб активувати налаштування.



Overclocking (Розгін) може викликати мерехтіння екрана. Щоб зменшити такі ефекти, від'єднайте кабель DisplayPort і вимкніть **Overclocking (Розгін)**. Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.

- **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів):** Коли цю функцію активовано, підтримується 2560 x 1440 при 330 Гц.
- **Variable OD (Змінне OD):** Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.
- **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення):** Дозволяє відеокарті, що підтримує Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)*, динамічно налаштовувати частоту оновлення екрану, ґрунтуючись на частоті кадрів джерела, для забезпечення енергозберігаючого оновлення зображення без зависань і з мінімальною затримкою.



- Коли ця функція активована, наступні функції будуть недоступні: **Aspect Control (Контроль пропорцій)**, **ELMB2**.
- ***Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** можна активувати лише в межах 48 Гц~180 Гц, якщо **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **OFF (ВІМК.)**, 48 Гц~330 Гц, якщо **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **ON (УВІМК.)**.
- Коли цю функцію активовано, **DDC/CI** буде автоматично ввімкнено.
- ***Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.**

- **ELMB Setup (Налаш ELMB):**

- * **ELMB2:** ELMB2 можна активувати лише тоді, коли **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у **OFF (ВИМК.)**, а частота оновлення становить вище 120 Гц. Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри. Функція включає 5-рівневе регулювання чіткості.



- Коли ця функція активована, наступні функції будуть недоступні: **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **ASCR, Aspect Control (Контроль пропорції)**, **ELMB SYNC, Brightness (Яскравість)**, **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення)**.
- Для активації **ELMB2**, спочатку вимкніть функцію **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)**.

- * **ELMB SYNC:** Дозволяє вмикати функцію, коли **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у **ON (УВИМК.)**. Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри.



Коли ця функція активована, наступні функції будуть недоступні: **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **ASCR, Aspect Control (Контроль пропорції)**, **ELMB2, Dynamic Dimming (Динамічне затемнення)**.

- **GamePlus:** Функція GamePlus має набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор.

- * **FPS Counter (Лічильник FPS):** Лічильник кадрів в секунду дає знати, наскільки плавно працює гра.
- * **Crosshair (Приціл):** Накладання перехрестя з 6 різними варіантами перехрестя дозволяє вибрати той варіант, що найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. **Dynamic Crosshair (Динамічний приціл)** налаштовує колір перехрестя прицілу на дуже контрастний колір відносно фону, роблячи його більш помітним для точнішого прицілювання.
- * **Sniper (Снайпер):** Ця функція (доступна, лише якщо на пристрої вимкнено HDR) налаштована для шутерів від першої особи. Ви можете послідовно вибрати коефіцієнт збільшення та тип вирівнювання та режим нічного бачення.
- * **Timer (Таймер):** Ви можете розмістити таймер у верхньому лівому куті дисплея, щоб відстежувати час гри.
- * **Stopwatch (Секундомір):** Ви можете розмістити секундомір у верхньому лівому куті дисплея, щоб відстежувати час гри.
- * **Display Alignment (Вирівн диспл):**
Display Alignment (Вирівн диспл) відображає лінії вирівнювання на 4 сторонах екрану, що служить простим і зручним інструментом для ідеального вирівнювання декількох моніторів.

- **GameVisual:** Функція GameVisual дозволяє зручно вибирати між різними режимами зображення.
 - * **Scenery Mode (Режим Пейзаж):** Це найкращий вибір для показу пейзажних фотографій за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **Racing Mode (Режим Перег.):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **Cinema Mode (Режим Кіно):** Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для стратегій реального часу (RTS)/рольових ігор (RPG) за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри Шутер від першої особи за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **sRGB Mode (Режим sRGB):** Це найкращий вибір для перегляду фотографій та графіки з ПК.
 - * **MOBA Mode (Режим МОБА):** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайн-ігри на бойовій арені з технологією GameVisual™ Video intelligence.
 - * **Night Vision (Нічне бач.):** Це найкращий вибір для гри в темних пейзажах за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **User Mode (Режим корист.):** Більше елементів можна регулювати для налаштування кольору.



- У **MOBA Mode (Режим МОБА)**, користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Dynamic Dimming (Динамічне затінення)**, **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**.
- У **sRGB Mode (Режим sRGB)**, користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **Color (Колір)**, **Contrast (Контрастність)**, **Dynamic Dimming (Динамічне затінення)**, **ASCR**.

- **Shadow Boost:** Підсилення темного кольору регулює гамма-корекцію монітора, щоб збагатити темні тони на зображенні, завдяки чому темні сцени та предмети стає набагато легше бачити. Додатково, **Dynamic Shadow Boost (Динам. підсил. тіней)** освітлює темні ділянки без переекспонування світлих, що забезпечує явну перевагу в умовах низької освітленості.



Ця функція доступна лише у **Scenery Mode (Режим Пейзаж)**, **Racing Mode (Режим Перег.)**, **Cinema Mode (Режим Кіно)**, **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG)**, **FPS Mode (Режим FPS)**, **Night Vision (Нічне бач.)** або **User Mode (Режим корист.)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Відображає QR-код для доступу до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **HDR Setting (Налаштування HDR):** Містить 4 режими, включаючи **Gaming HDR**, **Cinema HDR**, **Console HDR** та **Adjustable HDR (Регульований HDR)**. Коли **Adjustable HDR (Регульований HDR)** увімкнено, можна налаштувати такі функції: **Brightness (Яскравість)**, **Contrast (Контрастність)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**, **VividPixel**.
- **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення):** Синхронізується із вмістом під час зміни контрастності, щоб виконати динамічне затемнення підсвічування.
- **ASCR:** Увімкнення/вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Коли цю функцію активовано, наступні функції будуть вимкнені: **ELMB2**, **ELMB SYNC**, **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення)**.

- **Aspect Control (Контроль пропорцій):** Налаштуйте співвідношення сторін на **16:9** або **Square (Площа)**, щоб насолоджуватися різними ігровими сценаріями.
 - * **16:9:** Просто виберіть **Fill Up (Заповнити)** або **24.5" Simulation (Симуляція 24,5") у Full (Повний екран)** для кращого розміру гри FPS; або ви можете вибрати **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)** у налаштуваннях дисплея Windows.
 - * **Square (Площа):** Надає кілька квадратних варіантів співвідношення сторін для різних розмірів екрана, зокрема **Full (Повний екран)**, **Equivalent (Еквівалент)** та **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)**.



Коли цю функцію активовано, наступні функції будуть вимкнені: **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)**, **ELMB2** і **ELMB SYNC**.

- **Blue Light Filter (Фільтр син. світла):**
 - * **OFF (ВИМК.):** Без змін.
 - * **Level 1 (Рівень 1)~Level 4 (Рівень 4):** Чим вищий рівень, тим менше розсіюється синє світло. Коли **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)** активовано, налаштування за умовчанням **Racing Mode (Режим Перег.)** будуть імпортовані автоматично. Між **Level 1 (Рівень 1)** і **Level 3 (Рівень 3), Brightness (Яскравість)**, функція яскравості налаштовується користувачем. **Level 4 (Рівень 4)** це оптимізоване налаштування. Функція **Brightness (Яскравість)** не може бути налаштована користувачем.



У моніторі використовується панель із Низьким рівнем синього світла і відповідає стандарту TÜV Rheinland Low Blue Light при скиданні до заводських налаштувань/режиму налаштування за умовчанням.



Коли цю функцію активовано, наступні функції будуть вимкнені: **ELMB2** і **ELMB SYNC**.



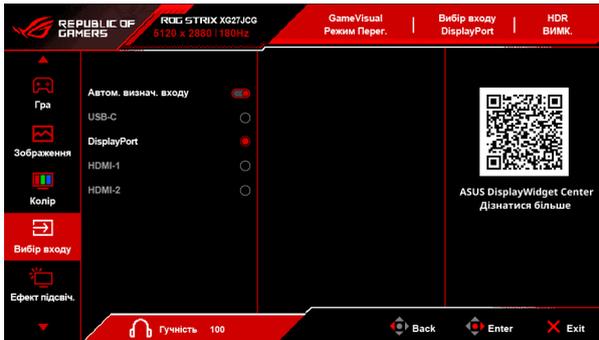
- Прочитайте наступну інформацію для зменшення напруги очей:
 - Користувачу слід відходити на деякий час від дисплея, якщо він працює тривалий час. Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Робити короткі та часті перерви ефективніше, ніж одну довгу перерву.
 - Щоб мінімізувати напругу і сухість очей, користувачі повинні періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які знаходяться далеко.
 - Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Повторюйте ці вправи часто. Якщо напруга очей триває, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Повторно дивіться вгору-вниз (2) Повільно рухайте очима по колу (3) Рухайте очима по діагоналі.
 - Високоенергетичне синє світло може призвести до перенапруження очей та ВМД (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла необхідний для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдром комп'ютерного зору).
- **VividPixel:** Ця функція покращує контур відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.

3. Color (Колір)



- **Display Color Space (Кол. прост. дисплея):** Вибирає колірний простір для кольорового виходу монітора.
- **Color Temp. (Колірна темп.):** Містить 8 режимів, в тому числі **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** та **User (Користувач)**.
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями):** Налаштовує насиченність для R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Гамма):** Дозволяє встановити кольоровий режим на **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** або **2,6**.

4. Input Select (Вибір входу)



- **Auto Input Detection (Автом. визнач. входу):** Коли увімкнено, система автоматично вибере останній вставлений порт введення-виходу.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI-1/HDMI-2:** Виберіть вручну джерело вхідного сигналу.

5. Lighting Effect (Ефект підсвіч.)



- **Aura Sync:** Дозволяє вмикати та вимикати функцію **Aura Sync**, яка синхронізує ефект підсвічування **Aura RGB** серед усіх підтримуваних пристроїв.



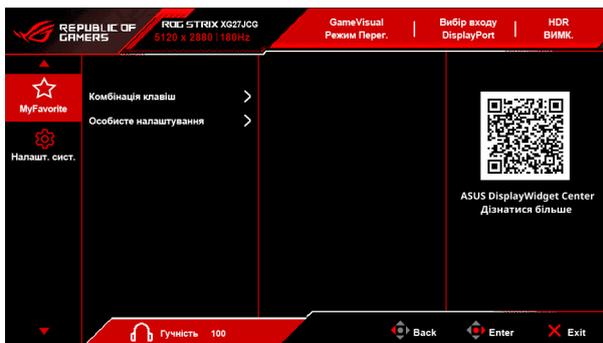
Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція увімкнена: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Можна вибрати кілька живих кольорів: **OFF (ВИМК.)**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Ви можете змінити вручну кольори **R/G/B/C/M/Y** для режимів **Static**, **Breathing** та **Strobing**.



Ця функція недоступна, коли увімкнено **Aura Sync**.

6. MyFavorite



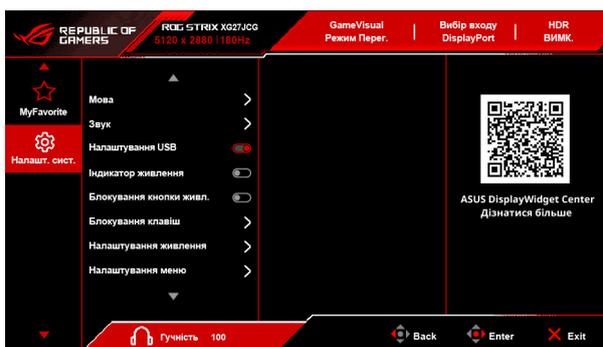
- **Shortcut (Комбінація клавіш):**
 - * **Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1)/Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2):** Встановлює функції сполучення клавіш для кнопок сполучення клавіш.



Коли вибрано або активовано певну функцію, кнопка сполучення клавіш може не підтримуватись. Доступні варіанти функцій: **GamePlus**, **GameVisual**, **Frame Rate Boost** (Підвищення частоти кадрів), **Brightness** (Яскравість), **Mute** (Без звуку), **Shadow Boost**, **Contrast** (Контрастність), **Input Select** (Вибір входу), **HDR Setting** (Налаштування HDR), **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **Color Temp.** (Колірна темп.), **Volume** (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)), **Customized Setting-1** (Особ. налашт.-1), **Customized Setting-2** (Особ. налашт.-2).

- **Customized Setting (Особисте налаштування):**
 - * **Setting 1 (Налаштування 1)/Setting 2 (Налаштування 2):** Завантажує/зберігає всі налаштування на моніторі.

7. System Setup (Налашт. сист.)



- **Language (Мова):** На ваш вибір доступна 23 мова, включаючи англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська.
- **Sound (Звук):** Встановлює параметри, пов'язані зі звуком, у цьому меню.
 - * **Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
 - * **Mute (Без звуку):** Перемикає звук монітора між увімкненням та вимкненням.
- **USB Setup (Налаштування USB):** Конфігурує параметри порту USB.
 - * **KVM:** Налаштовує параметри KVM для кожного джерела вхідного сигналу. Коли **Auto KVM Detection (Автовиявлення KVM)** встановлено у **OFF (ВІМК.)**, ви можете вибрати або **KVM (USB-C)**, або **KVM (USB-B)**. Коли **Auto KVM Detection (Автовиявлення KVM)** встановлено у **ON (ВІМК.)**, монітор автоматично перемикає KVM, а для кожного джерела вхідного сигналу можна встановити шлях KVM USB (**KVM (USB-C)** або **KVM (USB-B)**). При перемиканні на інше джерело вхідного сигналу він автоматично перемикає KVM на відповідний USB-шлях.

- * **Type-C Bandwidth:** Виберіть USB Type-C із **USB 2.0** або **USB 3.2**. **USB 3.2** до 5120 x 2880 при 180 Гц, коли **DSC Support (Підтримка DSC)** встановлено у **ON (УВІМК.)**.
- * **USB Hub:** Налаштувати доступність USB Hub у режимі очікування.



Ця функція зараз недоступна, (встановлено як **On During Standby (Увімкнено в реж. очік.)**) коли увімкнено **Aura Sync**.

- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Power Key Lock (Блокування кнопки живл.):** Вмикає та вимикає клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Для вимкнення всіх функцій клавіш.
Перемістіть і утримуйте  (5-позиційну) кнопку більше 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- **Power Setting (Налаштування живлення):**
 - * **Standard Mode (Стандартний режим):** Налаштування стандартного режиму може призвести до збільшення споживання електроенергії.
 - * **Power Saving Mode (Реж економії енергії):** Режим енергозбереження може призвести до обмеження яскравості.
- **OSD Setup (Налаштування меню):**
 - * **OSD Position (Розташування меню):** Регулювання положення екранного меню.
 - * **OSD Timeout (Час показу меню):** Регулює час очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - * **OSD Size (Розмір EM):** Регулювання розміру екранного меню.
 - * **Transparency (Прозорість):** Регулює фон екранного меню з непрозорого на прозорий.
 - * **DDC/CI:** Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Потік DisplayPort):** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.2** або **DisplayPort 1.4** за версією DP графічної карти.
- **DSC Support (Підтримка DSC):** Підтримка DisplayPort Display Compression.
- **ASUS Power Sync:** Дозволяє контролювати увімкнення/вимкнення живлення підключеного по HDMI консольного пристрою або пристрою налаштування, наприклад Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, через монітор. Параметр за умовчанням: **ON (УВІМК.)**. Якщо монітор увімкнено, пристрій-джерело СЕС увімкнеться автоматично і навпаки. Якщо пристрій-джерело СЕС увімкнено, монітор увімкнеться автоматично.
- **Information (Інформація):** Показує інформацію про монітор.
- **All Reset (Скинути все):** Вибір **Yes (Так)** дозволяє відновити налаштування за умовчанням.

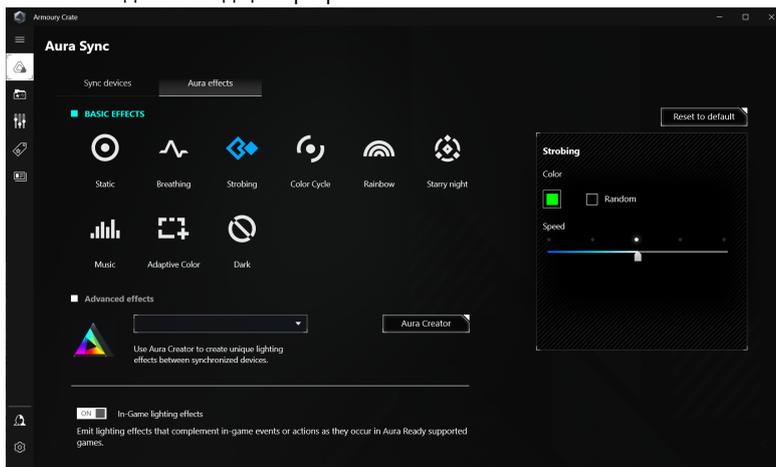
3.2 Aura

Armoury Crate - це програма, яка керує кольоровими світлодіодами на підтримуваних пристроях, таких як монітори, материнські плати, графічні карти, настільні ПК тощо. Aura дозволяє регулювати колір світлодіодів RGB на цих пристроях та вибирати різні світлові ефекти. Ви також можете виправити або відрегулювати колір світлодіодів через їх калібрування.

Щоб активувати Aura:

1. У екранному меню переведіть функцію **Aura Sync** в позицію УВІМК.
2. Підключіть висхідний порт монітора USB 3.2 Gen 1 до порту USB вашого комп'ютера.
3. Встановіть Armoury Crate, а потім перезапустіть комп'ютер.
4. Виконати Armoury Crate.

Нижче наведено огляд цієї програми.



- Якщо висхідне USB-з'єднання між монітором і комп'ютером відключено, для відновлення роботи функції Aura потрібно повторно підключити висхідний порт USB 3.2 Gen 1 монітора до комп'ютера, а потім перезавантажити комп'ютер.
- Більше деталей див. на https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Короткий опис технічних характеристик

Тип панелі	PK TFT
Розмір панелі	Широкий екран 27" (68,5 см)
Максимальна роздільна здатність	5120 x 2880
Крок піксела	0,116 мм x 0,116 мм
Яскравість (тип.)	350 кд/м ² ; 600 кд/м ² (пік HDR)
Коефіцієнт контрастності (тип.)	1500:1
Кут перегляду (Г/В) CR>10	178°/178°
Кольори відображення	1,07 млрд.
Час відгуку	1 мс (GTG)
Вибір колірної температури	8 колірних температур
Аналоговий вхід	Ні
Цифровий вхід	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2, USB Type-C x 1
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Ні
Вбудовані динаміки	Ні
Порт USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B (висхідний) 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A (низхідний)
Кольори	Чорний
Світлодіодний індикатор електроживлення	Білий (Увімк.)/Бурштиновий (Режим очікування)
Нахил	+20°~-5°
Обертання	+/-90°
Поворот	+40°~-40°
Регулювання висоти	110 мм
Настінне кріплення VESA	100 x 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номинальна напруга	100~240 В, 50~60 Гц, 2,0 А 20,0 В --- 8,0 А
Споживання енергії	Живлення увімк.: < 40 Вт**, Режим очікування: < 0,5 Вт, Живлення вимк.: < 0,3 Вт
Температура (робоча)	0°C~40°C
Температура (У неробочому стані)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г)	613,7 x 367,2 x 89,8 мм (без стійки) 613,7 x 389,6 x 218,8 мм (із стійкою, найнижче) 613,7 x 509,6 x 218,8 мм (із стійкою, найвище) 710 x 215 x 460 мм (з упаковкою)
Вага (оцін.)	4,8 кг (без стійки); 6,9 кг (нетто); 9,3 кг (брутто)

Багатомовний	23 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська)
Акcesуари	Коротке керівництво по старту, гарантійний талон, шнур живлення, кабель DisplayPort, кабель HDMI (додатково), кабель USB Type-B, кабель USB Type-C, наклейка ROG, сумка ROG
Відповідність та стандарти	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, RoHs, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 600, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label

***Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.**

****Вимірювання яскравості екрану в 200 ніт без підключення аудіо/USB/кардрідера.**

3.5 Вирішення проблем (FAQ)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не світиться	<ul style="list-style-type: none">Натисніть кнопку \odot, щоб перевірити, чи монітор УВІМКНЕНО.Перевірте, чи правильно приєднаний шнур живлення до монітора та розетки.
Світлодіод живлення світиться білим, а зображення на екрані відсутнє	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, що монітор та комп'ютер в режимі УВІМК.Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера.Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, що комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або темне	<ul style="list-style-type: none">Відрегулюйте налаштування Contrast (Контрастність) та Brightness (Яскравість) за допомогою екранного меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображенні присутній хвильовий малюнок	<ul style="list-style-type: none">Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера.Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди.
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий не виглядає білим)	<ul style="list-style-type: none">Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий.Виконайте All Reset (Скинути все) за допомогою екранного меню.Відрегулюйте параметри кольору R/G/B або виберіть Color Temperature (Температура кольору) за допомогою екранного меню.
Яскравість зменшується після відображення вмісту HDR протягом певного періоду часу	<ul style="list-style-type: none">Вимкніть монітор, натиснувши кнопку живлення, а потім увімкніть монітор.Вимкніть монітор, від'єднавши кабель живлення, а потім увімкніть монітор.Повторно активуйте функцію HDR на своєму пристрої.
5120 x 2880 при 180 Гц не підтримується	<ul style="list-style-type: none">Необхідне обладнання включає відеокарту NVIDIA серії 50, AMD RX 7600 XT або Intel Arc B850 або вище. Для систем, які не відповідають цим характеристикам, рекомендується працювати без розгону, щоб забезпечити кращу стабільність та сумісність.

3.6 Підтримуваний режим роботи

Коли Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів) встановлено у OFF (ВИМК.):

Аспект Control (Контроль пропорції)	Частота роздільної здатності	Частота оновлення
Fill Up (Заповнити)	640 x 480	60/75 Гц
	800 x 600	60/75 Гц
	1024 x 768	60/75 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1280 x 960	60 Гц
	1280 x 1024	60 Гц
	1920 x 1080	60 Гц
	3200 x 1800	165/180 Гц
	3840 x 2160	60 Гц
	5120 x 2880	30/60/120/165/180 Гц
	5120 x 2160	180 Гц
Square (Площа)	640 x 480	60/75 Гц
	800 x 600	60/75 Гц
	1024 x 768	60/75/165/180 Гц
	1280 x 720	60 Гц
	1280 x 960	60/165/180 Гц
	1280 x 1024	60 Гц
	1600 x 1200	60 Гц
	1920 x 1080	60 Гц
	1728 x 1080	165/180 Гц
	1920 x 1440	165/180 Гц
	1152 x 864	165/180 Гц
	2880 x 2160	165/180 Гц

Aspect Control (Контроль пропорції)	Частота роздільної здатності	Частота оновлення
24.5" Simulation (Симуляція 24,5")	640 x 480	60/75 Гц
	800 x 600	60/75 Гц
	1024 x 768	60/75 Гц
	1280 x 720	60 Гц
	1280 x 960	60 Гц
	1280 x 1024	60 Гц
	1600 x 1200	60 Гц
	1920 x 1080	60 Гц
	3840 x 2160	60 Гц
	4608 x 2592	30/60/120/165/180 Гц

Хронометраж відео

Aspect Control (Контроль пропорції)	Частота роздільної здатності	Частота оновлення
Fill Up (Заповнити)	640 x 480	60 Гц
	720 x 480	60 Гц
	720 x 576	50 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	4096 x 2160	24/25/30/50/60 Гц
Square (Площа)	640 x 480	60 Гц
	720 x 480	60 Гц
	720 x 576	50 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
24.5" Simulation (Симуляція 24,5")	640 x 480	60 Гц
	720 x 480	60 Гц
	720 x 576	50 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	4096 x 2160	24/25/30/50/60 Гц

Коли Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів) встановлено у ON (УВІМК.):

Аспект Control (Контроль пропорції)	Частота роздільної здатності	Частота оновлення
Fill Up (Заповнити)	640 x 480	60/75 Гц
	800 x 600	60/75 Гц
	1024 x 768	60/75 Гц
	1280 x 720	60 Гц
	1280 x 960	60 Гц
	1280 x 1024	60 Гц
	1600 x 1200	60 Гц
	1920 x 1080	240/330 Гц
2560 x 1440	60/120/144/240/330 Гц	
Square (Площа)	640 x 480	60/75 Гц
	800 x 600	60/75 Гц
	1024 x 768	60/75 Гц
	1280 x 720	60 Гц
	1280 x 960	60 Гц
	1280 x 1024	60 Гц
	1600 x 1200	60 Гц
	1280 x 960	330 Гц
	1024 x 768	330 Гц
	1728 x 1080	330 Гц
	1920 x 1440	330 Гц
	1152 x 864	330 Гц
24.5" Simulation (Симуляція 24,5")	640 x 480	60/75 Гц
	800 x 600	60/75 Гц
	1024 x 768	60/75 Гц
	1280 x 720	60 Гц
	1280 x 960	60 Гц
	1280 x 1024	60 Гц
	1600 x 1200	60 Гц
	2304 x 1296	60/120/240/330 Гц

Хронометраж відео

Aspect Control (Контроль пропорцій)	Частота роздільної здатності	Частота оновлення
Fill Up (Заповнити)	640 x 480	60 Гц
	720 x 480	60 Гц
	720 x 576	50 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
Square (Площа)	640 x 480	60 Гц
	720 x 480	60 Гц
	720 x 576	50 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
24.5" Simulation (Симуляція 24,5")	640 x 480	60 Гц
	720 x 480	60 Гц
	720 x 576	50 Гц
	1280 x 720	50/60 Гц
	1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
	3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц



REPUBLIC OF
GAMERS