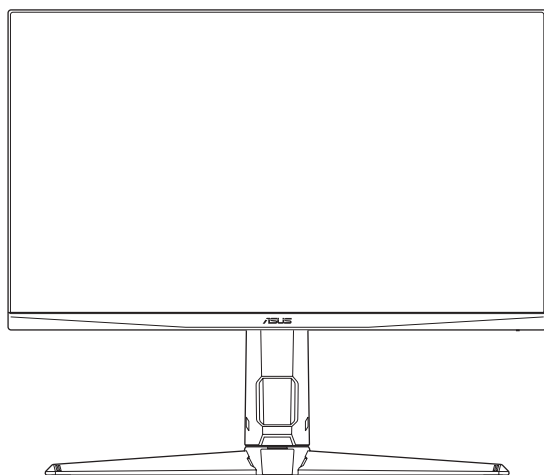




Ігровий монітор TUF серії VG27AQML5A

Посібник користувача



HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ Терміни HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, товарний вигляд HDMI та логотипи HDMI є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing Administrator, Inc.

Авторські права © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантію та обслуговування не буде подовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСЛОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИОКРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛИ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

Зміст

Примітки	iv
Заходи безпеки.....	v
Догляд і чищення	vi
Повернення виробів.....	viii
Інформація про виріб для ярлика енергоефективності ЄС	viii
1.1 Ласкаво просимо!.....	1-1
1.2 Вміст упакування.....	1-1
1.3 Короткий опис монітора.....	1-2
1.3.1 Вигляд спереду.....	1-2
1.3.2 Вигляд ззаду.....	1-3
1.3.3 Функція GamePlus	1-4
1.3.4 Функція GameVisual.....	1-5
2.1 Встановлення підставки для монітора	2-1
2.2 Регулювання монітора	2-2
2.3 Відкріплення (для настінного кронштейна VESA).....	2-3
2.4 Керування кабелем	2-3
2.5 Підключення кабелів	2-4
2.6 Увімкнення монітора.....	2-4
3.1 Екранне меню.....	3-1
3.1.1 Змінення налаштувань	3-1
3.1.2 Загальний опис функцій екранного меню.....	3-2
3.2 Технічні характеристики.....	3-8
3.3 Габаритні розміри	3-10
3.4 Усунення несправностей (запитання й відповіді)	3-11
3.5 Перелік підтримуваних режимів синхронізації.....	3-12

Примітки

Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції, та
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання генерує, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій виробника, це може спричинити шкідливу перешкоду для радіозв'язку. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання перешкоджає прийому теле- та радіосигналу (щоб перевірити, вимкніть і ввімкніть обладнання), спробуйте усунути перешкоди. Для цього виконайте одну або кілька з цих дій:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- підключіть обладнання та приймач до різних ланцюгів замикання;
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техника із радіо/телекомунікацій.



УВАГА: Для забезпечення відповідності нормам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Зміни або модифікації цього виробу, не схвалені напряму стороною, відповідальною за дотримання норм, скасує право користувачів на експлуатацію цього обладнання.

Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радішумів з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає вимогам «Канадських нормативів для обладнання, що створює перешкоди».

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Заходи безпеки

- Перш ніж встановити монітор, уважно прочитайте всі документи з комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга всередині монітору може спричинити серйозні травми.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб поруч із/над батареєю або іншим джерелом тепла, якщо там не забезпечується достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Уникайте перевантаження електричних розмножувачів чи продовжувачів. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити надійне функціонування, використовуйте цей монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, оснащеними відповідним чином налаштованими роз'ємами з вказаною потужністю 100–240 В змінного струму.
- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Переміщення регулятора гучності, а також еквалайзера у відмінне від центрального розташування може збільшити вихідну напругу навушників і, як наслідок, рівень тиску звуку.



Цей символ перекресленого сміттового бака вказує на те, що виріб (електричне, електронне обладнання та ртутовмісний акумулятор таблеткового типу) в жодному разі не можна викидати в сміттевий бак разом із побутовими відходами. Ознайомтеся з місцевими правилами утилізації електронних виробів.

AEEE yönetmeliine uygundur

Догляд і чищення

- Перш ніж підняти або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносючи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон. Використовуйте засоби, призначені для чищення моніторів. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.

Описана нижче поведінка монітора є нормальною.

- Під час першого використання екран може мерехтіти. Це пов'язано з природою флуоресцентного світла. Вимкніть живлення й знову увімкніть, щоб усунути мерехтіння.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показано протягом багатьох годин, після перемикання зображення на екрані може лишитися залишок попереднього зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтіть або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Умовні позначення в цьому посібнику



УВАГА: інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



ВАЖЛИВО: Правила, яких НЕОБХІДНО дотримуватися, щоб виконати завдання.



ПРИМІТКА: Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

Де дізнатися більше

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

1. Веб-сайти ASUS

На веб-сайтах ASUS в усьому світі міститься інформація про обладнання та програмне забезпечення ASUS.

Див. <http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

Упакування виробу може містити додаткову документацію, яку надають дистриб'ютори. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Повернення виробів

Програми переробки та повернення ASUS виконують наше зобов'язання підтримувати найвищі стандарти охорони навколишнього середовища. Ми забезпечуємо наших клієнтів можливістю відповідально перероблювати наші вироби, батареї та інші компоненти так само, як матеріали для упаковки.

Щоб дізнатися більше про утилізацію продукції в інших регіонах, відвідайте веб-сайт <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Інформація про виріб для ярлика енергоефективності ЄС



VG27AQML5A

1.1 Ласкаво просимо!

Дякуємо за придбання монітора з РК-дисплеєм ASUS®!

Найновішу модель РК-монітора ASUS оснащено чіткішим, ширшим і яскравішим екраном, а також додатковими функціями для ще кращого перегляду.

Завдяки їм використання монітора стало зручним і приємним, як ніколи.

1.2 Вміст упаковки

Перевірте, чи присутні в упаковці такі об'єкти:

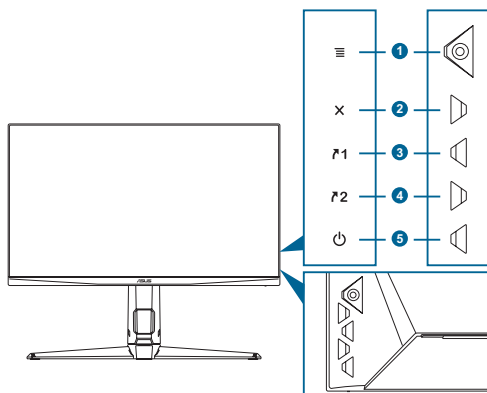
- ✓ РК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Підставка для монітора
- ✓ Стислий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Кабель живлення змінного струму
- ✓ Кабель DisplayPort



-
- Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.
-

1.3 Короткий опис монітора

1.3.1 Вигляд спереду



1. Кнопка  (⊙ 5-направлена):
 - Вмикає меню OSD. Активує вибраний елемент EM.
 - Збільшує/Зменшує значення або пересуває вибір вгору/вниз/вліво/вправо.
 - Відображає панель вибору джерела вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
2. Кнопка  X :
 - Вихід з пункту екранного меню.
 - Відображає панель вибору джерела вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
3.  КOMBІНАЦІЯ КЛАВІШ 1:
 - Типове значення: GamePlus.
 - Щоб змінити функцію цієї комбінації клавіш, перейдіть наступним чином: MyFavorite > Ярлик > меню Ярлика 1.
 - Відображає панель вибору джерела вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
4.  КOMBІНАЦІЯ КЛАВІШ 2:
 - Типове значення: GameVisual.
 - Щоб змінити функцію цієї комбінації клавіш, перейдіть наступним чином: MyFavorite > Ярлик > меню Ярлика 2.

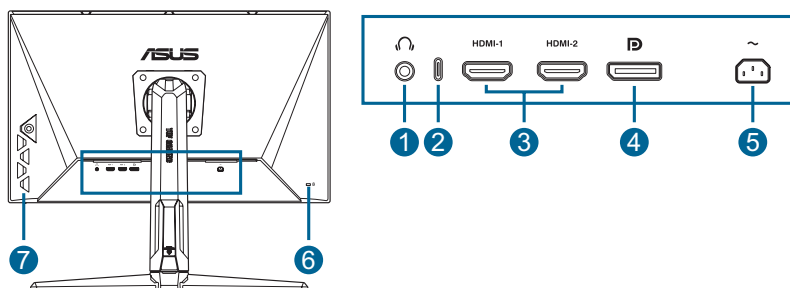
- Відображає панель вибору джерела вхідного сигналу, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».

5. Кнопка живлення / індикатор живлення:

- Вмикає/вимикає монітор.
- Значення кольорів індикаторів подано в таблиці нижче.

Стан	Опис
Білий	УВІМКНЕНО
Бурштиновий	Режим очікування / Нема сигналу
ВИМК.	ВИМК.

1.3.2 Вигляд ззаду



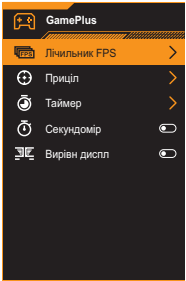
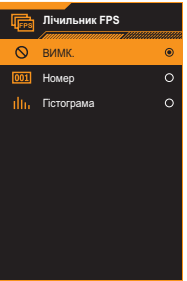
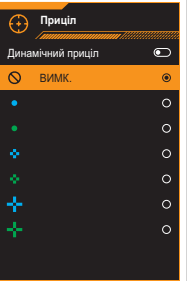
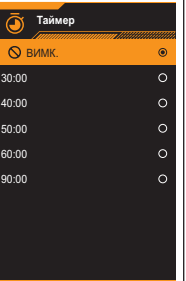
1. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний тільки, якщо підключений кабель HDMI/DisplayPort.
2. **Сервісний порт.** Цей порт призначений для підключення монітора до ПК за допомогою кабелю USB типу C для оновлення мікропрограмного забезпечення монітора.
3. **Роз'єми HDMI.** Ці роз'єми призначені для підключення пристроїв, сумісних з HDMI.
4. **DisplayPort.** Цей роз'єм призначений для підключення пристроїв, сумісних з DisplayPort.
5. **Порт входу змінного струму.** Цей роз'єм підключає адаптер живлення.
6. **Слот кенсінгтонського замку.**
7. **Кнопки керування.**

1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus дає змогу створити краще ігрове середовище для любителів різних типів ігор із використанням спеціального набору інструментів. Лічильник FPS (фреймів за секунду) дозволяє вам дізнатися, наскільки плавно йде гра. Застосування функції «Приціл» із 6 варіантами прицілів дозволяє вам вибрати той, який найкраще підійде для вашої гри. Є також екранний таймер і секундомір, які можна розташувати ліворуч від дисплея, щоб стежити за ігровим часом. Функція "Вирівнювання дисплея" відображає лінії вирівнювання з 4 сторін екрана, тому є простим і зручним інструментом для ідеального вирівнювання кількох моніторів.

Для активації GamePlus:

1. Натисніть гарячу клавішу GamePlus.
2. Пересувайте кнопку  (⊙) вгору/вниз, щоб обрати різні функції.
3. Натисніть кнопку  (⊙) або пересуньте кнопку  (⊙) вправо, щоб підтвердити обрану функцію, або пересувайте кнопку  (⊙) вгору/вниз для навігації в налаштуваннях. Перемістіть кнопку  (⊙) ліворуч, щоб повернутися назад або вийти.
4. Виділіть потрібний параметр і натисніть кнопку  (⊙), щоб активувати його. Натисніть кнопку , щоб деактивувати його.

GamePlus Головне меню	GamePlus – лічильник FPS	GamePlus – приціл	GamePlus – таймер
			

1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual допомагає зручно вибирати різні режими зображення.

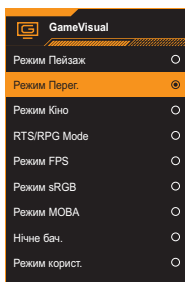
Щоб активувати GameVisual:

Для вибору кілька разів натисніть гарячу клавішу GameVisual.

- **Режим Пейзаж:** Це найкращий режим для перегляду пейзажних фото з використанням технології GameVisual™ Video Intelligence.
- **Режим перегонів:** Це найкращий вибір для гри в ігри-перегони з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
- **Режим кіно:** Це найкращий вибір для перегляду фільмів із використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
- **Режим RTS/RPG:** Це найкращий вибір для гри в стратегії в реальному часі (RTS) / рольової гри (RPG) з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
- **Режим FPS:** Це найкращий вибір для гри в шутери від першої особи з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
- **Режим sRGB:** Це найкращий вибір для перегляду фото і графіки з ПК.
- **Режим МОБА:** Це найкращий вибір для гри в багатокористувацькі онлайн ігри на арені бою з використанням технології GameVisual™ Video intelligence.
- **Нічне бач.:** Це найкращий вибір для гри у темних тонах з використанням інтелектуальної технології GameVisual™ Video.
- **Режим корист.:** Додаткові елементи можна налаштувати в меню Колір.



- У Режим Перегони користувач не може налаштовувати наступні функції: Насиченість і ASCR.
- У Режимі sRGB користувач не може налаштовувати наступні функції: Яскравість, Контрастність, Насиченість, Колірна темп. і ASCR.
- У Режим MOBA користувач не може налаштовувати наступні функції: Насиченість і ASCR.
- У режимі нічного бачення користувач не може налаштовувати наступні функції Насиченість, Насиченість за 6 осями.



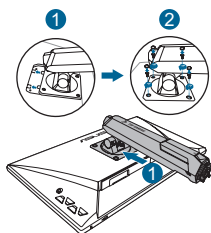
2.1 Встановлення підставки для монітора

Встановлення підставки монітора:

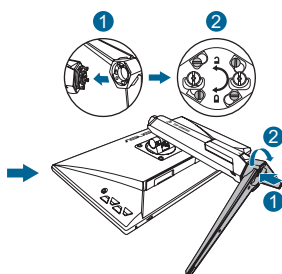
1. Покладіть монітор лицевим боком на стіл.
2. Вирівняйте та встановіть шарнір стійки у зборі у відповідний відсік на задній панелі монітора. Закріпіть шарнір стійки на моніторі гвинтами. Потім встановіть поверх гвинтів гумові накладки (малюнок 1)
3. Вставте монтажну опору в підставку, переконайтеся в тому, щоб вушко на монтажній опорі увійшло в паз підставки. (Малюнок 2)
4. Зафіксуйте монтажну опору на підставці за допомогою гвинта(-ів) з комплекту єдняйте. (Малюнок 3)



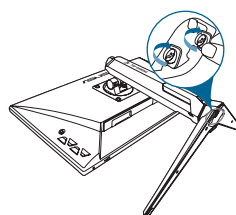
Радимо застелити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.



(Малюнок 1)



(Малюнок 2)



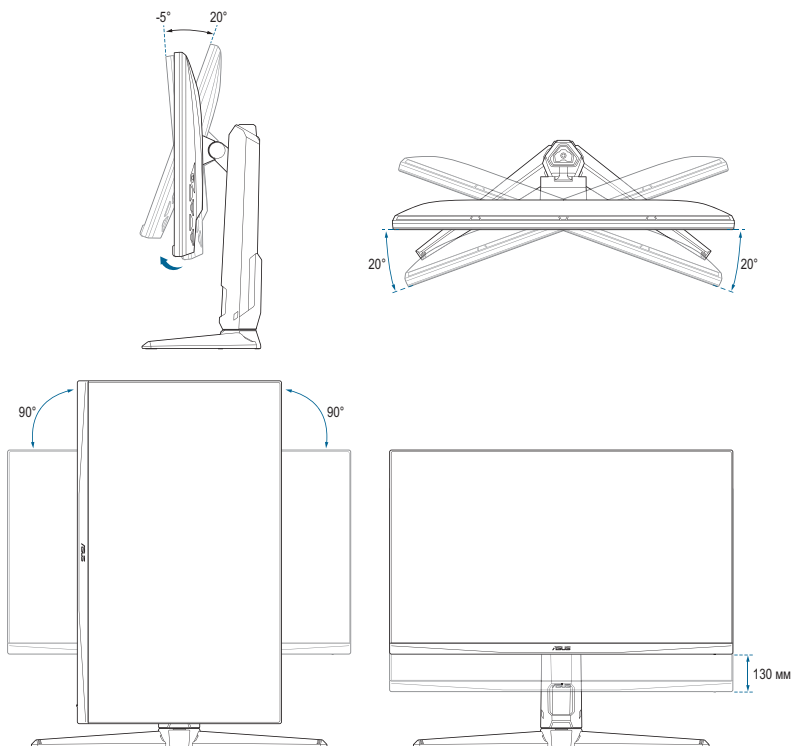
(Малюнок 3)



- Розмір гвинта шарніра: M4 x 13 мм.
- Розмір гвинта для підставки: M6 x 16,2 мм.

2.2 Регулювання монітора

- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку при зміні кута нахилу монітора, щоб запобігти його падінню.
- Рекомендований кут регулювання становить від -5° до 20° (для нахилу) / від -20° до 20° (для повороту), підтримуваний кут обертання — 90° , а регульована висота — 130 мм.



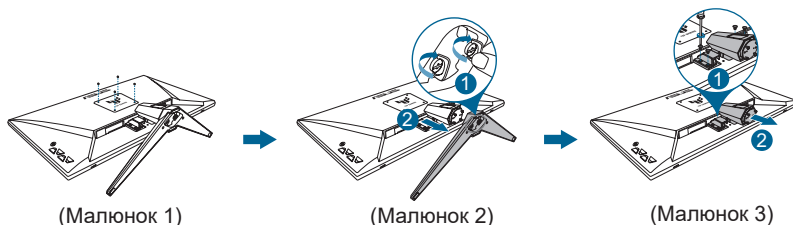
- Нормально, якщо монітор трохи трясеться, коли ви регулюєте кут перегляду.

2.3 Відкріплення (для настінного кронштейна VESA)

Знімна опора/підставка цього монітора спеціально розроблена для настінного кронштейна VESA.

Від'єднання монтажної опори/підставки:

1. Покладіть монітор лицевим боком на стіл.
2. Ослабте гвинти із комплекту. (Малюнок 1)
3. Зніміть підставку. (Малюнок 2)
4. Зніміть гумові прокладки з чотирьох отворів гвинтів. За допомогою викрутки зніміть гвинти з шарніру стійки (малюнок 3), потім зніміть його.



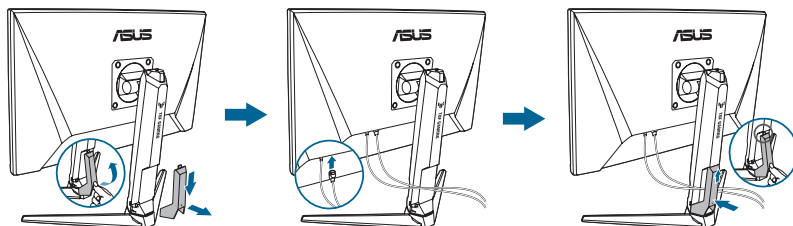
- Радимо застелити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.



- Комплект настінного кронштейна VESA (100 x 100 мм) продається окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн, що включено до списку UL, із максимальним навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта M4 x 13 мм).

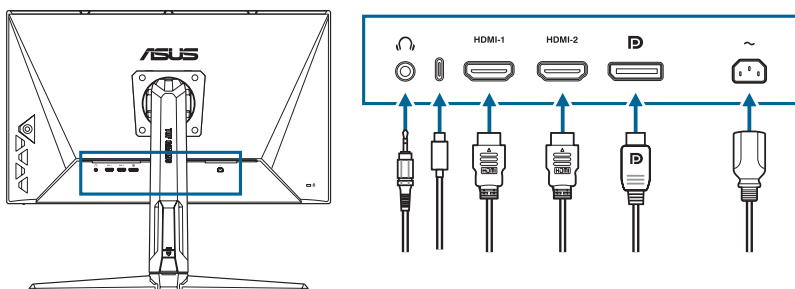
2.4 Керування кабелем

За допомогою слоту керування можна розподілити кабелі. Зніміть кришку перш, ніж прокласти кабелі у слот, а потім прикріпіть кришку назад.



2.5 Підключення кабелів

Підключіть кабелі за наступними інструкціями:



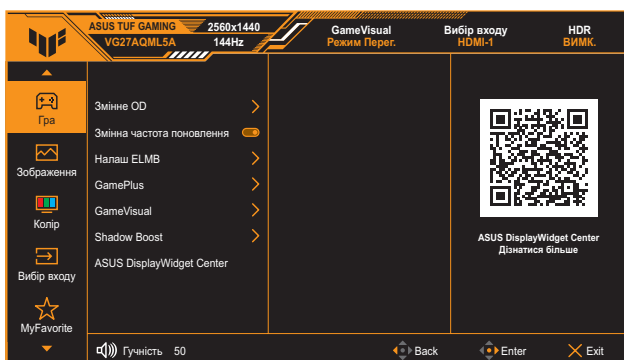
- **Використання навушників:** Коли подається сигнал HDMI / DisplayPort, підключіть кінець штексельного типу до роз'єму навушників монітора.
- **Сервісний порт:** Цей порт призначений для підключення монітора до ПК за допомогою кабелю USB типу C для оновлення мікропрограмного забезпечення монітора.
- **Під'єднання кабелю HDMI/DisplayPort:**
 - а. Вставте один кінець кабелю HDMI/DisplayPort у роз'єм монітора HDMI/DisplayPort.
 - б. Під'єднайте інший кінець кабелю HDMI/DisplayPort до порту пристрою HDMI/DisplayPort.
- **Використання дроту живлення:** Підключіть кабель живлення до розетки.

2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення . Розташування кнопки живлення див. на стор. стор. 1-2. Індикатор живлення  загориться білим, щоб показати, що монітор **УВІМК**.

3.1 Екранне меню

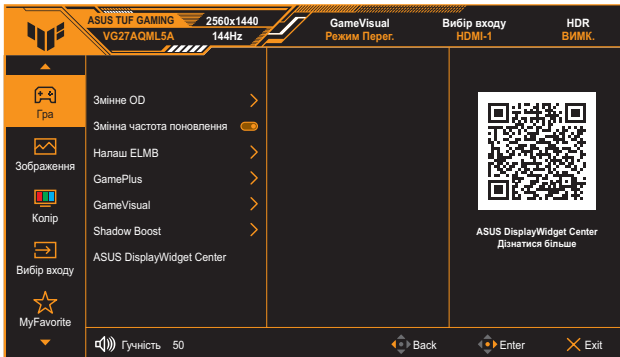
3.1.1 Змінення налаштувань



1. Натисніть кнопку , щоб активувати екранне меню.
2. Переміщайте кнопку  вгору/вниз для навігації між функціями. Виділіть потрібну функцію і натисніть кнопку , щоб активувати її. Якщо вибрана функція має підменю, знову переміщайте кнопку  вгору/вниз для переходу по функціях підменю. Виділіть потрібну функцію підменю й натисніть кнопку  або перемістіть кнопку  праворуч, щоб активувати її.
3. Переміщайте кнопку  вгору/вниз, щоб змінити налаштування обраної функції.
4. Щоб вийти та зберегти екранне меню, натисніть кнопку  або перемістіть кнопку  кілька разів вліво, доки екранне меню не зникне. Щоб налаштувати інші функції, повторіть кроки 1–3.

3.1.2 Загальний опис функцій екранного меню

1. Гра



- **Змінне OD:** Прискорює час відповіді з технологією Over Drive (Прискорення внутрішнього годинника). У тому числі рівень 0–5.
- **Змінна частота поновлення:** Дозволяє наявність джерела графіки із підтримкою Adaptive-Sync для динамічного налаштування частоти поновлення дисплея відповідно до частоти кадрів типового вмісту для енергоефективного оновлення зображення без затиань із малим часом очікування.



- **Змінна частота поновлення** може бути активована тільки в межах 48–300 Гц для HDMI та DisplayPort.
- Щодо підтримуваних GPU мінімальні вимоги до системи і драйверів ПК, будь ласка, зверніться до виробників GPU.
- Наступна функція буде вимкнена якщо **Змінна частота поновлення увімкнена:**
 - ELMB.

• Налаш ELMB:

- * **ELMB:** Коли **Змінна частота поновлення вимкнено**, цю функцію можна активувати тільки, якщо частота поновлення складає 100 Гц.
- * **ELMB SYNC:** Надає можливість увімкнути цю функцію, коли **Змінна частота поновлення увімкнено**. Ця функція прибирає під час ігор тремтіння екрану, зменшує подвійне зображення та розмитість.
- * Наступну функцію буде вимкнено, коли у режимі **ELMB** або **ELMB SYNC увімкнено:**
 - Контроль пропорцій;
 - Налаштування HDR;
 - Фільтр син. світла

- **GamePlus:** Докладніше див. стор. 1-4.
- **GameVisual:** Докладніше див. стор. 1-5.
- **Shadow Boost:** Підсилення темних кольорів коригує криву гами монітора так, щоб посилити темні відтінки в зображенні й підвищити якість відображення темних сцен і об'єктів.

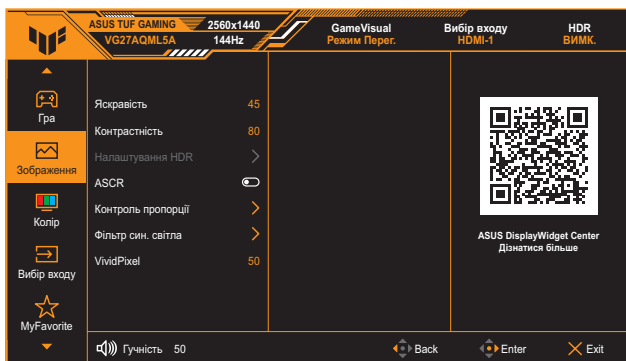


- Ця функція доступна тільки у Режимі Перегони, Режимі RTS/RPG, Режимі FPS або sRGB.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Відскануйте QR-код, щоб отримати доступ до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

2. Зображення

Регулювання параметрів зображення.



- **Яскравість:** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Контрастність:** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Налаштування HDR:** Налаштовує режим HDR у ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR або Приставка HDR. Яскравість HDR можна відрегулювати, коли активовано функцію Регульованої Яскравості.



- Після виявлення вмісту HDR з'явиться повідомлення "HDR ON". Під час відображення вмісту HDR недоступні такі функції: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Яскравість, Контрастність, ASCR, Контроль пропорцій, Фільтр син. світла, Колірна темп., Гама і Насиченість.

- **ASCR:** Вмикає/вимикає функцію ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio — інтелектуальний коефіцієнт контрастності ASUS).



- Ця функція доступна тільки у Режимі Пейзаж, Режим Кіно, Режим RTS/RPG або Режим FPS.

- **Контроль пропорції:** Виберіть співвідношення сторін і відрегулюйте розташування екрану.
- **Фільтр син. світла:**
 - * **Рівень 0:** Без змін.
 - * **Рівень 1 - 4:** Що вищий рівень, тим менше розсіюється блакитне світло. Якщо ввімкнено функцію Фільтр син. світла, автоматично імпортуються типові значення для режиму Режим Перегони. Параметр Яскравість можна налаштувати в діапазоні від значення Рівень 1 до значення Рівень 3. Значення «Рівень 4» оптимізоване. Згідно з вимогами сертифікації програмного забезпечення TUV щодо тьмяного синього світла. Користувач не може змінити значення параметра Яскравість.



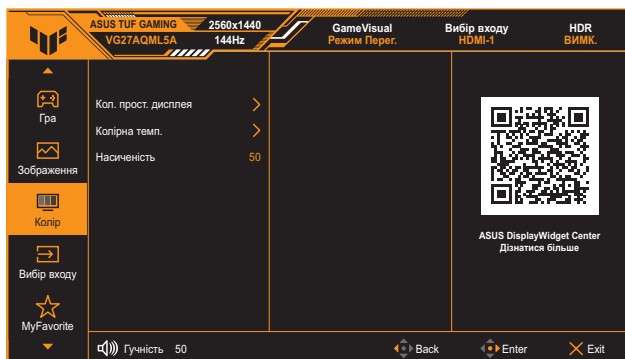
Прислухайтесь до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Користувачам комп'ютерів рекомендується робити перерви, особливо під час довгої роботи. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
 - Щоб зменшити втому та сухість очей, користувачам слід періодично давати їм відпочити й концентруватися на об'єктах, які знаходяться далеко.
 - Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо втома очей не зникає, зверніться до лікаря. Робіть гімнастику для очей, вказану нижче. (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
 - Синє світло з високою енергією може призвести до втоми очей та AMD (вікової макулярної дегенерації). Фільтр синього світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.
-

- **VividPixel:** Збільшує межі відображуваного зображення і генерує на екрані зображення високої якості.

3. Колір

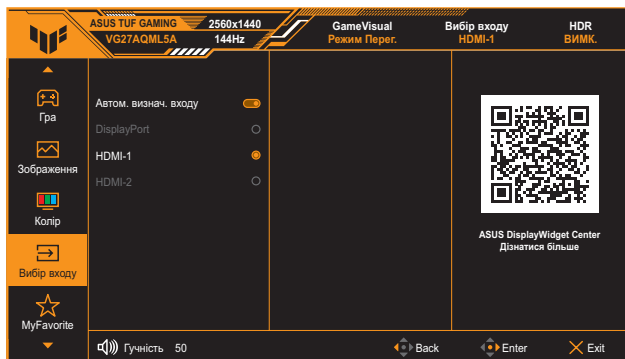
Встановіть бажані налаштування кольору у цьому меню.



- **Кол. прост. дисплея:** Вибір кольорового простору для виведення кольору монітору.
- **Колірна темп.:** Складається з 4 режимів, у тому числі **Холодний**, **Звичайна**, **Тепла** і **Режим корист.**.
- **Насиченість:** Діапазон регулювання від 0 до 100.

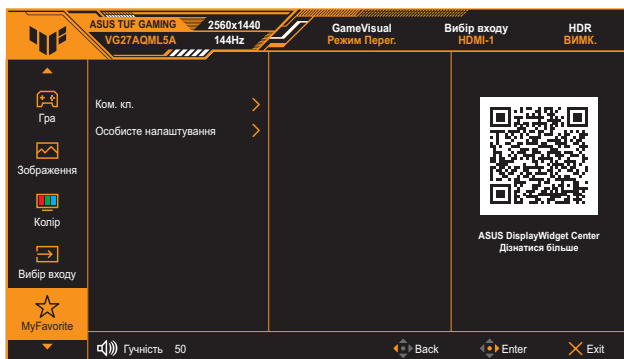
4. Вибір входу

У цій функції можна обрати бажане джерело вхідного сигналу або увімкнути автоматичне визначення джерела вхідного сигналу.



5. MyFavorite

Налаштовує **Ком. кл.** та встановлює **Особисте налаштування**.



- **Комбінація клавіш 1 / Комбінація клавіш 2:** Встановлює функції для комбінації клавіш.

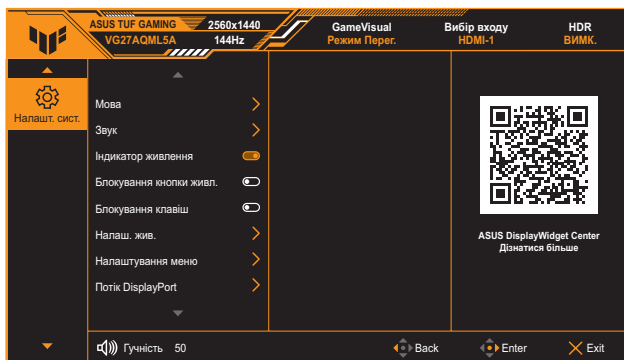


- Якщо певна функція обрана або активована, ваші комбінації клавіш можуть не підтримуватись. Доступні варіанти функцій для комбінації клавіш: **GamePlus**, **GameVisual**, **Змінне OD**, **Яскравість**, **Без звуку**, **Shadow Boost**, **Контрастність**, **Вибір входу**, **Налаштування HDR**, **Фільтр син. світла**, **Колірна темп.**, **Гучність** і **Особисте налашт.-2**.

- **Особисте налаштування:** Завантажує/зберігає усі налаштування на моніторі.

6. Налаштування системи

Коригування конфігурації системи.



- **Мова:** Вибір мови в екранному меню (OSD). Можна вибрати наступні мови: English, Français, Deutsch, Español, Italiano, Nederlands, Русский, Polski, Čeština, Hrvatski, Magyar, Română, Português, Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어, فارسی, ไทย, Bahasa Indonesia, Українська та Tiếng Việt.
- **Звук:**
 - * **Гучність:** Регулювання рівня гучності від 0 до 100.
 - * **Без звуку:** Якщо встановлено прапорець, звук вимикається.
- **Індикатор живлення:** Увімкнення / вимкнення світлодіодного індикатора живлення.
- **Блокування кнопки живл.:** Увімкнення/вимкнення клавіші живлення.
- **Блокування клавіш:** Увімкніть цю функцію, щоб відключити усі функціональні клавіші. Натискання кнопки **Навігація** понад п'ять секунд вимикає функцію блокування клавіші.
- **Налаш. жив.:** Встановлення режиму живлення. Якщо налаштування задано як **Режим Продуктивність**, це може призвести до підвищення енергоспоживання. З іншого боку, якщо налаштовано **Режим енергозбереження**, свічення може бути обмежено.
- **Налаштування меню:**
 - * Вибір розташування екранного меню.
 - * Регулювання часу показу екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - * Регулює фон ЕМ від темного до прозорого.
 - * Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
- **Потік DisplayPort:** Вибирає DisplayPort 1.2 або DisplayPort 1.4 згідно версії графічної карти DP.
- **Підтримка DSC:** Активує/вимикає функцію DSC (Стиснення потоку дисплею).
- **ASUS Power Sync:** Оптимізує роботу пристроїв ASUS NUC, усуваючи безлад із кабелями, підвищуючи ефективність живлення та забезпечуючи досконале підключення пристроїв для покращення користувацького досвіду.
- **Інформація:** Показ інформації про монітор.
- **Скинути все:** Виберіть **ТАК**, щоб відновити заводські значення всіх налаштувань.

3.2 Технічні характеристики

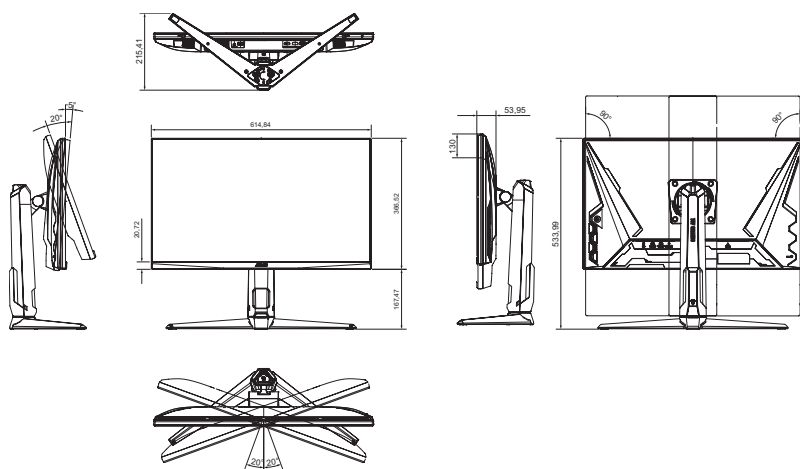
Модель	VG27AQML5A
Тип панелі	ПК-дисплей TFT
Розмір екрана	Діагональ 27,0 дюймів (68,6 см)
Максимальна роздільна здатність	2560 (горизонтально) x 1440 (вертикально) пікселів
Крок пікселя	0,2331 мм × 0,2331 мм
Яскравість (тип.)	SDR: 300 кд/м ² / HDR: 400 кд/м ²
Співвідношення контрастності (тип.)	1300 :1
Співвідношення контрастності (макс.)	100000000:1
Кут огляду (CR≤10)	178° (вертикально); 178° (горизонтально)
Кольори дисплею	16,7 мільйонів кольорів (8-бітові)
Час відгуку (тип.)	0,3 мсек GTG
Вибір температури кольору	4 температури кольору
Цифровий вхід	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, Аудіовихід x 1
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Ні
Динамік (вбудований)	Стерео 2 Вт x 2, RMS
Кольори	Чорний
Індикатор живлення	Білий (увімк.) / Янтарний (режим очікування)
Нахил	+20° - -5°
Стрижень	Так (+90° - -90°)
Обертання	+20° - -20°
Регулювання по висоті	0 - 130 мм
Настінний кронштейн VESA	100 x 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номінальне значення напруги	100–240 В змінного струму, 50/60 Гц
Енергоспоживання	< 33 Вт**
Енергоспоживання в режимі очікування	< 0,5 Вт
Енергоспоживання за вимкненого живлення	< 0,3 Вт
Температура	Робоча температура 0 - 40 °C Неробоча температура: -20 - 60°C

Модель	VG27AQML5A
Габарити (Ш x В x Г) без стійки	61,5 x 36,7 x 5,4 см
Габарити (Ш x В x Г) зі стійкою	61,5 x 53,4 x 21,5 см
Габарити коробки (Ш x В x Г)	81,8 x 47,5 x 15,8 см
Вага нетто (з підставкою)	5,8 кг
Вага нетто (без підставки)	3,6 кг
Маса брутто (приблизно)	8,0 кг
Багатомовний	23 мови (English, Français, Deutsch, Español, Italiano, Nederlands, Русский, Polski, Čeština, Hrvatski, Magyar, Română, Português, Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어, فارسی, ไทย, Bahasa Indonesia, Українська, and Tiếng Việt)
Допоміжні пристосування	Шнур живлення, кабель DP, гарантійний талон, QSG
Відповідність і стандарти	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, енергетичне маркування ЕС, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, PSE, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KC, KCC, e-Standby, PSB, TUV без мерехтіння та з низьким рівнем синього світла, VN MEPS, УкрСЕПРО, Енергія України,

* Технічні характеристики можуть змінюватися без попередження.

** Вимірювання яскравості екрана в 200 нт без підключення аудіо / USB / сканера карток.

3.3 Габаритні розміри



3.4 Усунення несправностей (запитання й відповіді)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМКНЕНО	- Натисніть кнопку  () , щоб перевірити, чи увімкнено монітор. - Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі. - Перевірте функцію індикатора живлення в головному меню ЕМ. Виберіть Увімк. щоб увімкнути світлодіодний індикатор живлення.
Світлодіод живлення вмикається оранжевим, а на екрані нема зображення	- Перевірте, чи УВІМКНЕНО монітор і комп'ютер. - Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. - Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий. - Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	Відрегулюйте налаштування Контрасту і Яскравості в ЕМ.
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	- Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. - Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	- Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. - Виконайте скидання з ЕМ. - Виберіть потрібну в температуру кольору в екранному меню.
Нема звуку або він тихий	- Відрегулюйте налаштування звуку як на моніторі, так і на комп'ютері. - Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера.

3.5 Перелік підтримуваних режимів синхронізації

Частота роздільної здатності	
HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@300Hz
1920x1080@120Hz	2560x1440@60Hz
1920x1080@240Hz	2560x1440@120Hz
1920x1080@300Hz	2560x1440@144Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@144Hz	2560x1440@300Hz
2560x1440@240Hz	
2560x1440@300Hz	
3840x2160@24Hz	
3840x2160@25Hz	
3840x2160@30Hz	
3840x2160@50Hz	
3840x2160@60Hz	
3840x2160@100Hz	
3840x2160@120Hz	