



ROG STRIX OLED XG32UCWG

USER GUIDE

Перша редакція

Червень 2025 р.

Авторське право © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права захищено.

Жодна частина цього посібника, включаючи продукти та програмне забезпечення, описані в ньому, не може бути відтворена, передана, розшифрована, збережена в пошуковій системі або перекладена на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем з метою резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія або послуга на продукт не буде продовжена, якщо: (1) продукт відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо тільки такий ремонт, модифікація змін не дозволені письмово ASUS; або (2) серійний номер продукту зіпсований або відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК "ЯК Є" БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ВИРАЖЕНИХ ЯВНО АБО ОПОСЕРЕДКОВАНО, ВКЛЮЧАЮЧИ, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЯ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ТА УМОВАМИ ВИКОРИСТАННЯ ПРОДУКЦІЇ ТА ПРИГОДНОСТІ ДЛЯ КОНКРЕТНОЇ ЦІЛІ. НІ В ЯКОМУ ВИПАДКУ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ СПЕЦІАЛЬНІ, НЕПРЯМІ АБО ОПОСЕРЕДКОВАНІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ЗБИТКИ ТА ВТРАТУ ПРИБУТКІВ, ВТРАТУ БІЗНЕСУ, ВТРАТУ МОЖЛИВОСТІ ЕКСПЛУАТАЦІЇ АБО ДАНИХ, ПРИЗУПИНЕННЯ РОБОТИ І ТОМУ ПОДІБНЕ), НАВІТЬ, ЯКЩО ASUS ПОВІДОМЛЯВ ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ПОШКОДЖЕНЬ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ЧЕРЕЗ БУДЬ-ЯКІ ДЕФЕКТИ ТА ПОМИЛКИ У ЦЬОМУ КЕРІВНИЦТВІ ТА ПРОДУКТІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, НАДАЮТЬСЯ ТІЛЬКИ ДЛЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВИКОРИСТАННЯ І МОЖУТЬ БУТИ ЗМІНЕНІ В БУДЬ-ЯКИЙ ЧАС БЕЗ ПОВІДОМЛЕННЯ, А ТАКОЖ НЕ ПОВИННІ РОЗГЛЯДАТИСЯ ЯК ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ASUS. ASUS НЕ БЕРЕ НА СЕБЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НІЯКОГО ЗОБОВ'ЯЗАННЯ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОГУТЬ ЗНАЧИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ПРОДУКТИ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, ОПИСАНІ В НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути зареєстрованими товарними знаками або авторськими правами відповідних компаній, і можуть використовуватися лише для ідентифікації або пояснення та на користь власників без наміру їх порушувати.

Зміст

Зміст	iii
Примітки	iv
Інформація про безпеку.....	v
Догляд та очищення	vii
Takeback Services	viii
Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС	viii

Глава 1: Інформація про продукт

1.1 Вітаємо!	1-1
1.2 Вміст упаковки	1-1
1.3 Вступ до монітора	1-2
1.3.1 Вигляд спереду	1-2
1.3.2 Вигляд ззаду	1-3
1.3.3 Функція GamePlus	1-5
1.3.4 Функція GameVisual.....	1-7
1.3.5 Інші функції	1-8

Глава 2: Налаштування

2.1 Приєднання стійки/основи	2-1
2.2 Кабельна розводка	2-2
2.3 Від'єднання стійки/основи (для VESA кріплення на стіну).....	2-2
2.4 Регулювання монітора	2-3
2.5 Підключення кабелів	2-4
2.6 Увімкнення/вимкнення монітора	2-5

Глава 3: Загальні інструкції

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея).....	3-1
3.1.1 Як переналаштувати	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню	3-2
3.2 Ауга	3-15
3.3 Короткий опис технічних характеристик.....	3-16
3.4 Контурні розміри	3-18
3.5 Вирішення проблем (FAQ)	3-19
3.6 Підтримуваний режим роботи	3-20

Примітки

Заява Федеральної комісії зв'язку

Цей пристрій відповідає вимогам Частини 15 правил FCC. На функціонування пристрою поширюються такі дві умови:

- Даний пристрій не повинен створювати шкідливих перешкод, та
- Даний пристрій має допускати отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть порушити нормальну роботу пристрою.

Це обладнання перевірено й визнано таким, що відповідає обмеженням, встановленим для цифрових пристроїв Класу В відповідно до частини 15 правил Комісії FCC. Ці обмеження призначено для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод у житловому середовищі. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію, а якщо воно не встановлено та не використовується відповідно до інструкцій, то може спричиняти шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Проте немає жодної гарантії, що у певному варіанті встановлення перешкоди не виникатимуть. Якщо це обладнання викликає шкідливі перешкоди при прийомі радіо- і телевізійних сигналів (які можна перевірити вимкнувши і увімкнувши пристрій), користувачу рекомендується спробувати усунути перешкоди за допомогою наведених нижче заходів:

- Налаштуйте або змініть розташування прийомної антени.
- Збільшіть відстань між цим пристроєм і приймачем.
- Під'єднайте пристрій до розетки електроживлення, не зв'язаної з тією, до якої підключений приймач.
- Зверніться по допомогу до продавця або фахівця з телевізійної або радіотехніки.



Для забезпечення відповідності вимогам FCC необхідно використовувати екрановані кабелі для підключення монітора до відеокарти. Попереджаємо, що зміни чи модифікації у цьому пристрої, які не були чітко схвалені відповідальною стороною, можуть призвести до позбавлення користувача права користування обладнанням.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий прилад не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових приладів, встановлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Інформація про безпеку

- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що додається до упаковки.
- Щоб уникнути пожежі або удару струмом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечна висока напруга всередині монітора може призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся виправити це самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або до продавця.
- Перш ніж використовувати продукт, переконайтесь, що всі кабелі підключені правильно, а кабелі живлення не пошкоджені. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Вирізи і отвори на задній або верхній частині корпусу передбачені для вентиляції. Не закривайте ці отвори. Ніколи не розміщуйте цей продукт поблизу або над радіатором або джерелом тепла, якщо не забезпечена належна вентиляція.
- Електроживлення монітора повинно відповідати параметрам джерела живлення, позначеним на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів живлення у вашому домі, зверніться до продавця або в місцеву електрокомпанію.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевим стандартам живлення.
- Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Уникайте паодання пилу, вологи та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розміщуйте монітор на стійкій поверхні.
- Відключайте пристрій від мережі під час грози або якщо він не буде використовуватися протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте будь-яку рідину в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, використовуйте монітор лише на комп'ютерах зі списком UL, які мають відповідні налаштовані розетки з позначкою 100-240 В змінного струму.
- Якщо у вас виникають технічні проблеми з монітором, зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.

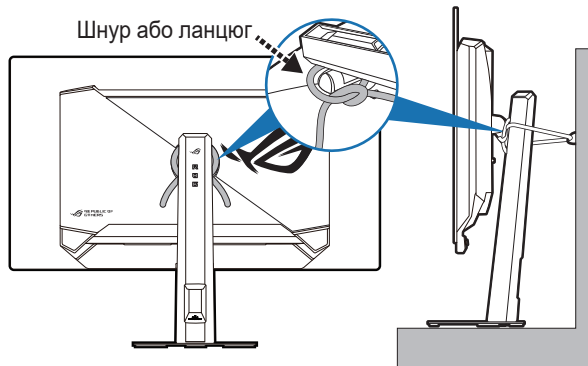
- Налаштування елементу керування гучності, а також еквалайзера на інші настройки, окрім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників/головних телефонів і, як наслідок, рівень звукового тиску.
- Адаптер призначений тільки для цього монітора і не повинен використовуватися в інших цілях. Ваш пристрій використовує одне з таких джерел живлення:
 - Виробник: Delta Electronics Inc., Модель: ADP-240EB B
 - Виробник: Виробник: Electronics CO., Ltd, модель: A20-240P1A
- Переконайтеся, що шнур живлення під'єднано до розетки із заземленням.
- Адаптер живлення та/або кабель живлення, що входить у комплект, призначені для використання лише з продуктом. Не використовуйте з іншими продуктами.



Цей символ перекресленого смітника вказує на те, що продукт (електричне, електронне обладнання та таблетковий акумулятор, що містить ртуть) не слід утилізувати серед міських побутових відходів. Прочитайте місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

Запобігання перекиданню

Під час використання дисплея прикріпіть монітор до стіни за допомогою шнура або ланцюга, який може витримати вагу монітора, щоб запобігти його падінню.



- Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.
- Встановлення має здійснювати кваліфікований фахівець. Для отримання додаткової інформації зверніться до свого постачальника.
- Для моделей вагою нетто ≥ 7 кг. Будь ласка, виберіть відповідний спосіб запобігання перекиданню.
- Прив'яжіть шнур або ланцюжок до стійки, а потім закріпіть на стіні.

Догляд та очищення

- Перш ніж підняти або переставляти монітор, краще від'єднайте кабелі та шнур живлення. Дотримуйтесь правильних способів підйому, розміщуючи монітор. Коли підіймаєте або переносите монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за стійку чи шнур.
- Очищення. Вимкніть монітор та від'єднайте кабель живлення. Очищуйте поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити тканиною, змоченою м'яким миючим засобом.
- Уникайте використання очищувача, що містить спирт або ацетон. Використовуйте очищувач, призначений для моніторів. Ніколи не розпилюйте очищувач безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити ураження електричним струмом.

Наступні ознаки є нормальними для монітора:

- Залежно від використовуваних шпалер робочого столу на екрані можна помітити нерівномірний розподіл яскравості.
- Коли одне і те ж зображення відображається годинами, після перемикачання зображення може залишитися залишкове зображення попереднього екрана. Екран відновиться повільно, або ви можете вимкнути перемикач живлення на кілька годин.
- Якщо екран стає чорним або блимає, або більше не може працювати, зверніться до свого дилера або сервісного центру, щоб це виправити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Конвенції, використані у цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Інформація для запобігання травмуванню під час виконання завдання.



УВАГА: Інформація для запобігання пошкодження компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО: Інформація, якій ви **ПОВИННІ** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА: Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів та програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти ASUS. Зайдіть на сайт <http://www.asus.com>

2. Факультативна документація

У ваш пакет продуктів може входити додаткова документація, яку, можливо, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Інформація про продукт для маркування енергоефективності ЄС



XG32UCWG

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що купили OLED-монітор ASUS®!

Найновіший широкоформатний OLED-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кристалево чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують якість перегляду.

За допомогою цих функцій ви можете насолоджуватися зручністю та чудовими візуальними враженнями, які забезпечує монітор!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте пакунок на наявність таких предметів:

- ✓ OLED-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Коротке керівництво по старту
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Адаптер живлення
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель HDMI (необов'язково)
- ✓ Кабель DisplayPort (необов'язково)
- ✓ Кабель USB Type-A до Type-B (необов'язково)
- ✓ Кабель USB Type-C (необов'язково)
- ✓ Набір для настінного кріплення ROG
- ✓ Наклейка ROG
- ✓ Сумка ROG



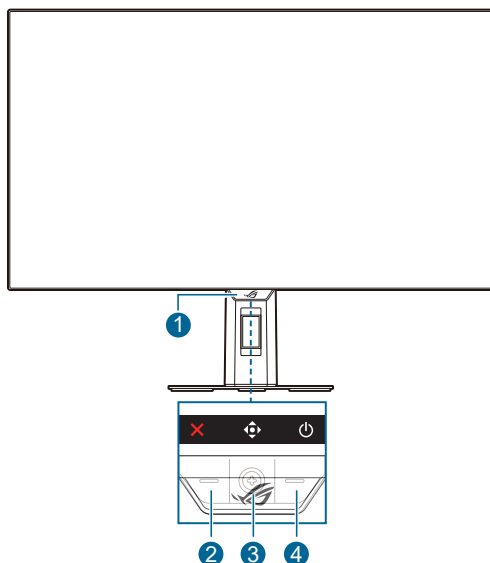
Якщо хоча б один із перелічених вище компонентів пошкоджений або відсутній, негайно зверніться до продавця.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

1.3 Вступ до монітора

1.3.1 Вигляд спереду



1. Індикатор живлення

- Визначення кольору індикатора живлення відповідає таблиці нижче.

Стан	Опис
Червоний	УВІМК.
ВІМК.	ВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування/Немає сигналу
Блимає помаранчевим	Скидання Пікселя

2. ✕ Кнопка Закрити

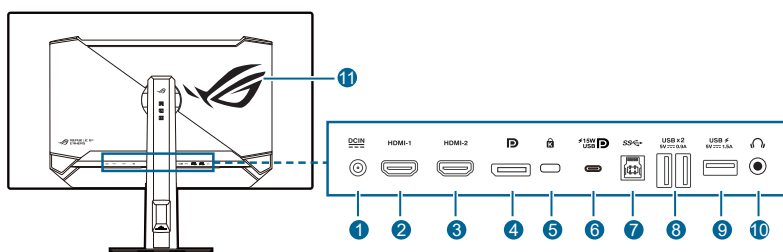
- Вмикає монітор, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).
- Натисніть для активації гарячої клавіші Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів). Щоб змінити функцію гарячої клавіші, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавiш) >** .
- Натисніть цю кнопку, щоб вийти з екранного меню, коли екранне меню активовано.

3. Навігаційна (5-позиційна) кнопка:

- Вмикає монітор, коли монітор переходить у режим очікування або відображає повідомлення "NO SIGNAL" (НЕМА СИГНАЛУ).

- Натисніть на цю кнопку, щоб активувати екранне меню. В екранному меню натисніть цю кнопку, щоб увійти в екранне меню або активувати вибрані елементи екранного меню. Переміщуйте кнопку вгору/вниз/вправо/вліво, щоб переходити між налаштуваннями, збільшувати/зменшувати значення або переміщувати свій вибір вгору/вниз/ліворуч/праворуч. Перемістіть кнопку ліворуч, щоб вийти з екранного меню або перейти до попереднього меню.
 - Перемістіть і утримуйте кнопку вниз більше 5 секунд, щоб увімкнути/вимкнути функцію Key Lock (Блокування клавіш).
 - Перемістіть кнопку праворуч, щоб активувати гарячу клавішу GamePlus. Щоб змінити функцію гарячої клавіші, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш)** > .
 - Перемістіть кнопку вгору, щоб активувати гарячу клавішу GameVisual. Щоб змінити функцію гарячої клавіші, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш)** > .
 - Перемістіть кнопку вліво, щоб активувати гарячу клавішу Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)). Щоб змінити функцію для сполучення клавіш, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Комбінація клавіш)** > .
 - Перемістіть кнопку вниз, щоб активувати гарячу клавішу Pixel Cleaning (Скидання Пікселя). Щоб змінити функцію гарячої клавіші, перейдіть до меню **MyFavorite > Shortcut (Ком. кл.)** > .
4.  Кнопка живлення
- Увімкнення/вимкнення монітора.

1.3.2 Вигляд ззаду



1. **Порт DC-IN.** Цей порт необхідний для підключення адаптера живлення.
2. **Порт HDMI-1.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.
3. **Порт HDMI-2.** Цей порт призначений для підключення пристрою, сумісного з HDMI.

4. **DisplayPort.** Цей порт призначений для підключення до пристрою, сумісного з DisplayPort.
5. **Роз'єм замка типу Kensington.**
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (підтримує режим DP Alt).** Цей порт призначений для підключення пристроїв, сумісних з DisplayPort/USB Type-C. Цей порт також призначений для підключення висхідного кабелю USB, який підтримує живлення USB і передачу даних (залежно від джерела сигналу).



Порт пропонує вихідну напругу для живлення 15 Вт (5 В, 3 А).

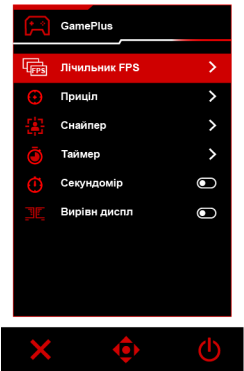
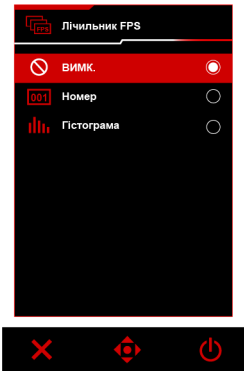
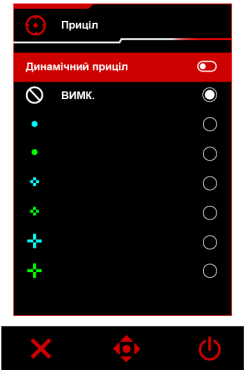
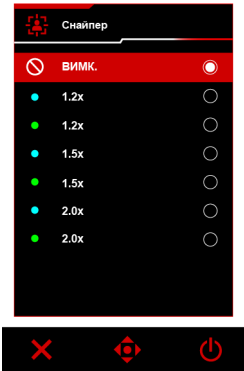
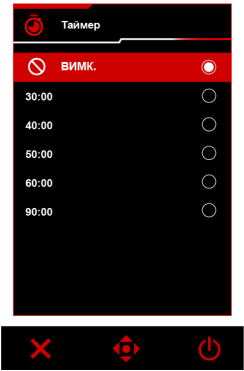
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Цей порт призначений для підключення висхідного кабелю USB. Підключення вмикає USB-порти на моніторі.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ці порти призначені для підключення до USB-пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
9. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Цей порт призначений для підключення до USB-пристроїв, таких як USB-клавіатура/миша, USB-накопичувач тощо.
10. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний лише тоді, коли підключений кабель HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
11. **AURA RGB/AURA Sync (управляється програмою Armoury Crate).**

1.3.3 Функція GamePlus

Функція GamePlus має набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор. Накладка перехрестя з 6 різними варіантами перехрестя дозволяє вибрати той варіант, що найкраще підходить для гри, у яку ви граєте. Крім того, ця опція Dynamic Crosshair (Динамічний приціл) дозволяє, щоб перехрестя автоматично змінювало колір залежно від фону. Також на екрані є таймер та секундомір, які ви можете розташувати ліворуч на дисплеї, щоб відстежувати час гри; в той час як лічильник FPS (кадри в секунду) дає змогу знати, наскільки плавно працює гра. Розташування FPS Counter (Лічильник FPS), Crosshair (Приціл), Timer (Таймер) та Stopwatch (Секундомір) можна переміщувати за допомогою навігаційної (5-позиційної) кнопки. Функція Sniper (Снайпер) (доступна лише тоді, коли HDR вимкнено на пристрої) налаштована для шутерів від першої особи. Ви можете вибрати коефіцієнт збільшення та тип вирівнювання послідовно. Display Alignment (Вирівн диспл) відображає лінії вирівнювання з 4 боків екрана, що слугує простим та зручним інструментом для ідеального вирівнювання кількох моніторів.

Для активації GamePlus:

1. Натисніть GamePlus кнопку сполучення клавіш.
2. Переміщуйте  (5-позиційну) кнопку вгору/вниз для вибору серед різних функцій.
3. Натисніть  (5-позиційну) кнопку, щоб активувати вибрану функцію або відобразити налаштування.
4. Переміщуйте  (5-позиційну) кнопку вгору/вниз для переходу між функціями. Виділіть потрібне налаштування та натисніть кнопку  (5-позиційну) кнопку, щоб її активувати.
5. Натисніть кнопку  Закрити для виходу.

Головне меню GamePlus 	GamePlus — FPS Counter (Лічильник FPS) 
GamePlus — Crosshair (Приціл) 	GamePlus — Sniper (Снайпер) 
GamePlus — Timer (Таймер) 	

1.3.4 Функція GameVisual

Функція GameVisual дозволяє зручно вибирати між різними режимами зображення.

Для активації GameVisual:

1. Натисніть GameVisual кнопку сполучення клавіш.
2. Переміщуйте  (5-позиційну) кнопку вгору/вниз, щоб виділити потрібний параметр.
3. Натисніть  (5-позиційну) кнопку, щоб її активувати.
4. Переміщуйте  (5-позиційну) кнопку ліворуч, щоб повернутися назад, або натисніть  Закрити для виходу.

- **Scenery Mode (Режим Пейзаж):** Це найкращий вибір для показу пейзажних фотографій за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **Racing Mode (Режим Перег.):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **Cinema Mode (Режим Кіно):** Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для стратегій реального часу (RTS)/рольових ігор (RPG) за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри Шутер від першої особи за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **sRGB Cal Mode (Режим sRGB Cal):** Це найкращий вибір для перегляду фотографій та графіки з ПК.
- **MOBA Mode (Режим MOBA):** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайн-ігри на бойовій арені за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **Night Vision (Нічне бач.):** Це найкращий вибір для гри в темних пейзажах за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- **User Mode (Режим корист.):** Більше елементів можна регулювати для налаштування кольору.



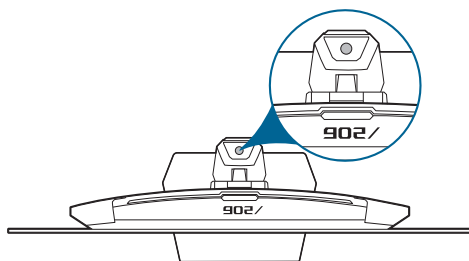
- У **sRGB Cal Mode (Режим sRGB Cal)** користувач не може налаштувати такі функції: **Shadow Boost, Uniform Brightness (Суцільна яскравість), Contrast (Контрастність), Blue Light Filter (Фільтр син. світла), Display Color Space (Кол. прост. дисплея), Color Temp. (Колірна темп.), Saturation (Насиченість), Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями), Gamma (Гама).**

- У **MOBA Mode (Режим МОБА)** користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**, **VividPixel**.
- У режимі **Night Vision (Нічне бач.)** користувач не може настроїти такі функції: **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**.

1.3.5 Інші функції

- Гніздо для штатива зверху

Роз'єм для штатива 1/4 дюйма на підставці монітора дозволяє встановити камеру, аудіообладнання або додатковий дисплей.



- HDR

Цей монітор підтримує формат HDR. Під час виявлення вмісту HDR у екранному меню з'явиться спливаюче повідомлення "HDR ON" (HDR UBIMK.).

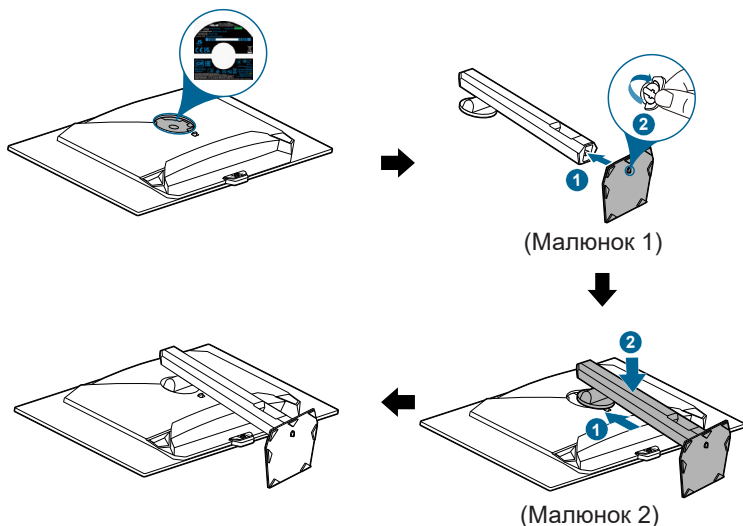


- Під час відображення вмісту HDR ці функції будуть недоступні: **ELMB**, **Sniper (Снайпер)**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Uniform Brightness (Суцільна яскравість)**, **Contrast (Контрастність)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Display Color Space (Кол. прост. дисплея)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**, **Gamma (Гама)**, **PIP/PBP**, **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**, **Sound Source (Джерело звуку)**.
- Коли HDR увімкнено, ви можете перейти до **Image (Зображення) > HDR Setting (Налаштування HDR) > Adjustable HDR (Регульований HDR)**, щоб налаштувати такі функції: **Brightness (Яскравість)**, **Uniform Brightness (Суцільна яскравість)**, **Contrast (Контрастність)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**, **VividPixel**.

2.1 Приєднання стійки/основи

Для збірки основи монітора:

1. Покладіть монітор на стіл передньою панеллю вниз.
2. Вставте основу в кронштейн. Зафіксуйте основу на стійці, закріпивши гвинтом, який є в комплекті. (Малюнок 1)
3. Приєднайте кронштейн до монітора. (Малюнок 2)



Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.

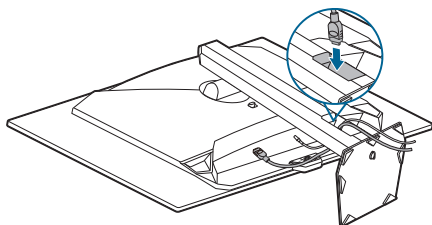


Розмір гвинта основи: M5 x 25 мм.

2.2 Кабельна розводка

Ви можете впорядкувати кабелі за допомогою слота для організації кабелів.

- Розташування кабелів

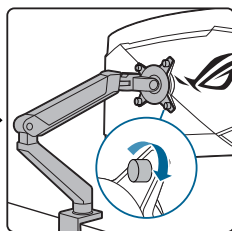
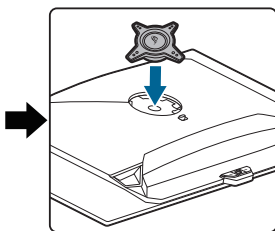
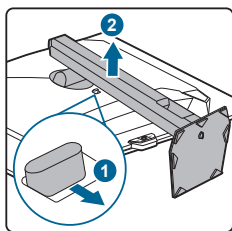


2.3 Від'єднання стійки/основи (для VESA кріплення на стіну)

Знімна стійка цього монітора спеціально розроблені для настінного кріплення VESA.

Для від'єднання стійки:

1. Покладіть монітор на стіл передньою панеллю вниз.
2. Натисніть кнопку зняття, а потім від'єднайте стійку/основу від монітора.
3. Прикріпіть комплект настінного кріплення ROG до задньої частини монітора.
4. Тепер монітор можна встановити за допомогою окремо придбаного монтажного комплекту, такого як ROG Ergo Monitor Arm AAS01.



Рекомендуємо накрити поверхню столу м'якою тканиною, щоб не допустити пошкодження монітора.



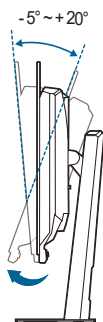
Поводьтесь з монітором обережно, щоб уникнути травм або його пошкодження.



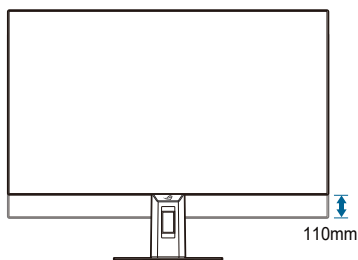
- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою/навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм).

2.4 Регулювання монітора

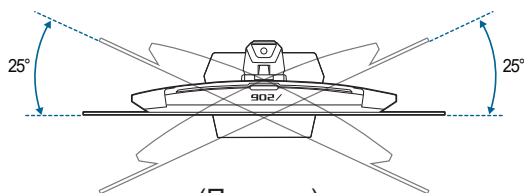
- Для пошуку кута оптимального перегляду рекомендуємо подивитися прямо на монітор, а потім відрегулювати монітор під найбільш зручний для вас кут.
- Тримайте стійку, щоб не допустити падіння монітора при зміні кута нахилу.
- Ви можете регулювати кут нахилу монітра від $+20^{\circ}$ до -5° , а також допускається регулювання повороту на 25° ліворуч або праворуч. Ви також можете регулювати висоту монітора в межах 110 мм.



(Нахил)



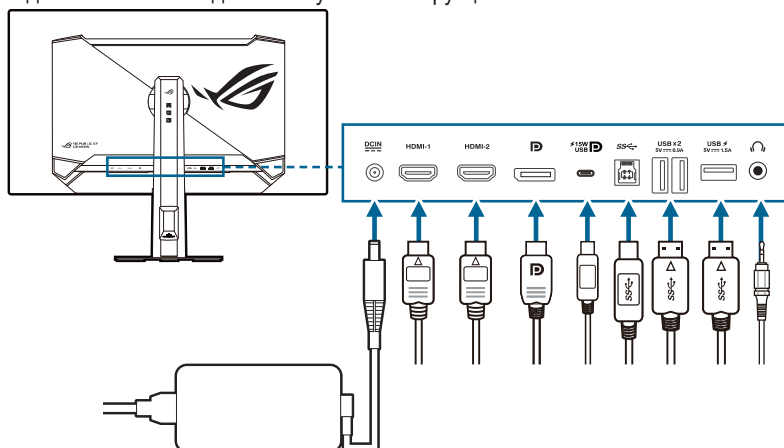
(Регулювання висоти)



(Поворот)

2.5 Підключення кабелів

Підключіть кабелі згідно з наступними інструкціями:



- **Для під'єднання шнура живлення:**
 - а. Надійно підключіть адаптер живлення до входу DC IN монітора.
 - б. Підключіть один кінець шнура живлення до адаптера живлення, а інший кінець - до розетки.
- **Для під'єднання кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - а. Підключіть один кінець кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C до гнізда монітора HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
 - б. Підключіть інший кінець кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C до гнізда пристрою HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
- **Для використання портів USB 3.2 Gen 1:** Візьміть кабель USB і підключіть менший кінець (Type-B) висхідного кабелю USB до висхідного порту USB монітора, а більший кінець (Type-A) до порту USB вашого комп'ютера. Переконайтеся, що на вашому комп'ютері встановлено останню операційну систему Windows 10/Windows 11. Це дозволить працювати USB-портам на моніторі.
- **Для використання навушників:** підключіть аудіокабель до гнізда навушників монітора.



Коли ці кабелі підключені, ви можете вибрати бажаний сигнал з пункту Input Select (Вибір входу) в екранному меню.



Якщо вам потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(и), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.



USB-кабель можна використовувати для оновлення мікропрограми.

2.6 Увімкнення/вимкнення монітора

- **Для увімкнення монітора:**

Натисніть на моніторі  кнопку живлення. Див. сторінку 1-2 щодо розташування кнопки живлення. Якщо функцію **Power Indicator (Індикатор живлення)** увімкнено та джерело вхідного сигналу виявлено, світлодіодний індикатор живлення засвітиться червоним, вказуючи, що монітор увімкнено. Світлодіод живлення не світиться в **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**. Ви також можете натиснути будь-яку кнопку, щоб увімкнути монітор, коли він вимкнений.

- **Для вимкнення монітора:**

Є 2 способи вимкнути монітор:

- Двічі натисніть  кнопку живлення на моніторі.
- Натисніть на моніторі  кнопку живлення. Використовуйте навігаційну (5-позиційну) кнопку, щоб вибрати "Turn Off (Вимкнути)" і натисніть навігаційну (5-позиційну) кнопку для підтвердження.



Якщо потрібно відключити джерело живлення, витягніть шнур живлення з розетки. Не від'єднуйте адаптер живлення від монітора.

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)

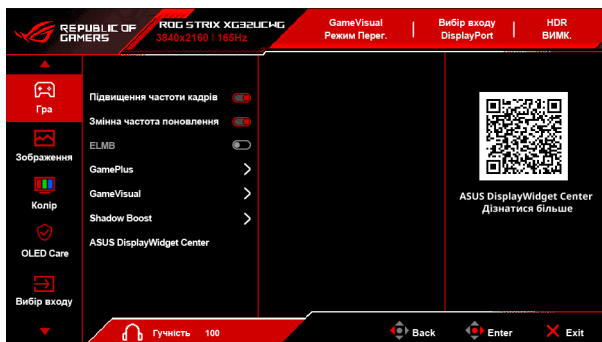
3.1.1 Як переналаштувати



1. Після увімкнення монітора натисніть  (5-позиційну) кнопку, щоб активувати екранне меню.
 2. Перемістіть  (5-позиційну) кнопку вгору/вниз для переходу між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть  (5-позиційну) кнопку, щоб її активувати. Якщо вибрана функція має підменю, знову перемістіть  (5-позиційну) вгору/вниз для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію у підменю та натисніть  (5-позиційну) кнопку або переміщуйте  (5-позиційну) кнопку праворуч для її активації.
 3. Переміщуйте  (5-позиційну) кнопку вгору/вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
 4. Щоб вийти і зберегти екранне меню, натисніть кнопку  Закрити або натисніть  (5-позиційну) кнопку, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Відображає QR-код для доступу до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню

1. Gaming (Гра)



- **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів):** Коли цю функцію активовано, підтримується 1920 x 1080 при 330 Гц.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція увімкнена: **PIP/PBP**.

- **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення):**
Дозволяє джерелу графіки з підтримкою **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)*** динамічне регулювання частоти оновлення дисплея на основі частоти кадрів типового вмісту для енергоефективності, без віртуальних переривань та з низьким значенням затримки дисплея.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція увімкнеться: **PIP/PBP**, **ELMB**.

***Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** можна активувати лише в межах 48 Гц~330 Гц, якщо **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **ON (УВІМК.)** або в межах 48 Гц~165 Гц коли **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **OFF (ВИМК.)**.

*Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.

- **ELMB: Extreme Low Motion Blur.**



- Ця функція доступна лише при частоті оновлення 82 Гц (**Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **OFF (ВИМК.)**) або 165 Гц (**Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **ON (УВІМК.)**).

- Коли ця функція активована, наступні функції будуть недоступні: **Variable Refresh Rate** (Змінна частота поновлення), **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **Aspect Control** (Контроль пропорцій), **HDR**, **PIP/PBP**, **Uniform Brightness** (Суцільна яскравість), **HDR Setting** (Налаштування HDR).

- **GamePlus:** Подробиці див. у 1.3.3 Функція GamePlus.
- **GameVisual:** Подробиці див. у 1.3.4 Функція GameVisual.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція ввімкнена: HDR.

- **Shadow Boost:** Підсилення темного кольору регулює гамма-корекцію монітора, щоб збагатити темні тони на зображенні, завдяки чому темні сцени та предмети стає набагато легше бачити. Додатково, **Dynamic Shadow Boost** (Динам. підсил. тіней) освітлює темні ділянки без переекспонування світлих, що забезпечує явну перевагу в умовах низької освітленості.



Ця функція доступна лише у **Scenery Mode** (Режим Пейзаж), **Racing Mode** (Режим Перег.), **Cinema Mode** (Режим Кіно), **RTS/RPG Mode** (Режим RTS/RPG), **FPS Mode** (Режим FPS), **Night Vision** (Нічне бач.) або **User Mode** (Режим корист.).

- **ASUS DisplayWidget Center:** Відображає QR-код для доступу до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Uniform Brightness (Суцільна яскравість):** Якщо цю функцію увімкнено, система не буде налаштовувати максимальну яскравість екрана, коли екран відображається в іншому розмірі.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція увімкнена: **ELMB**, **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла).

- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **OLED Anti-Flicker (Анти-мерехтіння OLED):** Розроблено для покращення вражень від перегляду шляхом стабілізації частоти оновлення в межах заданого діапазону.
Коли **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **OFF (ВИМК.):**
 - **High (Високий):** Діапазон частоти оновлення становить від 120 Гц до 165 Гц.
 - **Middle (Середній):** Діапазон частоти оновлення становить від 75 Гц до 165 Гц.

Коли **Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів)** встановлено у **ON (УВИМК.):**

- **High (Високий):** Діапазон частоти оновлення становить від 240 Гц до 330 Гц.
- **Middle (Середній):** Діапазон частоти оновлення становить від 150 Гц до 330 Гц.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція увімкнена: **PIP/PBP, ELMB.**

- **Clear Pixel Edge (Очистити пікселі по краю):** Ефективно зменшує кольорові облямівки на краях зображення, що відображається.
- **HDR Setting (Налаштування HDR)** (Налаштування розширеного динамічного діапазону): Містить 4 режими HDR:
 - **Gaming HDR**
 - **Cinema HDR**
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 400 True Black**
 - **Adjustable HDR (Регульований HDR):** Налаштування кольору HDR можна регулювати, коли увімкнено функцію **Adjustable HDR (Регульований HDR)**. Крива HDR PQ буде змінюватись, якщо для параметра **Adjustable HDR (Регульований HDR)** встановлено значення **ON (УВИМК.)** у режимі HDR.
 - **Dynamic Brightness Boost (Динам. підсил. яскравості):** Ця функція призначена для використання з **Console HDR**. Увімкнення цієї функції підвищить яскравість HDR.



Під час відображення HDR-контенту такі функції недоступні: **ELMB**, **Sniper (Снайпер)**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Uniform Brightness (Суцільна яскравість)**, **Contrast (Контрастність)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Display Color Space (Кол. прост. дисплея)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**, **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями)**, **Gamma (Гама)**, **PIP/PBP**, **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**, **Sound Source (Джерело звуку)**.

- **Aspect Control (Контроль пропорцій):** Налаштуйте співвідношення сторін на **16:9** або **Square (Площа)**, щоб насолоджуватися різними ігровими сценами.
 - **16:9:** Просто виберіть **Fill Up (Заповнити)**, **27" Simulation (Симуляція 27")** або **24.5" Simulation (Симуляція 24,5")** у **Full (Повний екран)** для кращого розміру гри FPS; або можете вибрати **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)** роздільну здатність 3288 x 1850 для 27" або роздільну здатність 2992 x 1684 для 24,5" у налаштуваннях дисплея Windows.
 - **Square (Площа):** Надає кілька варіантів співвідношення сторін для різних розмірів екрана, зокрема **Full (Повний екран)**, **Equivalent (Еквівалент)** та **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)**.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція ввімкнена: **PIP/PBP**, **ELMB**.

- **Blue Light Filter (Фільтр син. світла):**
 - **OFF (ВИМК.):** Без змін.
 - **Level 1 (Рівень 1)~Level 4 (Рівень 4):** Чим вищий рівень, тим менше розсіюється синє світло. Коли **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)** активовано, налаштування за умовчанням **Racing Mode (Режим Перер.)** будуть імпортовані автоматично. Між **Level 1 (Рівень 1)** і **Level 3 (Рівень 3)** функція **Brightness (Яскравість)** налаштовується користувачем. **Level 4 (Рівень 4)** це оптимізоване налаштування. Функція **Brightness (Яскравість)** не може бути налаштована користувачем.



Монітор використовує панель із низьким рівнем синього світла та відповідає стандарту TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution у режимі скидання до заводських налаштувань/за умовчанням (**Brightness (Яскравість):** 100%, **Contrast (Контрастність):** 80%, CCT: **6500K**, Preset mode (Попередньо встановлені режими): **Racing Mode (Режим Перер.)**, **Power Setting (Налаш. жив.):** **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**).



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція ввімкнена: **ELMB, Uniform Brightness (Суцільна яскравість)**.



Щоб зменшити напруження очей, зверніться до наступного:

- Користувачу слід відходити на деякий час від дисплея, якщо він працює тривалий час. Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Робити короткі та часті перерви ефективніше, ніж одну довгу перерву.
 - Щоб мінімізувати напругу і сухість очей, користувачі повинні періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які знаходяться далеко.
 - Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Повторюйте ці вправи часто. Якщо напруга очей триває, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Повторно дивіться вгору-вниз (2) Повільно рухайте очима по колу (3) Рухайте очима по діагоналі.
 - Високоенергетичне синє світло може призвести до перенапруження очей та ВМД (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла необхідний для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдром комп'ютерного зору).
- **VividPixel:** Ця функція покращує контур відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.

3. Color (Колір)



- **Display Color Space (Кол. прост. дисплея):** Вибирає колірний простір для кольорового виходу монітора.
- **Color Temp. (Колірна темп.):** Містить 8 режимів, включаючи 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K та режим User (Користувач).
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.



Ця функція зараз недоступна, коли вибрано **sRGB Cal Mode**, **MOBA Mode (Режим МОБА)** або **Night Vision (Нічне бач.)**.

- **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями):** Налаштовує насиченність для R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Гама):** Дозволяє встановити колірний режим **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** або **2,6**.

4. OLED Care

Налаштування параметрів, пов'язаних із екранною заставкою. Ви можете покращити проблеми із якістю зображення, пов'язані із збереженням зображення, коли екран увімкнено протягом певного часу.



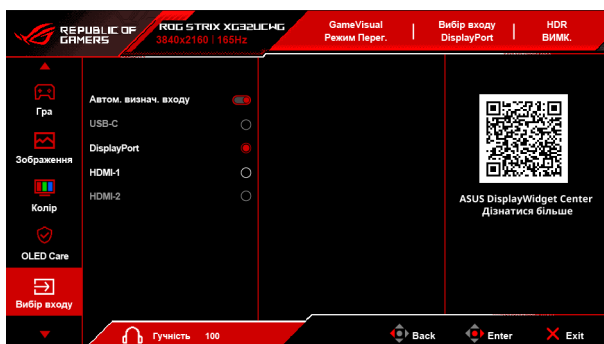
- **Screen Saver (Екранна Заставка):** Вмикає/вимикає функцію екранної заставки. Яскравість екрана автоматично зменшиться, якщо на ньому не буде змін.
- **Pixel Cleaning (Скидання Пікселя):** Калібрує будь-які проблеми, які можуть виникнути на екрані, коли монітор був увімкнений протягом тривалого часу. Процес займе приблизно 6 хвилин. Ця функція автоматично активується, коли монітор вимикається. Не від'єднуйте шнур живлення під час виконання. Якщо ви увімкнете монітор, **Pixel Cleaning (Скидання Пікселя)** перестане працювати.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Вмикає або вимикає відображення нагадування про очищення пікселів.
- **Screen Move (Пересування Екрану):** Виберіть рівень руху екрана, щоб запобігти залипанню зображення на панелі дисплея.
- **Auto Logo Brightness:** Увімкніть цю функцію, щоб система могла автоматично налаштовувати яскравість логотипу для виправлення потенційних проблем із якістю зображення.

- **Neo Proximity Sensor (Датчик наближ. Neo):**
 - **Distance Selection (Вибір відстані):** Якщо функцію увімкнено, а монітор не виявляє присутності об'єкта в межах 60-120 см (або вибраного в розділі **Tailored Mode (Індивід. режим)**) (залежно від вашого вибору) протягом часу, встановленого в розділі **Screen Off (Вимк. екран)**, монітор автоматично стане чорним.



-
- Виявлений діапазон може дещо відрізнятися, якщо користувач носить темний або яскравий одяг. Встановіть для параметра **Distance Selection (Вибір відстані)** значення **Max. 120 см (Макс. 120см)**, якщо ви носите чорний або інший темний одяг.
 - Монітор відновлює нормальну яскравість, коли знову виявляє діяльність людини. Після завершення заданого часу в режимі енергозбереження монітор перейде в режим очікування.
 - Уникайте розміщення предметів перед датчиком (на відстані від 60 см до 120 см), оскільки це призведе до його збою (неправильної оцінки того, що хтось знаходиться попереду).
-
- **Screen Off (Вимк. екран):** Ця функція дозволяє вибрати час, після якого монітор вимкнеться, якщо не виявить присутності об'єкта.
 - **OLED Usage Info (Інформація про використання OLED):** Буде відображено інформацію щодо використання OLED-дисплея.
 - **OLED Time Track (Відстеження часу OLED):** Відображає загальну кількість годин, протягом яких монітор був увімкнений.
 - **Pixel Clean Times (Час очищення пікселів):** Відображає загальну кількість разів активації функції **Pixel Cleaning (Скидання Пікселя)**.
 - **Pixel Clean Interval (Інтервал очищення пікселів):** Відображає час, що минув з моменту останнього виконання функції **Pixel Cleaning (Скидання Пікселя)**.

5. Input Select (Вибір входу)



- **Auto Input Detection (Автом. визнач. входу):** Коли увімкнено, система автоматично вибере останній вставлений порт введення-виводу.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** Виберіть вручну джерело вхідного сигналу.

6. PIP/PBP

PIP/PBP дозволяє відкривати підвікна, підключені з будь-якого джерела відео.



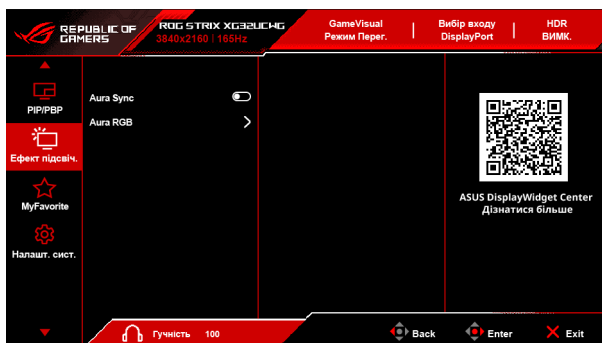
- Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція ввімкнена: **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення), ELMB, Sniper (Снайпер), Aspect Control (Контроль пропорцій), DSC Support (Підтримка DSC), Dynamic Crosshair (Динамічний приціл).**
- **PIP/PBP Mode (Режим PIP/PBP)** використовується при частоті нижче 60 Гц.
- **PIP/PBP Mode (Режим PIP/PBP)** не підтримує функцію HDR.



- **PIP/PBP Mode (Режим PIP/PBP):** Для вибору режиму PIP, PBP або його вимкнення.

- **PIP/PBP Source (Джерело PIP/PBP):** Виберіть джерело вхідного відеосигналу для кожного вікна PIP/PBP.
- **Color Setting (Налаштування кольору):** Встановіть режим **GameVisual** для кожного вікна PIP/PBP.
- **PIP Size (Розмір PIP):** Змінює розмір PIP на **Small (Малий)**, **Middle (Середній)** або **Large (Великий)**.

7. Lighting Effect (Ефект підсвіч.)



- **Aura Sync:** Дозволяє вмикати та вимикати функцію **Aura Sync**, яка синхронізує ефект підсвічування Aura RGB серед усіх підтримуваних пристроїв.



Наступні функції будуть вимкнені, коли ця функція увімкнена: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** На вибір є 5 живих кольорів: **OFF (ВИМК.)**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Ви можете змінити вручну кольори **R/G/B/C/M/Y** для режимів **Static**, **Breathing** та **Strobing**.



Ця функція зараз недоступна, коли увімкнено **Aura Sync**.

8. MyFavorite



- **Shortcut (Комбінація клавіш):**
 - **Shortcut (Комбінація клавіш):** Встановлює функції сполучення клавіш для кнопок сполучення клавіш.



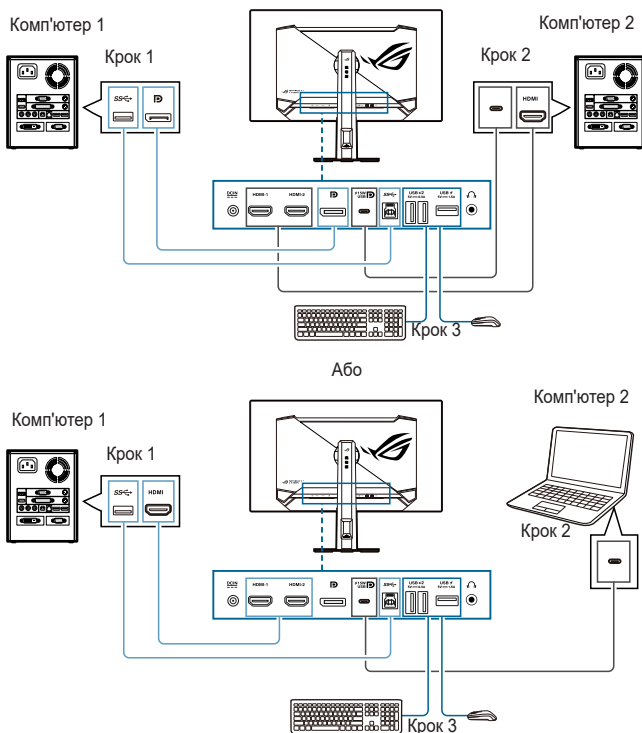
Коли вибрано або активовано певну функцію, кнопка сполучення клавіш може не підтримуватись. Доступні варіанти функцій: **GamePlus**, **GameVisual**, **Frame Rate Boost** (Підвищення частоти кадрів), **Brightness** (Яскравість), **Mute** (Без звуку), **Shadow Boost**, **Contrast** (Контрастність), **Input Select** (Вибір входу), **HDR Setting** (Налаштування HDR), **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **Color Temp.** (Колірна темп.), **Volume** (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)), **Pixel Cleaning** (Скидання Пікселя), **Customized Setting-1** (Особ. налашт.-1), **Customized Setting-2** (Особ. налашт.-2).

- **Customized Setting (Особисте налаштування):**
 - **Setting 1 (Налаштування 1)/Setting 2 (Налаштування 2):** Завантажує/зберігає всі налаштування на моніторі.

9. System Setup (Налашт. сист.)



- **Language (Мова):** На ваш вибір доступна 23 мова, включаючи англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська.
- **Sound (Звук):** Встановлює параметри, пов'язані зі звуком, у цьому меню.
 - **Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
 - **Mute (Без звуку):** Перемикає звук монітора між увімкненням та вимкненням.
 - **Sound Source (Джерело звуку):** Вирішує, з якого джерела надходить звук монітора.
- **USB Setup (Налаштування USB):** Конфігурує параметри порту USB.
 - **KVM:** Налаштовує параметри KVM для кожного джерела вхідного сигналу. Коли **Auto KVM Detection (Автовиявлення KVM)** встановлено у **OFF (ВИМК.)**, ви можете вибрати або **KVM (USB-C)**, або **KVM (USB-B)**. Коли **Auto KVM Detection (Автовиявлення KVM)** встановлено у **ON (УВИМК.)**, монітор автоматично перемикає KVM, а для кожного джерела вхідного сигналу можна встановити шлях KVM USB (**KVM (USB-C)** або **KVM (USB-B)**). При перемиканні на інше джерело вхідного сигналу він автоматично перемикає KVM на відповідний USB-шлях.



- **Type-C Bandwidth (Пропускна смуга Type-C):** Виберіть USB Type-C із **USB 2.0** або **USB 3.2**. **USB 3.2** до 3840 x 2160@144 Гц, коли **DSC Support (Підтримка DSC)** встановлено у **ON (УВІМК.)**.
- **USB Hub:** Налаштувати доступність USB-концентратора в режимі очікування.



Ця функція зараз недоступна, (встановлено як **On During Standby (Увімкнено в реж. очік.)** коли увімкнено **Aura Sync**.

- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Power Key Lock (Блокування кнопки живл.):** Вмикає та вимикає клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Для вимкнення всіх функцій клавіш. Пересуньте вниз і утримуйте  (5-позиційну) кнопку протягом більше 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.

- **Power Setting (Налаш. жив.):**
 - **Performance Mode (Режим Продуктивність):** Налаштування режиму продуктивності може призвести до підвищеного споживання енергії.
 - **Power Saving Mode (Реж економії енергії):** Режим енергозбереження може призвести до обмеження яскравості.



Певні функції, що споживають енергію, будуть вимкнені, якщо вибрано **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**. Якщо ви бажаєте увімкнути функції, виберіть **Performance Mode (Режим Продуктивність)**.



Вимкніть функцію HDR перед активацією **Power Saving Mode (Реж економії енергії)**.

- **OSD Setup (Налаштування меню):**
 - **OSD Position (Розташування меню):** Регулювання положення екранного меню.
 - **OSD Timeout (Час показу меню):** Регулює час очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - **OSD Size (Розмір EM):** Регулювання розміру екранного меню.
 - **Transparency (Прозорість):** Регулює фон екранного меню з непрозорого на прозорий.
 - **DDC/CI:** Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Потік DisplayPort):** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.2** або **DisplayPort 1.4** підтримувану відеокартою версію DP.
- **DSC Support (Підтримка DSC):** DisplayPort Display Stream Compression.
- **ASUS Power Sync:** Дозволяє контролювати увімкнення/вимкнення живлення підключеного по HDMI консольного пристрою або пристрою налаштування, наприклад Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, через монітор. Параметр за умовчанням: **ON (УВІМК.)**. Якщо монітор увімкнено, пристрій-джерело CEC увімкнеться автоматично і навпаки. Якщо пристрій-джерело CEC увімкнено, монітор увімкнеться автоматично.
- **Information (Інформація):** Показує інформацію про монітор.
- **All Reset (Скинути все):** Вибір **Yes (Так)** дозволяє відновити налаштування за умовчанням.

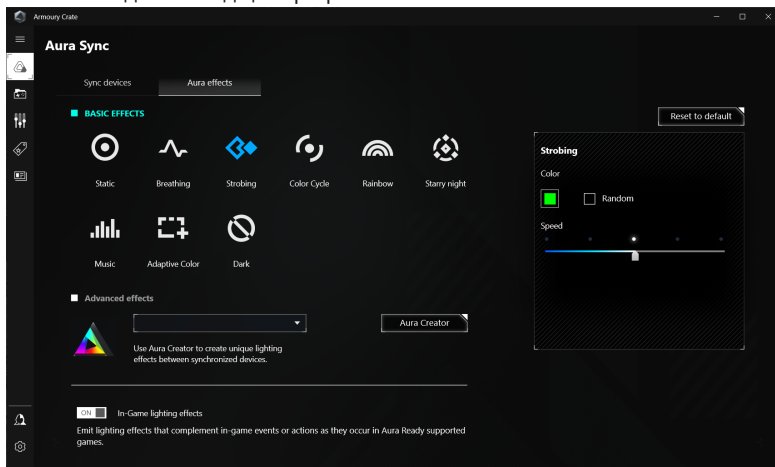
3.2 Aura

Armoury Crate - це програма, яка керує кольоровими світлодіодами на підтримуваних пристроях, таких як монітори, материнські плати, графічні карти, настільні ПК тощо. Aura дозволяє регулювати колір світлодіодів RGB на цих пристроях та вибирати різні світлові ефекти. Ви також можете виправити або відрегулювати колір світлодіодів через їх калібрування.

Щоб активувати Aura:

1. У екранному меню переведіть функцію **Aura Sync** в позицію УВІМК.
2. Підключіть висхідний порт монітора USB 3.2 Gen 1 до порту USB вашого комп'ютера.
3. Встановіть Armoury Crate, а потім перезапустіть комп'ютер.
4. Виконати Armoury Crate.

Нижче наведено огляд цієї програми.



- Якщо висхідне USB-з'єднання між монітором і комп'ютером відключено, для відновлення роботи функції Aura потрібно повторно підключити висхідний порт USB 3.2 Gen 1 монітора до комп'ютера, а потім перезавантажити комп'ютер.
- Більше деталей див. на https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Короткий опис технічних характеристик

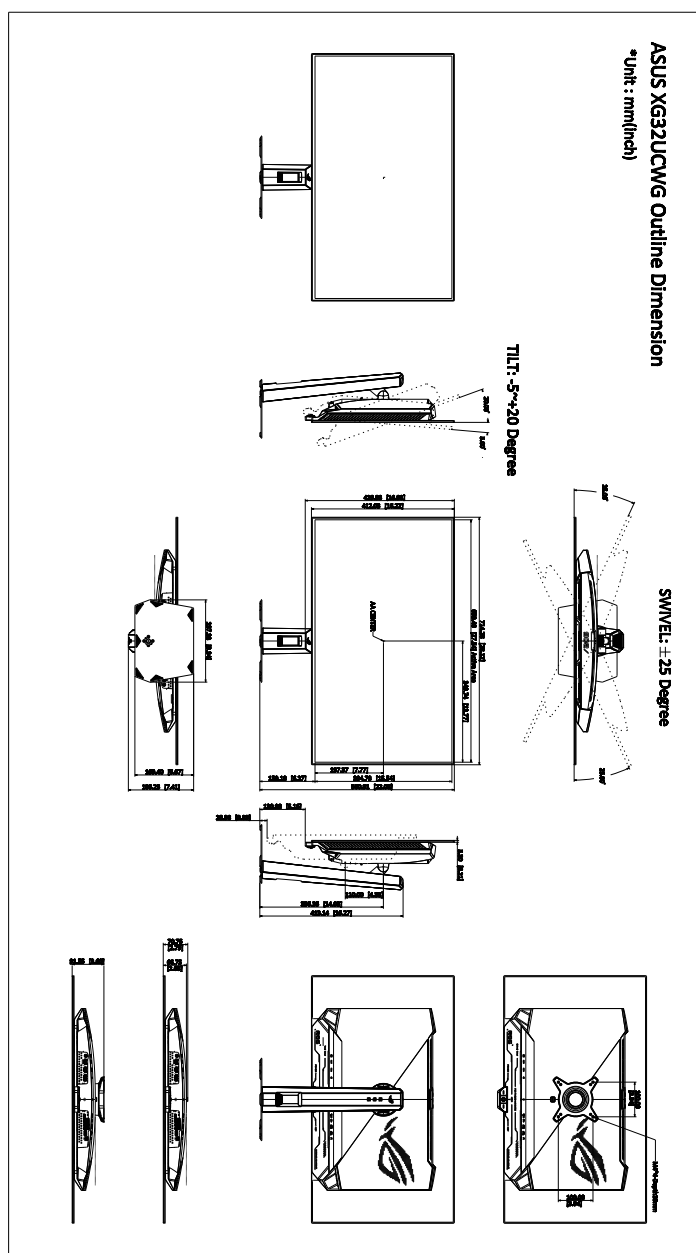
Тип панелі	OLED
Розмір панелі	Широкий екран 31,5" (16:9, 79,9 см)
Максимальна роздільна здатність	3840 x 2160
Крок пікселя	0,1814 мм x 0,1814 мм
Яскравість	250 кд/м², 1300 кд/м² (пікова)
Коефіцієнт контрастності (Тип.)	1500000:1
Кут перегляду (Г/В) CR>10	178°/178°
Кольори відображення	1073,7 М (10 біт)
Кольорова гама	DCI-P3 99%
Час відгуку	0,03 мс
Вибір колірної температури	8 колірних температур
Цифровий вхід	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Роз'єм для навушників	Так
Вихід SPDIF	Ні
Аудіовхід	Ні
Вбудовані динаміки	Ні
Порт USB 3.2 Gen 1	1 x USB Type-C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B, 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
Порт USB 2.0	Ні
Колір	Чорний
Світлодіодний індикатор електроживлення	Червоний (Увімкнено)/Бурштиновий (Режим очікування)/Блимає помаранчевим (Скидання Пікселя)
Нахил	+20°~-5°
Поворот	+25°~-25°
Обертання	Ні
Регулювання висоти	110 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номінальна напруга	АС: 100~240 В Постійного струму: 20,0 В --- 12,0 А (адаптер змінного струму)
Споживання енергії	Живлення увімк.: < 70 Вт** (Тип.), Режим очікування: < 0,5 Вт, Живлення вимк.: < 0,3 Вт
Температура (робоча)	0°C~40°C
Температура (У неробочому стані)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г) без підставки	714,28 x 492,93 x 70,75 мм
Розміри (Ш x В x Г)	714,28 x 560,91 x 188,23 мм (із стійкою, найвище) 714,28 x 450,91 x 188,23 мм (із стійкою, найнижче) 870 x 510 x 188 мм (з упаковкою)

Вага (оцін.)	4,5 кг (без підставки); 6,6 кг (нетто); 10,1 кг (брутто)
Багатомовний	23 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська)
Акcesуари	Коротке керівництво по старту, гарантійний талон, адаптер живлення, шнур живлення, кабель HDMI (необов'язково), кабель DisplayPort (необов'язково), кабель USB Type-A до Type-B (необов'язково), кабель USB Type-C (необов'язково), набір для настінного кріплення ROG, наклейка ROG, сумка ROG
Відповідність та стандарти	cTUVus, FCC, IECS(B), CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukarine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, Korea MEPS, sDOC, PSB, Vietnam MEPS, RoHs, CEC, TUV flicker free, TUV low blue light, Windows 10/11 WHQL

*Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

**вимірювання яскравості екрану в 200 ніт без підключення аудіо/USB/кардрідера.

3.4 Контурні розміри



3.5 Вирішення проблем (FAQ)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не світиться	- Натисніть будь-яку кнопку, щоб перевірити, чи монітор у режимі УВІМК. - Перевірте, чи правильно приєднаний шнур живлення до монітора та розетки. - Перевірте, чи перемикач живлення УВІМКНЕНО.
Світлодіод живлення світиться жовтим, а зображення на екрані відсутнє	- Перевірте, що монітор та комп'ютер УВІМКНЕНО. - Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. - Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, що комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або темне	Відрегулюйте налаштування Contrast (Контрастність) та Brightness (Яскравість) за допомогою екранного меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображенні присутній хвилювий малюнок	- Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди.
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий не виглядає білим)	- Огляньте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. - Виконайте All Reset (Скинути все) за допомогою екранного меню. - Відрегулюйте параметри кольору R/G/B або виберіть Color Temp. (Колірна темп.) за допомогою екранного меню.
Немає звуку або звук тихий	- Переконайтеся, що кабель HDMI/DisplayPort/USB Type-C належним чином підключений до монітора та комп'ютера. - Відрегулюйте налаштування гучності монітора та пристрою HDMI/DisplayPort/USB Type-C. - Переконайтеся, що драйвер звукової карти комп'ютера правильно встановлений та активований.
Вміст HDR відтворюється неправильно	- Переконайтеся, що джерело вхідного сигналу підтримує відтворення HDR (із належними налаштуваннями системи та найновішим програмним забезпеченням). - Переконайтеся, що вміст закодований HDR.

3.6 Підтримуваний режим роботи

Коли Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів) встановлено у ON (УВІМК.):

- Власні частоти синхронізації

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 900	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/165/240/280/330 Гц

- Для частот синхронізації Square (Площа)

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 900	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
1280 x 960	330 Гц
1024 x 768	330 Гц
1728 x 1080	330 Гц
1152 x 864	330 Гц

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
1440 x 1080	330 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (24.5" Simulation (Симуляція 24,5"))

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 900	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
1496 x 848	60/120/240/330 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (27" Simulation (Симуляція 27"))

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 900	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
1648 x 928	60/120/240/330 Гц

Коли Frame Rate Boost (Підвищення частоти кадрів) встановлено у OFF (ВИМК.):

- **Власні частоти синхронізації**

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 1200	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60/120 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/82/97/100/120/144/165 Гц

- **Для частот синхронізації Square (Площа)**

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 1200	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60/120 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
1280 x 960	165 Гц
1024 x 768	165 Гц

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
1728 x 1080	165 Гц
1920 x 1440	165 Гц
1440 x 1080	165 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (24.5" Simulation (Симуляція 24,5"))

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 1200	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60/120 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2944 x 1656	60/120/165 Гц

- Для частоти синхронізації керування форматом 16:9 (27" Simulation (Симуляція 27"))

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60/75 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60/75 Гц
1024 x 768	60/75 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 1200	60 Гц

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120 Гц
2560 x 1440	60/120 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Гц
3264 x 1836	60/120/165 Гц

- Для частот синхронізації 16:9 RBP

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60 Гц
1024 x 768	60 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 1200	60 Гц
1920 x 1080	24/25/30/50/60 Гц
1920 x 2160	60 Гц
2560 x 1440	60 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60 Гц

- Для частот синхронізації 16:9 RPP

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480	60 Гц
720 x 480	60 Гц
720 x 576	50 Гц
800 x 600	60 Гц
1024 x 768	60 Гц
1280 x 720	50/60 Гц
1280 x 960	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц
1600 x 1200	60 Гц

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
1920 x 1080	24/25/30/50/60 Гц
2560 x 1440	60 Гц
3840 x 2160	24/25/30/50/60 Гц

