



ROG
SWIFT OLED
XG34WCDG

КОРИСТУВАЦЬКИЙ ПОСІБНИК

ASUS

Зміст

Примітки	iii
Інформація про безпеку.....	v
Догляд і чищення	ix
Повернення виробів.....	x
1.1 Ласкаво просимо.....	1-1
1.2 До комплекту входять	1-1
1.3 Збирання монітора.....	1-2
1.4 Підключення кабелів	1-3
1.4.1 Ззаду на моніторі OLED	1-3
1.5 Знайомство з монітором	1-4
1.5.1 користування кнопками контролю	1-4
1.5.2 Функція GameVisual.....	1-5
2.1 Регулювання монітора	2-1
2.2 Зовнішні габарити	2-2
2.3 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA).....	2-3
3.1 Екранне меню.....	3-1
3.1.1 Як зробити переналаштування	3-1
3.1.2 Знайомство з функціями EM	3-2
3.2 Aura Sync	3-16
3.3 Технічні характеристики.....	3-17
3.4 Усунення несправностей (розповсюджені питання).....	3-18
3.5 Список підтримуваного хронометражу	3-19

Авторські права © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Всі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включаючи описані в ньому вироби і ПЗ, не може бути відтворено, передано, переписано, збережено у файлообмінній системі або перекладено іншою мовою у будь-якій формі і будь-яким способом, окрім документації, яку покупці тримають для подальшого користування, без прямої письмової згоди ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантію та обслуговування не буде продовжено, якщо: (1) виріб ремонтували, модифікували або змінювали, окрім ремонту, модифікації та змін, авторизованих письмовою згодою від ASUS; або (2) серійний номер виробу стерто або він відсутній.

ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯК Є», БЕЗ БУДЬ-ЯКИХ ГАРАНТІЙ, ЯК ВИСЛОВЛЕНИХ, ТАК І ТИХ, ЩО МАЮТЬСЯ НА УВАЗІ, ВКЛЮЧАЮЧИ, ТА НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ ГАРАНТІЯМИ АБО ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ ЩОДО ПРИДАТНОСТІ ДО ПРОДАЖУ АБО ВІДПОВІДНОСТІ ПЕВНИМ ЦІЛЯМ. ЗА ЖОДНИХ УМОВ ASUS, ЙОГО ДИРЕКТОРИ, СЛУЖБОВЦІ, НАЙМАНІ РОБІТНИКИ АБО АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, ОСОБЛИВІ, ВИПАДКОВІ АБО НАСЛІДКОВІ ПОШКОДЖЕННЯ (ВКЛЮЧАЮЧИ ПОШКОДЖЕННЯ ЧЕРЕЗ ВТРАТУ ДОХОДУ, БІЗНЕСУ, ПРИДАТНОСТІ ДО ВИКОРИСТАННЯ АБО ДАНИХ, ПЕРЕБОЇ В РОБОТІ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ ЯКЩО ASUS ПОПЕРЕДЖАЛІ ПРО МОЖЛИВІСТЬ ПОДІБНИХ ПОШКОДЖЕНЬ, СПРИЧИНЕНИХ БУДЬ-ЯКИМ ДЕФЕКТОМ АБО ПОМИЛКОЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ АБО ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЮ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ПІДГОТОВАНО ЛИШЕ ДЛЯ ІНФОРМУВАННЯ, І ЇХ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БУДЬ-КОЛИ БЕЗ ПОПЕРЕДЖЕННЯ, І ЇХ НЕ СЛІД ВВАЖАТИ ЗОБОВ'ЯЗАННЯМИ З БОКУ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕ ЖОДНОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ТА НЕ ДАЄ ЗОБОВ'ЯЗАНЬ ЩОДО БУДЬ-ЯКИХ ПОМИЛОК АБО НЕТОЧНОСТЕЙ, ЩО МОЖУТЬ ЗУСТРІТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧАЮЧИ ОПИС ВИРОБІВ І ПЗ В НЬОМУ.

Вироби та назви компаній, згадані в цьому посібнику, можуть бути або можуть не бути зареєстрованими торговими марками або захищеними авторськими правами відповідних компаній, і використовуються лише для визначення і пояснення та на користь власників, без жодної спроби порушити їхні права.

Примітки

Заява Федеральної Комісії Зв'язку США (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. Робота можлива за виконання наступних двох умов:

- Цей пристрій не може створювати шкідливої інтерференції.
- Цей пристрій мусить приймати будь-яку отримувану інтерференцію, включаючи таку, що може спричинити небажану роботу пристрою.

Це обладнання було тестовано і визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв Класу В згідно Частини 15 Правил FCC. Ці обмеження створено, щоб надати достатній захист проти шкідливої інтерференції в житловому секторі. Це обладнання створює, використовує і може випромінювати енергію радіочастот. Якщо його встановлено і експлуатовано без дотримання інструкцій, це може спричинити шкідливу інтерференцію з радіозв'язком. Проте нема гарантії, що інтерференція не виникне в певній інсталяції. Якщо це обладнання спричинило шкідливу інтерференцію з прийомом радіо- або телесигналу, що можна визначити, вимкнувши і знову увімкнувши обладнання, користувачам рекомендовано виправити інтерференцію одним із наступних способів:

- Переорієнтувати або перемістити антену прийому.
- Збільшити відстань між обладнанням і приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки іншої електромережі, ніж та, до якої підключено приймач.
- Зверніться по допомогу до розповсюджувача або досвідченого техника із радіо/телекомунікацій.



Підключати монітор до графічної карти слід екранованими кабелями, щоб забезпечити виконання правил Федеральної комісії зв'язку (США). Зміни або модифікації цього виробу, не схвалені напругою, відповідальною за дотримання норм, скасує право користувачів на експлуатацію цього обладнання.

Заява Канадського Департаменту Зв'язку

Цей цифровий апарат не перевищує обмежень для Класу В щодо випромінювання радіохвиль з цифрового пристрою, встановлених у Правилах Регулювання Радіоінтерференції Канадського Департаменту Зв'язку.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає Канадським ICES-003.

Цей цифровий пристрій Класу В відповідає засадам Канадських правил щодо обладнання, яке спричиняє інтерференцію.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Декларація відповідності

Цей пристрій відповідає вимогам, викладеним у Директиві ради про наближення законодавств країн-членів щодо електромагнітної сумісності (Council Directive on the Approximation of the Laws of the Member States relating to Electromagnetic Compatibility - 2014/30/EU), Директиві про низьку напругу (Low-voltage Directive - 2014/35/EU), Директиві ErP Directive (EU) 2024/1781 і Директиві RoHS (про вміст шкідливих речовин) (2011/65/EU). Цей виріб пройшов тестування і був визначений як такий, що відповідає гармонізованим стандартам для обладнання інформаційних технологій. Ці гармонізовані стандарти опубліковані у Директивах офіційного журналу Європейського Союзу.

Символ заяви Директиви щодо відпрацьованого електричного й електронного обладнання

Цей символ на виробі або його упаковці позначає, що виріб не можна викидати з іншим побутовим сміттям. Натомість вашим обов'язком є утилізувати спрацьоване обладнання, передавши його у призначені пункти прийому для переробки спрацьованого електронного та електричного обладнання. Роздільний збір і переробка спрацьованого обладнання від моменту утилізації допоможуть зберегти природні ресурси і забезпечити таку переробку, яка захистить здоров'я людей і довкілля. Де можна здати спрацьоване обладнання, дізнайтеся у міській раді, службі утилізації відходів або у магазині, де ви придбали виріб.



Монітор користується панеллю низького рівню синього (також відомого як блакитного) світла із рішенням на рівні апаратного забезпечення TÜV Rheinland Low Blue Light на фабричному/за замовчуванням режимі.

Сертифікат «Без мерехтіння» TÜV Rheinland Flicker Free.

Цей виріб перевіряє, чи випромінює дисплей мерехтіння, видиме і невидиме людським оком, що напружує зір користувачів.

Інформація про безпеку

- Перед встановленням монітора уважно прочитайте всю документацію до комплекту.
- Щоб запобігти пожежі або удару електрострумом, ніколи не піддавайте монітор дії дощу або вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечно висока напруга в корпусі монітора може призвести до важких фізичних травм.
- Якщо джерело живлення пошкоджено, не намагайтеся полагодити його самостійно. Зверніться до кваліфікованого техника або до розповсюджувача.
- Перш ніж користуватися виробом, переконайтеся, що всі кабелі правильно підключено, і шнур живлення не пошкоджено. Якщо ви помітили будь-яке пошкодження, негайно зверніться до розповсюджувача.
- Отвори і щілини ззаду і вгорі на корпусі надано для вентиляції. Не блокуйте ці отвори. Ніколи не розташовуйте виріб згори на батареї чи джерелі тепла або поруч із ними, якщо не облаштовано достатньої вентиляції.
- Монітор мусить працювати лише від того типу джерела живлення, яке вказано на ярлику. Якщо ви не впевнені щодо типу живлення у вашій оселі, зверніться до розповсюджувача або місцевої енергетичної компанії.
- Користуйтеся правильною штепсельною виделкою, що відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте подовжувачі та трійники. Перевантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.
- Уникайте пилу, вогкості та надмірних температур. Не розташовуйте монітор у будь-яких місцях, де він може намокнути. Розташуйте монітор на стійкій поверхні.
- Вимикайте пристрій з розетки під час грози або коли ним не користуються протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень через викиди напруги.
- Ніколи не просовуйте жодних предметів і не проливайте рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити задовільну роботу, користуйтеся монітором лише із комп'ютерами зі списку UL, що мають правильно сконфігуровані з'єднувачі, позначені 100 - 240 В змінного струму.
- Розетка електромережі мусить розташовуватися поруч із обладнанням, і доступ до неї мусить бути вільним
- Якщо з монітором виникли технічні проблеми, зверніться до кваліфікованого техника.
- Подбайте про заземлення розетки, перш ніж вмикати в неї силовий кабель. Також, відключаючи підключення із заземленням, переконайтеся, що цілком витягли штепсельну виделку з розетки.

- Перевірте, що розподільний щит оснащений запобіжником з номінальними значеннями 120/240 В, 20 А (макс.).
- Якщо шнур живлення має штепсельну виделку з 3 контактами, увімкніть шнур до заземленої розетки з 3 контактами. Не вимикайте контакт шнура для заземлення, до прикладу, не приєднуйте адаптер з 2 контактами. Заземлення - це важливий засіб безпеки.

Загроза нестабільності

- Виріб може впасти, спричинивши важкі травми або смерть. Щоб уникнути травм, виріб слід надійно прикріпити до підлоги/стіни згідно інструкцій з інсталяції.
- Виріб може впасти, спричинивши важкі травми або смерть. Багатьох травм, особливо у дітей, можна уникнути, виконуючи прості правила безпеки, як-от:
- ЗАВЖДИ користуйтеся тими стелажми, підставками або методами інсталяції, які рекомендовані виробником комплекту виробу.
- ЗАВЖДИ користуйтеся меблями, які можуть безпечно витримати виріб.
- ЗАВЖДИ перевіряйте, щоб виріб не звішувався за край меблів, на яких знаходиться.
- ЗАВЖДИ пояснюйте дітям, наскільки небезпечно залазити на меблі, щоб дотягтися до виробу або засобів керування ним.
- ЗАВЖДИ організовуйте шнури і кабелі, підключені до виробу так, щоб за них неможливо було зачепитися, вхопити і потягнути їх.
- НІКОЛИ не розташовуйте виріб на нестійкому місці.
- НІКОЛИ не ставте виріб на високі меблі (як-от серванти і книжкові полиці) не закріпивши і меблі, і виріб на правильних основах.
- НІКОЛИ не ставте виріб на тканину чи інші матеріали, що можуть потрапити між виробом і меблями.
- НІКОЛИ не кладіть на виріб або меблі, де він розташований, такі речі, які можуть викликати в дітей бажання залізти їх дістати: це можуть бути іграшки, пульт дистанційного керування.
- Якщо поточний виріб слід залишити чи перемістити, слід взяти до уваги такі самі правила.

■ ASUS CONTACT INFORMATION

■ ASUSTeK Computer Inc. Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	■ ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
■ Technical Support Telephone +86-21-38429911	■ Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	■ Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

УВАГА

Користування іншими, окрім вказаних, навушниками або гарнітурою може спричинити втрату слуху через надмірний тиск звуку.

Надмірний тиск звуку в навушниках і гарнітурі може спричинити втрату слуху. Регулювання еквалайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і гарнітури і, таким чином, тиск звуку.

Не викидайте електроприлади як побутові відходи, без сортування - звертайтеся до пунктів роздільного прийому вторсировини.

Зверніться до місцевих органів влади по інформацію про доступні системи збору вторсировини.

Якщо електричне обладнання викидати на звалища і смітники, шкідливі речовини з нього будуть витікати з них у ґрунтові води, потрапляти в харчові ланцюжки, негативно впливаючи на ваші здоров'я і добробут.

При заміні старої техніки на нову розповсюджувач за законом зобов'язаний приймати вашу стару техніку для утилізації щонайменше безкоштовно.

Заява про обмеження застосування небезпечних речовин (Індія)

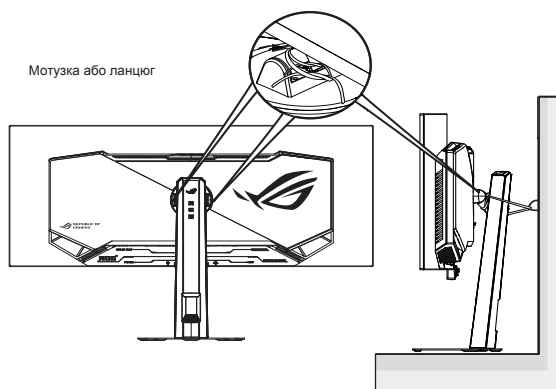
Цей вибір відповідає Правилам (Поводження) щодо Е-відходів 2016 для Індії, які забороняють застосування свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів (ПБВ) і полібромованих біфенілів етерів (ПБДЕ) у концентрації вище 0,1 % маси гомогенних матеріалів і 0,01 % маси гомогенних матеріалів для кадмію, окрім виключень, вказаних у Розкладі 2 Правил.

HDMITM
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Як запобігти падінню

Коли користуєтеся дисплеєм, прикріпіть РК-дисплей до стіни мотузкою або ланцюгом, що може витримати вагу монітора, щоб він не впав.



- Дизайн дисплею може відрізнятися від показаного на ілюстрації.
- Інсталяцію мусить здійснювати кваліфікований технік. Зверніться до розповсюджувача, щоб дізнатися більше.
- Для моделей масою нетто ≥ 7 кг. Виберіть правильний спосіб запобігти падінню.
- Застосуйте вказаний вище метод, прив'язавши мотузку або ланцюг до підставки, а потім прикріпивши його до стіни.

Догляд і чищення

- Перш ніж підіймати або переміщувати монітор, краще відключити кабелі та шнур живлення. Дотримуйтеся правильної техніки підймання, коли переміщуєте монітор. Підіймаючи або переносючи монітор, беріться за краї монітора. Не піднімайте дисплей за підставку або шнур.
- Чищення. Вимкніть монітор і вийміть з розетки шнур живлення. Очистіть поверхню монітора нежорсткою ганчіркою без ворсу. Застарілі плями можна видалити ганчіркою, зволоженою м'яким очисним засобом.
- Уникайте очисних засобів, що містять алкоголь або ацетон. Користуйтеся очисним засобом для РК-дисплеїв. Ніколи не бризкайте очисним засобом прямо на екран, оскільки він може просякнути всередину монітора і спричинити удар електрострумом.



Символ перекресленого контейнера на коліщатах позначає, що виріб (електронне, електричне обладнання і батарейки «гудзики» із вмістом ртуті) не можна викидати разом із побутовими відходами. Дізнайтеся місцеві правила утилізації електронних виробів.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Наступні прояви є нормальними для монітора:

- Екран може мерехтіти під час першого користування через властивості люмінесцентного світла. Вимкніть перемикач живлення і знову увімкніть його, щоб переконатися, що мерехтіння зникло.
- Ви можете помітити трохи нерівномірну яскравість екрану залежно від використовуваного шаблону робочого столу.
- Коли одне зображення показували протягом багатьох годин, його відбиток може лишитися на екрані після перемикавання на інше зображення. Екран потроху відновиться, або можна вимкнути живлення на декілька годин.
- Коли екран чорніє, мерехтіть або не може більше працювати, зверніться до розповсюджувача або сервісного центру, щоб це полагодити. Не ремонтуйте екран самостійно!

Умовні позначення в цьому посібнику



УВАГА: інформація, як запобігти травмам, виконуючи завдання.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Інформація, як запобігти пошкодженню компонентів, виконуючи завдання.



ВАЖЛИВО: Для виконання завдання НЕОБХІДНО зробити це.



ПРИМІТКА: Підказки та додаткова інформація, що допоможуть виконати завдання.

Де дізнатися більше

З наступних джерел ви отримаєте додаткову інформацію, а також поновлення для виробу і ПЗ.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають поновлену інформацію про апаратне і програмне забезпечення ASUS. Див.

<http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

До комплекту виробу може входити додаткова документація, надана розповсюджувачем. Ця документація не є частиною стандартного комплекту.

3. Захистіть зір із моніторами ASUS EYE CARE

Найновіші монітори ASUS оснащено ексклюзивним Фільтром синього світла і технологіями без мерехтіння, щоб підтримувати здоров'я ваших очей у реаліях цифрового світу. Див.

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Про мерехтіння:

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

5. Про низький рівень синього світла:

<https://www.asus.com/us/support/FAQ/1009742/>

Повернення виробів

Програми переробки та повернення ASUS виконують наше зобов'язання підтримувати найвищі стандарти охорони навколишнього середовища. Ми забезпечуємо наших клієнтів можливістю відповідально перероблювати наші вироби, батареї та інші компоненти так само, як матеріали для упаковки.

Будь ласка, перейдіть до <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> для детальної інформації про переробку в різних регіонах.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

1.1 Ласкаво просимо

Дякуємо за придбання ігрового монітора з OLED ASUS®!

Найновіший широкоекранний монітор з OLED від ASUS надає чистіший, ширший і яскравіший дисплей, а також особливі характеристики, що покращують перегляд.

Ці характеристики монітора подарують вам зручність та неймовірні ефекти під час перегляду!

1.2 До комплекту входять

Перевірте наявність у комплекті наступних елементів:

- ✓ Монітор OLED
- ✓ Підставка монітора
- ✓ Основа монітора
- ✓ Стислий посібник з експлуатації
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель DP
- ✓ Кабель HDMI (додатково)
- ✓ Кабель USB-C (додатково)
- ✓ Кабель USB Type B в Type A
- ✓ Набір монтажу на стіну ROG
- ✓ Наліпка ROG
- ✓ Мішок ROG
- ✓ Серветка з мікрофібри



- Якщо будь-який із перерахованих вище елементів пошкоджено або відсутній, негайно зверніться до розповсюджувача.

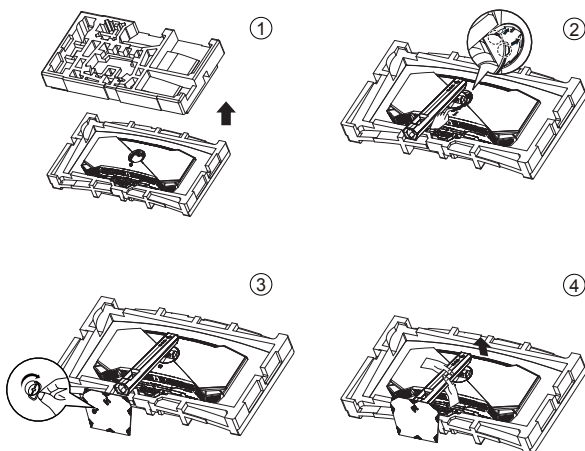
1.3 Збирання монітора

Щоб зібрати монітор:



- Під час збирання кронштейна/основи монітора рекомендуємо тримати монітор всередині упаковки з пінополістиролу.
-

1. Вийміть всі аксесуари з пінополістирольної упаковки.
2. Вирівняйте та встановіть підставку у відсік ззаду на моніторі.
3. Зрівняйте та інсталиуйте основу на підставку. Прикріпіть основу до підставки, затягнувши гвинт з комплекту.
4. Вийміть монітор з нижньої частини пінополістиренової упаковки.

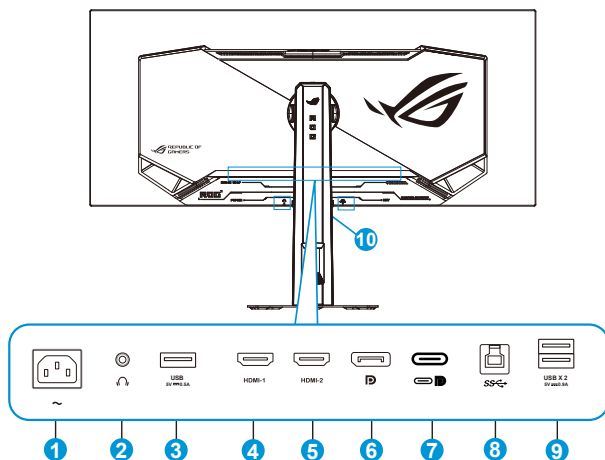


- Не беріться за панель. Радимо піднімати монітор за його підставку.
 - Розмір гвинта основи: M6 x 15 мм
-

*Відрегулюйте монітор під таким кутом, який для вас найзручніший.

1.4 Підключення кабелів

1.4.1 Ззаду на моніторі OLED

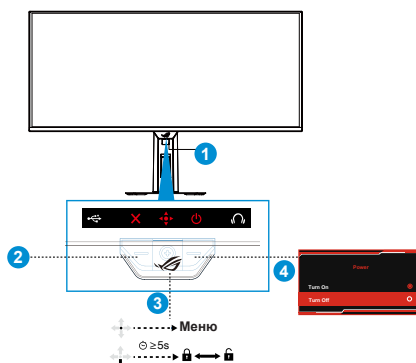


1. Порт входу змінного струму
2. Порт виходу навушників
3. Порт USB 2.0 Type-A
4. Порт HDMI-1
5. Порт HDMI-2
6. DisplayPort
7. USB Порт Type-C (5 В/3 А) (підтримка режиму DP alt)
8. Порт USB 3.2 Gen 1 Type-B
9. Порт USB 3.2 Gen 1 Type-A
10. Замок Kensington

1.5 Знайомство з монітором

1.5.1 користування кнопками контролю

Контрольною кнопкою ззаду на моніторі регулюйте налаштування монітора.



1. Індикатор живлення:

- Значення кольорів індикаторів подано в таблиці нижче.

Статус	Опис
Червоний	УВІМК.
Бурштиновий	Режим очікування
Мерехтить бурштиновим	Скидання Пікселя
ВИМК.	ВИМК.

- Датчик наблиз. Neo: Виміряйте відстань між користувачем і монітором.

2. Кнопка Закрити:

- Коли ЕМ увімкнено, натисніть, щоб вийти з ЕМ.

3. Кнопка 5 напрямків:

- Натисніть цю кнопку, щоб увімкнути ЕМ.
- Збільшує/Зменшує значення або пересуває вибір вгору/вниз/вліво/вправо

4. Кнопка живлення:

- Натисніть цю кнопку, щоб вимкнути монітор. Натисніть будь-яку кнопку, щоб увімкнути монітор.



- Щоб змінити функцію ярлика (комбінації клавіш), перейдіть до меню MyFavorite > Ком. кл..

1.5.2 Функція GameVisual

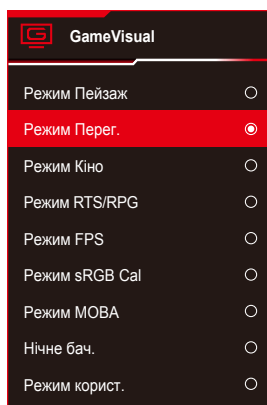
Функція GameVisual допомагає зручно вибрати з різних режимів зображення.

Для активації GameVisual:

1. Натисніть ярлик GameVisual. За замовчуванням натискання кнопки  вгору як ярлик GameVisual.
Щоб змінити функцію ярлика (комбінації клавіш), перейдіть до меню **MyFavorite > Ком. кл.**
2. Рухайте кнопкою  вгору/вниз для вибору з різних режимів.
 - **Режим Пейзаж:** Це найкращий режим для зйомки пейзажів або показу фільмів з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим Перег.:** Це найкращий режим для гри в перегони з GameVisual™ Video Intelligence Technology або редагування документів. У цьому режимі застосовано зменшену вхідну затримку (байпас FRC).
 - **Режим Кіно:** Це найкращий вибір для звичайного перегляду або перегляду фільмів з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим RTS/RPG:** Це найкращий вибір для звичайних ігор та стратегій у реальному часі (RTS)/рольових ігор (RPG) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим FPS:** Це найкращий вибір для ігор у темних лаштунках, перегляду фільмів і «стрілялок» від першої особи з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим sRGB Cal:** Це найкращий вибір для перегляду фото і графіки з ПК.
 - **Режим MOBA** Це найкращий вибір для ігор Multiplayer Online Battle Arena (Ігрова арена онлайн для багатьох гравців - MOBA) з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Нічне бач.:** Це найкращий режим для гри у темних лаштунках з GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Режим корист.:** Більше елементів можна регулювати в меню Color (Колір).



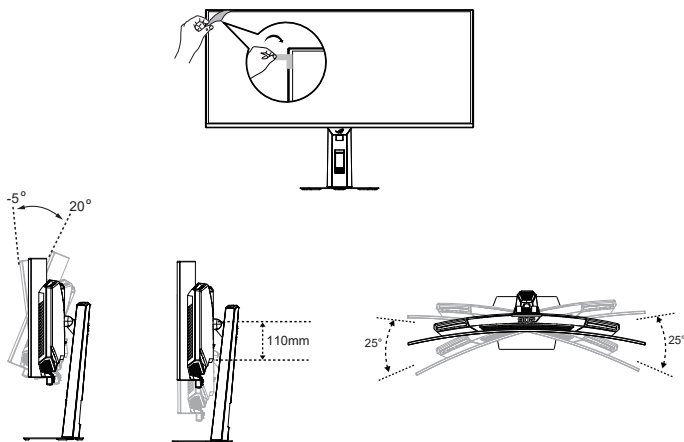
- У Режим sRGB Cal не піддаються регулюванню користувача функції Контрастність, ASCR і Колір.
- У Режимі MOBA користувачі не можуть робити конфігурації функцій Насиченість, VividPixel і Керув. насич. за 6 осями.



3. Натискайте кнопку  і , щоб підтвердити вибір.

2.1 Регулювання монітора

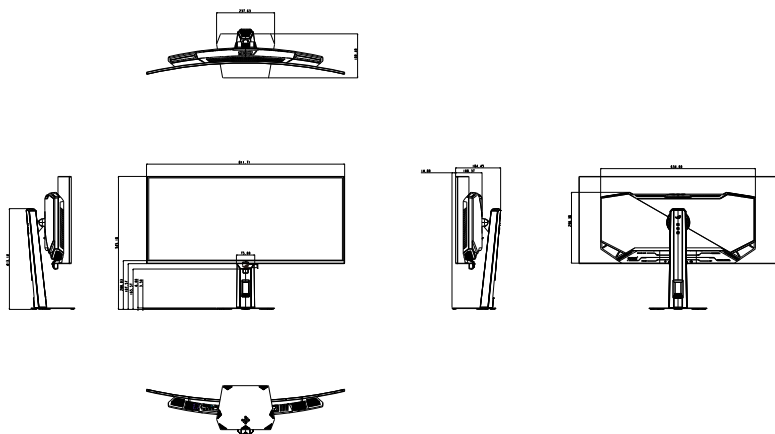
- Потягнувши за клапан, зніміть захисну плівку з екрану.
- Щоб забезпечити найкращий перегляд, радимо розташувати монітор просто перед обличчям, а потім відрегулювати монітор під найзручнішими для вас кутом.
- Утримуйте підставку, щоб монітор не впав, коли ви змінюєте його кут.
- Відрегулюйте монітор під таким кутом, який для вас найзручніший.



Нормально, якщо монітор трохи трясеться, коли ви регулюєте кут перегляду.

2.2 Зовнішні габарити

Одиниця вимірювання: мм



2.3 Відкріплення кронштейна/підставки (для монтажу на стіну VESA)

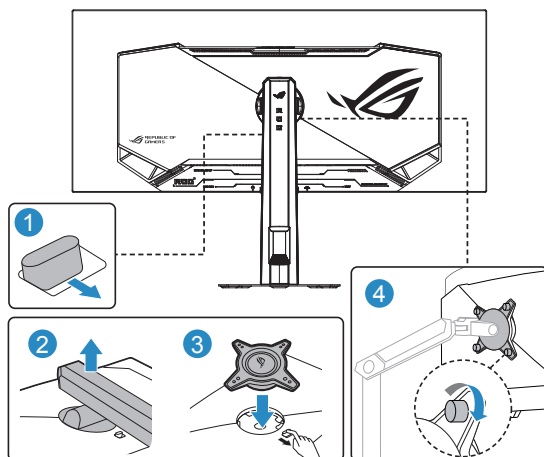


- Радимо застелити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.

Знімну підставку цього монітора спеціально створено для монтажу на стіну VESA.

Щоб відкріпити кронштейн/підставку

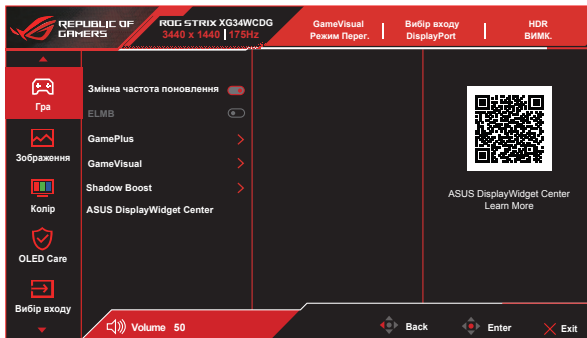
1. Натисніть на кнопки вивільнення, щоб від'єднати підставку від монітора.
2. Потім зніміть підставку.
3. У разі необхідності становіть набір монтажу на стіну VESA.
4. Потім встановіть монітора на стінний кронштейн.



- Набір для монтажу на стіну VESA (100 x 100 мм) слід купувати окремо.
- Користуйтеся лише кронштейном для монтажу на стіну UL з мінімальною масою/навантаженням 12 кг (Розмір гвинта: M4 x 10 мм).

3.1 Екранне меню

3.1.1 Як зробити переналаштування

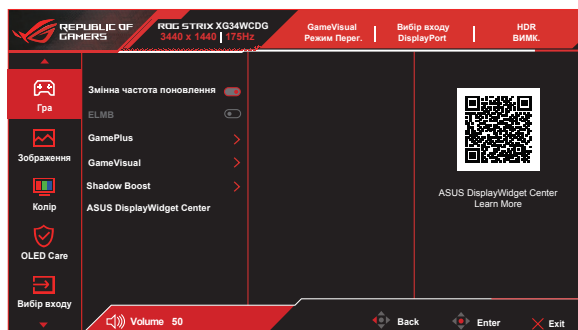


1. Натисніть кнопку МЕНЮ, щоб активувати ЕМ.
2. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб перемикатися між опціями в Меню. Коли ви переходите від однієї піктограми до іншої, виділяється назва опції.
3. Щоб вибрати виділений елемент у меню, натисніть клавішу Центр.
4. Натискайте кнопки ▼ і ▲, щоб вибрати бажаний параметр.
5. Натисніть кнопку Центр, щоб увійти до повзуна, а потім користуватися кнопками ▼ або ▲ згідно позначень у меню, щоб вносити зміни.
6. Натисніть ◀/▶, щоб пересунути вліво/вправо меню.

3.1.2 Знайомство з функціями ЕМ

1. Гра

Конфігурація ігрових пріоритетів



- **Змінна частота поновлення:** Надає можливість джерелу графіки з підтримкою Adaptive-Sync динамічно регулювати частоту поновлення показу залежно від типової частоти кадрів для цього змісту, забезпечуючи енергоефективність, відсутність затримок і перешкод для поновлення зображень на дисплеї.



- Змінну частоту поновлення можна активувати в діапазоні 48-175 Гц з джерел HDMI and DisplayPort.
- Наступні функції буде вимкнено, коли увімкнено Змінна частота поновлення:
 - RIP/PBRP
 - ELMB

- **ELMB:** Поставте позначку, щоб зменшити розмиття рухомого зображення і «привиди» зображення від предметів на екрані, що швидко рухаються. ELMB увімкнено, якщо частота входу по вертикалі 87 Гц.

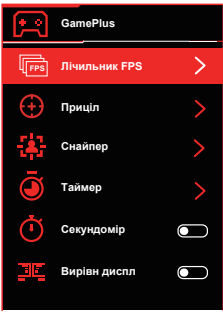
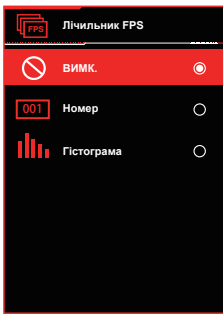
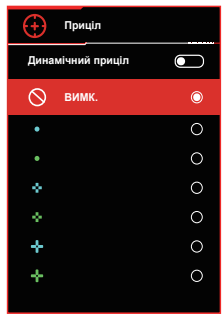
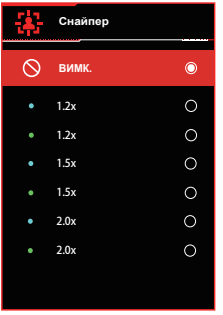
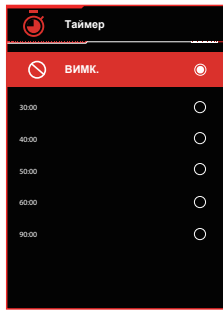


- Для активації ELMB, спочатку вимкніть функцію Змінна частота поновлення.
- ELMB працює з вертикальною частотою лише 87 Гц.
- Наступні функції буде вимкнено, коли увімкнено ELMB:
 - Змінна частота поновлення
 - Яскравість
 - Суцільна яскравість
 - Контроль пропорції
 - Фільтр син. світла
 - RIP/PBRP
 - Auto Logo Brightness
 - Налаштування HDR

- **GamePlus:** Функція GamePlus надає набір інструментів і створює краще ігрове середовище для користувачів, що грають в різні типи ігор. Зокрема, функцію Приціл створено спеціально для гравців-новаків, або початківців, зацікавлених у «стрілялках» від першої особи (FPS).

Для активації GamePlus:

- Натисніть кнопку **GamePlus**, щоб увійти до головного меню GamePlus.
- Активувати функцію Лічильник FPS, Приціл, Снайпер, Таймер, Секундомір або Вирівн диспл.
- Пересувайте кнопку  () вгору/вниз, щоб вибирати, і натискайте  () на підтвердження потрібної функції. Натискайте , щоб відпустити і вийти.
- Приціл/Таймер/Секундомір/Лічильник FPS можна пересунути, натискаючи клавішу  5 напрямків.

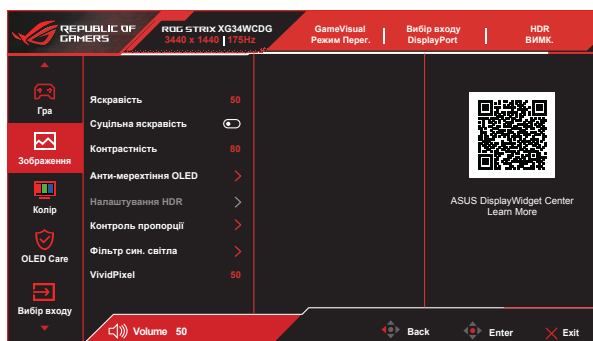
Головне меню GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus-Приціл
		
GamePlus-Снайпер	GamePlus-Таймер	
		

- **GameVisual:** Ця функція містить дев'ять підфункцій, з яких можна вибирати бажане.
- **Shadow Boost (Підсилення тіней):** Підсилення темних кольорів регулює криву гами монітора, щоб збагатити темні відтінки для кращого показу темних предметів та епізодів у темряві.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Дізнайтеся більше про інструмент ASUS DisplayWidget Center, відсканувавши QR-код.

ASUS DisplayWidget Center - це додаток, який надає можливість змінювати налаштування монітора мишею, а не кнопками монітора. Додаток зберігає налаштування монітора, а також надає системні сповіщення і сприяє автоматичним поновленням.

2. Зображення

Конфігурація налаштувань зображення.



- **Яскравість:** Регулює рівень яскравості.
- **Суцільна яскравість:** Якщо активовано цю функцію, система не регулюватиме максимальну яскравість екрану, коли екран показано в іншому розмірі екрану.
- **Контрастність:** Регулює рівень контрастності.
- **Анти-мерехтіння OLED:** Вдосконалює якість перегляду стабілізацією частоти поновлення у певному діапазоні.



- Анти-мерехтіння OLED підтримує лише обмежену частоту поновлення.
- Ця функція доступна лише коли джерело входу DisplayPort або USB-C.

- **Налаштування HDR:** Встановіть режим HDR на Гра HDR, Кіно HDR, Приставка HDR, DisplayHDR 400 True Black, Регульоване HDR і Динамічне підсилення яскравості. Яскравість HDR можна відрегулювати, коли активовано функцію Регульованої Яскравості.



- Під час показу змісту HDR не будуть доступні такі функції: GameVisual, Shadow Boost (Підсилення тіней), Яскравість, Контрастність, Контроль пропорції, Фільтр син. світла, Колірна темп., Гама, Насиченість.
- Наступні функції буде вимкнено, коли увімкнено HDR:
 - ELMB
 - Снайпер
 - GameVisual
 - Shadow Boost (Підсилення тіней)
 - Яскравість
 - Суцільна яскравість
 - Контрастність
 - Фільтр син. світла
 - Колірна темп.
 - Насиченість
 - Керув. насич. за 6 осями
 - Гама
 - PIP/PBP
 - Джерело звуку
- Крива HDR PQ змінюватиметься, коли регулювання яскравості УВІМКНЕНО в режимі HDR.:

- **Контроль пропорції:** Регулює пропорцію на **16:9**, **Площа** або **21:9**, що відповідають різним ігровим сценаріям.



- Виберіть **Площа**, щоб показувати зображення згідно оригінальної пропорції джерела входу.
- Наступні функції буде вимкнено, коли увімкнено Контроль пропорції:
 - ELMB
 - PIP/PBP

- **Фільтр син. світла:** Регулює рівень потужності блакитного світла, яке випромінює світлодіодне підсвічування.
- **ВИМК.:** Без змін.
- **Рівень 1 - 4:** Що вищий рівень, тим менше розсіюється блакитне світло. Коли активовано фільтр блакитного світла, автоматично буде імпортовано налаштування за замовчуванням режиму Перег. Функцію Яскравість можна конфігурувати між Рівнем 1 і Рівнем 3. Рівень 4 - це оптимізоване налаштування. Користувачі не можуть конфігурувати функцію Яскравість.



- Коли фільтр синього світла встановлюється на максимальний рівень.



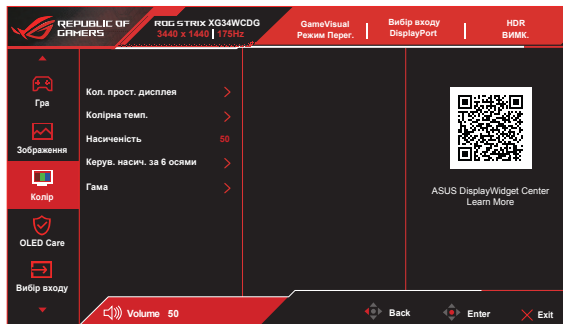
Прислухайтеся до наступних рекомендацій, щоб зменшити втому очей:

- Працюючи протягом багатьох годин, слід певний час відволікатися від екрану. Рекомендовано робити короткі перерви (щонайменше 5 хв) після приблизно 1 години безперервної роботи за комп'ютером. Короткі часті перерви ефективніші за одну довгу перерву.
- Щоб зменшити втому і сухість в очах, слід регулярно зосереджувати погляд на віддалених предметах.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити втому в очах. Часто повторюйте ці вправи. Якщо напруження в очах лишилося, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Подивіться вгору і вниз. Повторюйте. (2) Повільно обертайте очима. (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Потужне блакитне світло може втомлювати очі та призвести до вікової макулодистрофії. Фільтр синього світла зменшує на 70 % (макс.) шкідливе блакитне світло, щоб допомогти уникнути синдрому комп'ютерної втоми очей.

- **VividPixel:** Підкреслює абрис показаного зображення і створює якісні зображення на екрані.

3. Колір

У цій функції виберіть бажаний колір зображення.



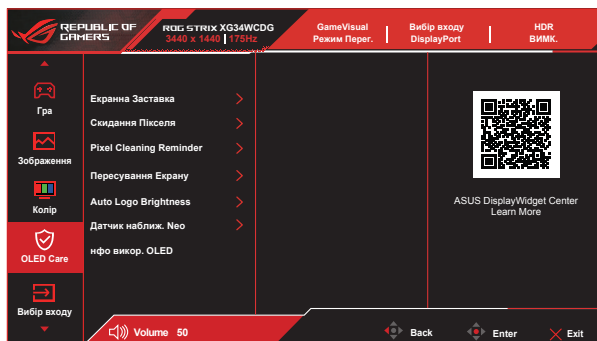
- **Кол. прост. дисплея:** Містить три попередньо налаштовані режими: **sRGB**, **DCI-P3** та режим **Широка гама**.
- **Колірна темп.:** Містить сім попередньо налаштованих режимів кольору (**4000K**, **5000K**, **6500K**, **7500K**, **8200K**, **9300K**, **10000K**) і **Режим корист.**.
- **Насиченість:** Діапазон регулювання від 0 до 100.
- **Керув. насич. за 6 осями:** Встановити насиченість R/G/B/C/M/Y. Діапазон від 0 до 100.
- **Гама:** Містить п'ять режимів гами, включаючи 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.



- У Режим корист. можна регулювати кольори R (червоний), G (зелений) і B (блакитний) за шкалою від 0 до 100.

4. OLED Care (Догляд за OLED)

Конфігуруйте налаштування, які стосуються захисту екрану.



- **Екранна заставка:** Активуйте/вимкніть функцію екранної заставки. Коли на екрані не відбуватиметься змін, яскравість екрану автоматично зменшиться.
- **Скидання Пікселя:** Калібрує будь-які похибки екрану, що виникли через тривалу роботу монітора. Процес триватиме приблизно 6 хвилин. Ця функція автоматично вмикається, коли монітор вимкнено. Поки триває процес, не вимикайте шнур живлення. Якщо увімкнути монітор, Скидання Пікселя припинить роботу.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Встановлює нагадування користувачам, що слід виконати Скидання Пікселя.



Під час першого користування або повернення до користування після тривалої перерви, через певні характеристики OLED, на екрані може з'явитися «прилипання зображення». Радимо виконати Скидання Пікселя під час увімкнення монітора, аби впевнитися, що проблему усунуто.

- **Пересування Екрану:** Виберіть рівень руху екрану, щоб запобігти прилипанню зображення на панель дисплею.
- **Auto Logo Brightness:** Активуйте цю функцію, щоб дозволити системі автоматично регулювати яскравість логотипу і виправляти можливі проблеми якості зображення.



Коли активовано Глоб. контроль затемн., Визначення логотипу автоматично активується, і його неможливо вимкнути вручну.

- Час вимкнення екрану можна встановити на 5, 10 або 15 хвилин.

-

- Кут і розташування сенсора монітора може вплинути на визначення сигналу.
- Перш ніж користуватися сенсором, переконайтеся, що віконце сенсора чисте, і жодні предмети не перекривають його.

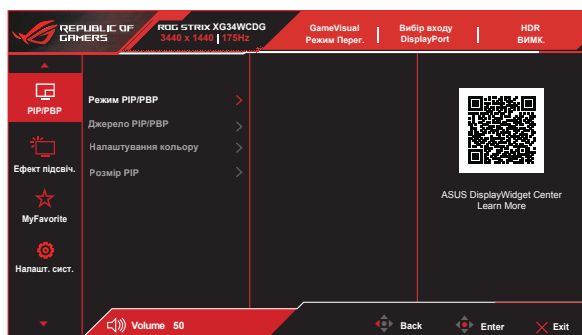
- ## 5. Вибір входу

6. PIP/ PBP

Конфігуруйте налаштування, пов'язані з багатьма зображеннями.



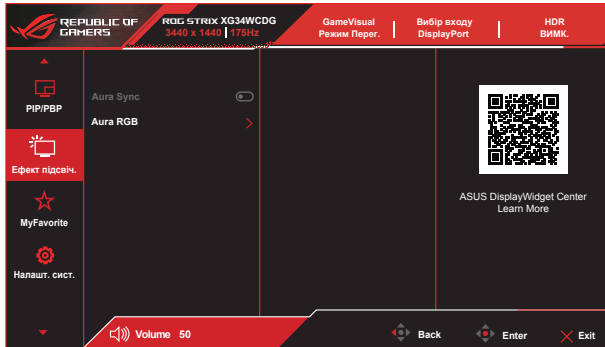
- Коли увімкнено режим PIP/PBP, буде показано наступне повідомлення EM:
 - Режим PIP/PBP не підтримує функцію HDR.
- Наступні функції буде вимкнено, коли увімкнено PIP/PBP:
 - Змінна частота поновлення
 - ELMB
 - Снайпер
 - Контроль пропорцій



- **Режим PIP/PBP:** Виберіть PIP, PBP або вимкніть його.
- **Джерело PIP/PBP:** Вибирає джерело входу відео з USB-C, DisplayPort, HDMI-1 або HDMI-2.
- **Налаштування кольору:** Встановіть режим GameVisual для кожного вікна зображення в зображенні/зображення поруч.
- **Розмір PIP:** Реглює розмір Зображення в зображенні на Малий, Середній або Великий.

7. Ефект підсвіч.

Конфігуруйте ефект підсвічення задньої і основної кришки.



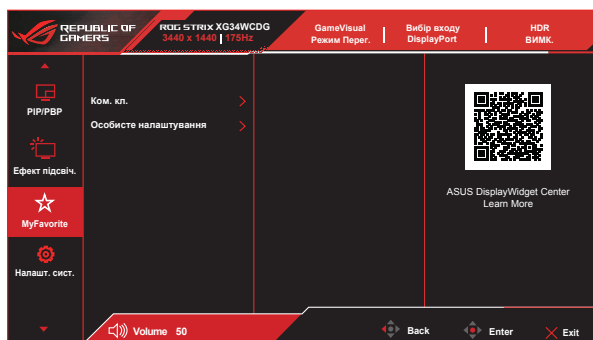
- **Aura Sync:** Надає можливість вмикати і вимикати функцію Aura Sync, що синхронізує світлові ефекти Aura RGB на всіх підтримуваних пристроях.
- **Aura RGB:** У цій функції можна вибрати світловий ефект Aura RGB для монітору і змінити налаштування світлового ефекту. Виберіть ВІМК., якщо бажаєте вимкнути світлові ефекти Aura RGB.



- Якщо увімкнено функцію Aura Sync, стане недоступною функція Aura RGB.

8. MyFavorite (Улюблене)

Призначає функцію комбінації клавіш, зберігає поточні налаштування системи або відновлює системні конфігурації.



- **Ком. кл.:** Можна вибрати і встановити ярликом «**GamePlus**, **GameVisual**, **Яскравість**, **Без звуку**, **Shadow Boost** (Підсилення тіней), **Контрастність**, **Вибір входу**, **Налаштування HDR**, **Фільтр син. світла**, **Колірна темп.**, **Гучн. (вихід навуш.)**, **KVM**, **Скидання Пікселя**, **Особ. налашт.-1**, **Особ. налашт.-2**».
- **Особисте налаштування:** Завантажте/збережіть всі налаштування монітора.

9. Налашт. сист.

Регулює конфігурацію системи.



- **Мова:** Виберіть мову ЕМ. На вибір запропоновано: **Англійська, французька, німецька, іспанська, італійська, нідерландська, російська, польська, чеська, хорватська, угорська, румунська, португальська, турецька, китайська спрощеними ієрогліфами, китайська традиційними ієрогліфами, японська, корейська, фарсі, тайська, індонезійська, українська та в'єтнамська.**
- **Звук:** Конфігурація налаштувань, пов'язаних зі звуком.
 - **Гучн. (вихід навуш.):** Регулює гучність.
 - **Без звуку:** Активуйте/Вимкніть функцію Без звуку.
 - **Джерело звуку:** Виберіть, з якого джерела надходить звук на монітор.
- **Віртуальний екран:** Підключіть єдиний кабель DP або USB-C, щоб система Windows розглядала один монітор як два окремі дисплеї.

- **Налаштування USB:** Конфігурує налаштування порту USB.
 - **KVM:** Конфігуруйте налаштування KVM для кожного джерела входу.
 - **Type-C Bandwidth:** Виберіть USB Type-C з USB 2.0 або USB 3.2.
 - **USB Hub (Концентратор USB):** Встановлює доступність концентратора USB в режимі очікування.



Коли кабель USB Type-C підключено до пристрою, налаштування **Концентратор USB** автоматично встановлюються на **Увімкнено в реж. очік.** Буде вимкнено опцію **Вимкнено в реж. очікув..**

- **Індикатор живлення:** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Блокування кнопки живл.:** Щоб вимкнути/увімкнути клавішу живлення
- **Блокування клавіш:** Вимкнути всі функції клавіш. Натискання клавіші понад п'ять секунд вмикає функцію блокування клавіші.
- **Налашт. Живлення:** Використовується для вибору **Режим Продуктивність** або **Реж економії енергії**.



- Вимкніть функцію HDR перш ніж активувати режим енергозбереження.
- Задля відповідності нормам енергоспоживання, режим економії енергії створено як найбільш ощадливе налаштування. Проте це може спричинити певні незручності в користуванні. Радимо відрегулювати під ваші потреби налаштування в Режимі Продуктивність.

- **Налаштування меню:** Конфігуруйте відповідні налаштування EM.
 - **Розташування меню:** Встановіть розташування EM.
 - **Час показу меню:** Регулювання час показу меню.
 - **Прозорість:** Відрегулюйте тло EM від непрозорого до прозорого.
 - **DDC/CI:** Активуйте/Вимкніть функцію DDC/CI.
- **Потік DisplayPort:** Виберіть **DisplayPort 1.2**, якщо графічна карта несумісна із **DisplayPort 1.4**.
- **Підтримка DSC:** Активує/вимикає функцію DSC (Стиснення потоку дисплею).



- Глибину кольору, роздільну здатність або формат кольору можна автоматично регулювати для правильного показу, коли вимкнено функцію DSC (Display Stream Compression - Стискання потоку дисплею).

- **ASUS Power Sync:** Активує або вимикає функцію ASUS Power Sync. Для активації цієї функції активуйте цю функцію монітора через порт HDMI.



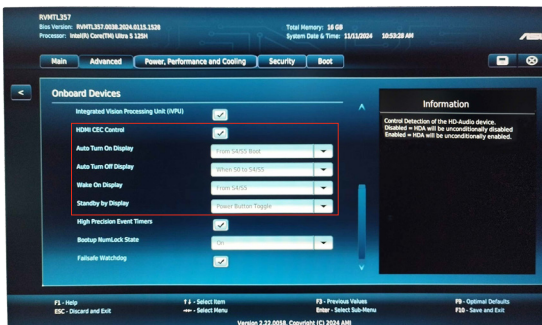
- Коли активовано автоматичне визначення входу, при вимкненні пристрою джерела монітор не вимкне постійний струм.



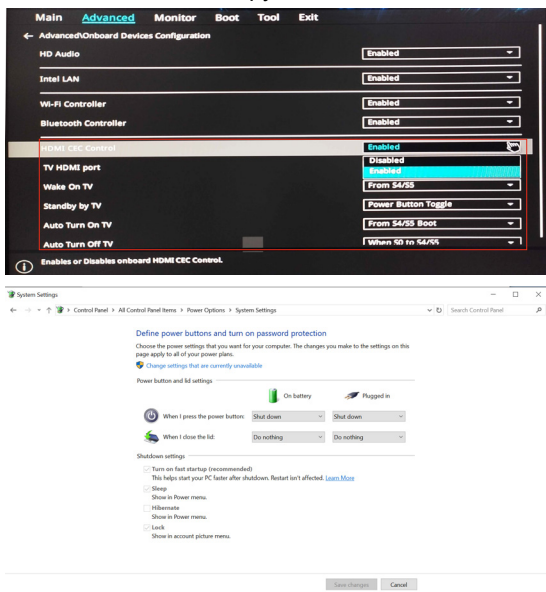
На веб-сайті ASUS перевірте, які пристрої сумісні з цією функцією.

Щоб монітор міг вмикати і вимикати апаратне забезпечення і навпаки, налаштуйте BIOS наступним чином.

- BIOS встановлює інструкцію для ASUS NUC:



- BIOS встановлює інструкцію для ASUS Mini PC:



- **Інформація:** Показує інформацію монітора.
- **Скинути все:** Виберіть «Так», щоб повернути всі налаштування на фабричні за замовчуванням.

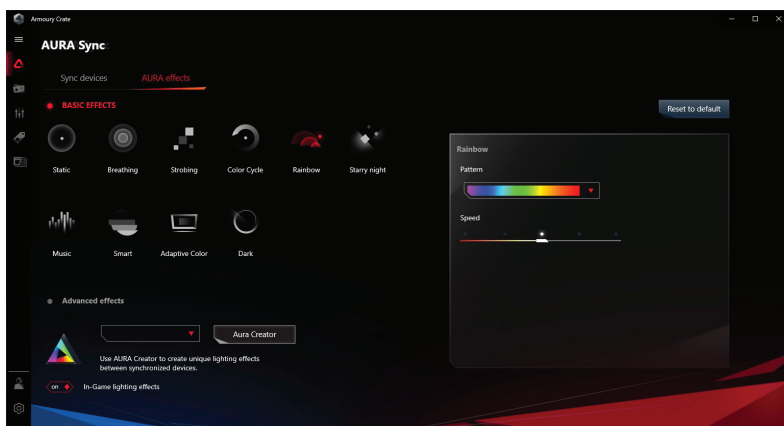
3.2 Aura Sync

Armoury Create - це програмне забезпечення, що контролює кольорові світлодіоди на підтримуваних пристроях, як-от монітори, материнські плати, графічні карти, стаціонарні ПК тощо. Ауга надає можливість регулювати колір світлодіодів RGB на цих пристроях і вибрати різноманітні ефекти підсвічення. Можна виправити або відрегулювати колір світлодіодів, калібруючи їх.

Щоб активувати Ауга:

1. Увімкніть функцію Aura Sync в ЕМ.
2. Підключіть порт USB Type-C на моніторі до комп'ютера.
3. Встановіть Armoury Create і перезапустіть комп'ютер.
4. Запустіть Armoury Create.

Нижче подано огляд цієї програми.



- Якщо підключення USB-C між монітором і комп'ютером розірвано, то, щоб відновити функцію Ауга, слід повторно підключити висхідний порт USB-C монітора до комп'ютера і перезапустити комп'ютер.
- Відвідайте https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/, щоб дізнатися більше.

3.3 Технічні характеристики

Модель	XG34WCDG
Розмір панелі	Ширина 34 дюймів (86,4 см)
Максимальна роздільна здатність	3440x1440
Яскравість	250 ніт (типово)/ 1000 ніт (пік HDR)
Внутрішній коефіцієнт контрастності (тип.)	1,5М:1
Кут перегляду (CR=10)	178°(верт.) /178°(гориз.)
Кольори дисплею	1,07 МЛРД
Насиченість кольору	99,3% DCI-P3 (тип.)
Час відповіді	0,03m (GTG)
Цифровий вхід	HDMI версія 2.1 x 2, DisplayPort версія 1.4 x 1 USB Type-C x 1
Вихід навушника	Так
Звук з HDMI/DP/Type-C	Так
Вхід Type-C	Так (підтримка режиму DP alt i PD 15 Вт)
Енергоспоживання, коли живлення УВІМКНЕНО	36 Вт**
Колір корпусу	Чорний
Реж економії енергії	< 0,5 Вт
Режим вимк. живлення	< 0,3 Вт
Нахил	-5° ~ +20°
Обертання	-25° ~ +25°
Регулювання висоти	110 мм
Фізичні Габарити (довжина x висота x ширина)	812 x 545 x 199 мм (найвище) 812 x 435 x 199 мм (найнижче)
Фізичні Габарити без підставки (довжина x висота x ширина) (для монтажу на стіну VESA)	812 x 380 x 108 мм
Габарити упаковки (довжина x висота x ширина)	930 x 515 x 224 мм
Маса нетто (приблизно)	8,3 kg
Маса нетто без підставки (приблизно)	6,2 kg
Маса брутто (приблизно)	11,7 kg
Номінальне значення напруги	100~240 В, 50/60 Гц, 1,5 А
Температура експлуатації	0~40°

* Технічні характеристики можуть змінюватися без попередження.

**Вимірювання при яскравості екрана 200 ніт без підключення аудіо/ USB / пристрою читання карт.

3.4 Усунення несправностей (розповсюджені питання)

Проблема	Можливе розв'язання
Світлодіод живлення не УВІМК.	• Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи УВІМК. монітор. • Перевірте, чи правильно підключено шнур живлення до монітору і розетки електромережі. • Перевірте функцію індикатора живлення в головному меню ЕМ. Виберіть «УВІМК.», щоб увімкнути світлодіод живлення.
Світлодіод живлення вмикається оранжевим, а на екрані нема зображення	• Перевірте, чи УВІМКНЕНО монітор і комп'ютер. • Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. • Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден із контактів не зігнутий. • Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, чи правильно працює комп'ютер.
Зображення на екрані надто світле чи надто темне	• Відрегулюйте налаштування Контрасту і Яскравості в ЕМ.
Зображення на екрані стрибає або йде хвилями	• Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключено до монітора і комп'ютера. • Присутність багатьох електропристроїв може спричиняти електричну інтерференцію.
Дефекти кольору в зображенні на екрані (білий не виглядає білим)	• Перевірте сигнальний кабель і переконайтеся, що жоден з контактів не зігнутий. • Виконайте скидання з ЕМ. • Відрегулюйте налаштування кольорів R/G/B або виберіть Колірну температуру з ЕМ.
Нема звуку або він тихий	• Відрегулюйте налаштування звуку як на моніторі, так і на комп'ютері. • Переконайтеся, що правильно встановлено і активовано звукову карту комп'ютера. • Перевірте джерело аудіо.

3.5 Список підтримуваного хронометражу

Підтримка Хронометражу

Хронометраж	Роздільна здатність	HDMI	DP
Хронометраж ПК	640x480-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	640x480-75 Гц	V	V
Хронометраж ПК	800x600-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	800x600-75 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1024x768-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1024x768-75 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1280x720-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1280x960-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1280x1024-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1600x1200-60 Гц	V	V
Хронометраж ПК	1920x1080-60 Гц	V	V
Хронометраж відео	640x480-60 Гц	V	V
Хронометраж відео	720x480-60 Гц	V	V
Хронометраж відео	720x576-50 Гц	V	V
Хронометраж відео	1280x720-50 Гц	V	V
Хронометраж відео	1280x720-60 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-24 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-25 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-30 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-50 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-60 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-100 Гц	V	V
Хронометраж відео	1920x1080-120 Гц	V	V
Хронометраж відео	3840x2160-24 Гц	V	-
Хронометраж відео	3840x2160-25 Гц	V	-
Хронометраж відео	3840x2160-30 Гц	V	-
Хронометраж відео	3840x2160-50 Гц	V	-
Хронометраж відео	3840x2160-60 Гц	V	-

Симуляція Хронометраж 27”

Хронометраж	Роздільна здатність	HDMI	DP
Узгодження передачі деталей	2560x1440-60 Гц	V	V
Узгодження передачі деталей	2560x1440-120 Гц	V	V
Узгодження передачі деталей	2576x1440-60 Гц	V	V
Узгодження передачі деталей	2576x1440-120 Гц	V	V
Узгодження передачі деталей	2576x1440-175 Гц	V	V

Симуляція Хронометраж 24,5”

Хронометраж	Роздільна здатність	HDMI	DP
Узгодження передачі деталей	2344x1320-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2344x1320-120 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2344x1320-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-120 Гц	✓	✓

Квадрат хронометражу

Хронометраж	Роздільна здатність	HDMI	DP
Узгодження передачі деталей	1024x768-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	1280x960-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	1440x1080-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	1728x1080-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	1920x1440-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-120 Гц	✓	✓

21:9 Хронометраж

Хронометраж	Роздільна здатність	HDMI	DP
Узгодження передачі деталей	2560x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-120 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	3440x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	3440x1440-87 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	3440x1440-120 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	3440x1440-175 Гц	✓	✓

Хронометраж RVP

Хронометраж	Роздільна здатність	HDMI	DP
Узгодження передачі деталей	1720x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	1720x1440-120 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	1720x1440-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	880x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	880x1440-120 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	880x1440-175 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-60 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-120 Гц	✓	✓
Узгодження передачі деталей	2560x1440-175 Гц	✓	✓

*** Можуть не підтримуватися режими, не вказані в таблицях вище. Щоб отримати найкращу роздільну здатність, радимо вибрати режим, вказаний у таблицях вище.**

