



ROG STRIX XG279CNS

USER GUIDE

Авторське право © 2025 р. ASUSTeK COMPUTER INC. Усі права застережено.

Жодну частину цього посібника, включно з описаними в ньому продуктами та програмним забезпеченням, не може бути відтворено, передано, розшифровано, збережено в пошуковій системі чи перекладено на будь-яку мову в будь-якій формі або будь-якими способами, крім документації, що зберігається покупцем для цілей резервного копіювання, без явного письмового дозволу ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантія на виріб або його обслуговування не буде продовжена, якщо: (1) виріб відремонтовано, модифіковано або змінено, якщо такий ремонт, модифікація чи змінення не дозволено письмово компанією ASUS; або (2) серійний номер товару зіпсовано чи відсутній.

КОМПАНІЯ ASUS НАДАЄ ЦЕЙ ПОСІБНИК «ЯКИЙ Є» БЕЗ ГАРАНТІЙ БУДЬ-ЯКОГО ВИДУ, ЯК ЯВНИХ, ТАК І НЕПРЯМИХ, ВКЛЮЧНО З, АЛЕ НЕ ОБМЕЖУЮЧИСЬ НЕПРЯМИМИ ГАРАНТІЯМИ ЧИ ВИЗНАЧЕННЯМ КОМЕРЦІЙНОЇ ЦІННОСТІ ПРОДУКЦІЇ ТА ЇЇ ПРИДАТНОСТІ ДЛЯ ПЕВНОЇ ЦІЛІ. У ЖОДНОМУ РАЗІ КОМПАНІЯ ASUS, ЇЇ ДИРЕКТОРИ, КЕРІВНИКИ, ПРАЦІВНИКИ ТА АГЕНТИ НЕ НЕСУТЬ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ НЕПРЯМІ, СПЕЦІАЛЬНІ, ВИПАДКОВІ ЧИ ПОСЛІДОВНІ ЗБИТКИ (ВКЛЮЧНО ЗІ ЗБИТКАМИ, ПОВ'ЯЗАНИМИ ЗІ ВТРАТОЮ ПРИБУТКІВ, БІЗНЕСУ ЧИ ДАНИХ, ПЕРЕРИВАННЯМ БІЗНЕСУ ТОЩО), НАВІТЬ, ЯКЩО КОМПАНІЮ ASUS ПОВІДОМЛЕНО ПРО МОЖЛИВОСТЬ ТАКИХ ЗБИТКІВ, ЩО ВИНИКАЮТЬ ВНАСЛІДОК БУДЬ-ЯКИХ ДЕФЕКТІВ І ПОМИЛОК У ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ ЧИ ВИРОБІ.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ТА ІНФОРМАЦІЯ, ЩО МІСТИТЬСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ПРИЗНАЧЕНА ЛИШЕ ДЛЯ ВИКОРИСТАННЯ В ІНФОРМАЦІЙНИХ ЦІЛЯХ, ЇЇ МОЖЕ БУТИ ЗМІНЕНО БЕЗ БУДЬ-ЯКОГО ПОВІДОМЛЕННЯ, І ВОНА НЕ МОЖЕ ТРАКТУВАТИСЯ, ЯК ОБОВ'ЯЗОК КОМПАНІЇ ASUS. КОМПАНІЯ ASUS НЕ НЕСЕ НІЯКОЇ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ ЗА БУДЬ-ЯКІ ПОМИЛКИ ТА НЕТОЧНОСТІ, ЯКІ МОЖУТЬ МІСТИТИСЯ В ЦЬОМУ ПОСІБНИКУ, ВКЛЮЧНО З ПРОДУКТАМИ ТА ПРОГРАМНИМ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯМ, ОПИСАНИМ У НЬОМУ.

Продукти та корпоративні назви, що містяться в цьому посібнику, можуть бути або не бути зареєстрованими товарними знаками чи авторськими правами відповідних компаній, і їх може бути використано лише для ідентифікації чи пояснення та на користь власників без наміру порушувати їх.

Зміст

Повідомлення	iv
Інформація щодо техніки безпеки	v
Догляд та чищення	vi
Послуги з повернення	viii
Інформація про виріб на ярлику енергетичних характеристик	viii

Розділ 1: Опис виробу

1.1	Вітаємо!	1-1
1.2	Вміст упаковки	1-1
1.3	Опис монітора	1-2
1.3.1	Вигляд спереду/збоку	1-2
1.3.2	Вигляд ззаду	1-3
1.3.3	Інші функції	1-4

Розділ 2: Налаштування

2.1	Збирання кронштейна / основи монітора	2-1
2.2	Упорядкування кабелів	2-1
2.3	Налаштування монітора	2-2
2.4	Від'єднання кронштейна / основи (для настінного кріплення VESA)	2-3
2.5	Під'єднання кабелів	2-4
2.6	Увімкнення монітора	2-4

Глава 3: Загальні інструкції

3.1	Екранне меню (меню на екрані дисплея)	3-1
3.1.1	Як переналаштувати	3-1
3.1.2	Знайомство з функціями екранного меню	3-2
3.2	Короткий опис технічних характеристик	3-10
3.3	Контурні розміри	3-12
3.4	Вирішення проблем (FAQ)	3-13
3.5	Підтримуваний режим роботи	3-14

Повідомлення

Заява Федеральної комісії зв'язку (FCC)

Цей пристрій відповідає Частині 15 Правил FCC. На його роботу поширюються такі дві умови:

- цей пристрій не має створювати шкідливих перешкод, і
- цей пристрій має приймати всі отримувані перешкоди, зокрема перешкоди, які можуть призводити до неналежної роботи.

Це обладнання було протестовано та підтверджено його відповідність обмеженням для цифрового пристрою класу В згідно з частиною 15 Правил Федеральної комісії зв'язку. Ці обмеження призначені забезпечити належний захист від шкідливих перешкод під час експлуатації обладнання в некомерційному середовищі. Це обладнання створює, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію і, якщо його не встановити та використовувати відповідно до інструкцій, вого може спричинити шкідливі перешкоди для радіозв'язку. Однак немає жодних гарантій того, що перешкоди не виникнуть в разі певного встановлення. Якщо це обладнання все ж створює шкідливі перешкоди для прийому радіо- і телесигналів, що можна визначити, якщо вимкнути та ввімкнути обладнання, користувач повинен спробувати усунути перешкоди одним чи кількома способами, переліченими нижче:

- змінити напрямок чи розташування приймальної антени;
- збільшити відстань між обладнанням і приймачем;
- підключити обладнання до розетки в контурі, відмінному від контуру, до якого підключено приймач;
- звернутися за допомогою до дилера або досвідченого радіо-/телетехніка.



Для підключення монітора до відеокарти потрібно використовувати екрановані кабелі, щоб забезпечити відповідність вимогам FCC. Зміни чи модифікації цього пристрою, які явно не затвердила сторона, відповідальна за відповідність вимогам, можуть призвести до позбавлення користувача права використовувати це обладнання.

Заява Канадського департаменту зв'язку

Цей цифровий пристрій не перевищує обмежень класу В щодо випромінювання радіошуму від цифрових пристроїв, установлених Положеннями про радіоперешкоди Канадського департаменту зв'язку.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає канадському стандарту ICES-003.

Цей цифровий пристрій класу В відповідає всім вимогам канадських Правил щодо обладнання, що спричинює завади.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Інформація щодо техніки безпеки

- Перед налаштуванням монітора уважно прочитайте всю документацію, що постачається в комплекті.
- Щоб уникнути пожежі чи враження електрострумом, ніколи не піддавайте монітор впливу дощу чи вологи.
- Ніколи не намагайтеся відкрити корпус монітора. Небезпечні високі напруги всередині монітора можуть призвести до серйозних фізичних травм.
- Якщо джерело живлення зіпсовано, не намагайтеся відремонтувати його самостійно. Зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста або продавця.
- Перш ніж використовувати виріб, переконайтеся, що всі кабелі під'єднано правильно, а кабелі живлення не пошкоджено. Якщо ви виявите пошкодження, негайно зверніться до дилера.
- Гнізда й отвори на задній або верхній частині корпусу передбачено для вентиляції. Не блокуйте ці гнізда. Ніколи не розташовуйте цей виріб поблизу радіатора чи джерела тепла або над ними, якщо не забезпечено належної вентиляції.
- Із монітором можна використовувати лише тип джерела живлення, зазначений на етикетці. Якщо ви не впевнені в типі джерела живлення для вашого будинку, проконсультуйтеся з дилером або місцевим постачальником електроенергії.
- Використовуйте відповідну вилку живлення, яка відповідає місцевому стандарту живлення.
- Не перевантажуйте кабелі живлення та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі чи враження електричним струмом.

- Уникайте пилу, вологості та перепадів температури. Не розміщуйте монітор у місцях, де він може намокнути. Розташовуйте монітор на стійкій поверхні.
- Від'єднуйте пристрій від електромережі під час грози та якщо він не буде використовуватися протягом тривалого періоду часу. Це захистить монітор від пошкодження внаслідок стрибків напруги.
- Ніколи не штовхайте предмети та не проливайте жодні рідини в отвори на корпусі монітора.
- Щоб забезпечити належну роботу, використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідні мережеві розетки, позначені 100-240 В змінного струму.
- У разі виникнення технічних проблем із монітором зверніться до кваліфікованого технічного спеціаліста чи продавця.
- Налаштування регулятора гучності та еквалайзера на інші параметри, крім центрального положення, може збільшити вихідну напругу навушників, а отже й рівень звукового тиску.
- Переконайтеся, що шнур живлення під'єднано до розетки із заземленням.
- Адаптер живлення та/або кабель живлення, що входить у комплект, призначені для використання лише з виробом. Не використовуйте з іншими продуктами.



Цей символ перекресленого сміттового баку на колесах вказує на те, що виріб (електричне, електронне обладнання та акумуляторні батареї-таблетки, що містять ртуть) не слід утилізувати з комунальними відходами. Дізнайтеся про місцеві правила щодо утилізації електронних продуктів.

Догляд та чищення

- Перш ніж піднімати чи переставляти монітор, краще від'єднати кабелі та кабель живлення. Дотримуйтеся правил підйому під час розміщення монітора. Під час піднімання чи перенесення монітора беріться за його краї. Не піднімайте дисплей за підставку чи кабель.
- Чищення Вимкніть монітор і від'єднайте кабель живлення. Протріть поверхню монітора безворсовою неабразивною тканиною. Стійкі плями можна видалити ганчіркою, змоченою у м'якому миючому засобі.
- Не використовуйте очищуючі засоби, які містять спирт або ацетон. Використовуйте очищуючі засоби, призначені для використання з монітором. Не розпилюйте очищуючий засіб безпосередньо на екран, оскільки він може потрапити всередину монітора та спричинити враження електричним струмом.

Наступні симптоми нормальні для монітора:

- Під час першого використання екран може мерехтіти через природу флуоресцентного світла. Вимкніть живлення вимикачем і ввімкніть його знову, щоб переконатися, що мерехтіння зникає.
- Яскравість екрана може бути трохи нерівномірною залежно від шаблону робочого столу, який ви використовуєте.
- Коли те саме зображення відображається годинами, після перемикання зображення може відображатися залишкове зображення попереднього екрана. Екран повільно відновиться, або ж можна на кілька годин вимкнути перемикач живлення.
- Коли екран стає чорним, блимає, або більше не працює, зверніться до свого дилера чи сервісного центру, щоб відремонтувати його. Не ремонтуйте екран самостійно.

Позначки, використані в цьому посібнику



ПОПЕРЕДЖЕННЯ. Інформація для запобігання травмуванню себе під час виконання завдання.



ОБЕРЕЖНО. Інформація для запобігання пошкодженню компонентів під час виконання завдання.



ВАЖЛИВО. Інформація, якій **ПОТРІБНО** слідувати для виконання завдання.



ПРИМІТКА. Поради та додаткова інформація для допомоги у виконанні завдання.

Де знайти більше інформації

Зверніться до наступних джерел для отримання додаткової інформації та оновлень продуктів і програмного забезпечення.

1. Веб-сайти ASUS

Веб-сайти ASUS у всьому світі надають оновлену інформацію про апаратні та програмні продукти компанії ASUS. Відвідайте веб-сайт <http://www.asus.com>

2. Додаткова документація

Пакет вашого продукту може містити додаткову документацію, яку, ймовірно, додав ваш дилер. Ці документи не входять до стандартного пакету.

3. Про мерехтіння

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Послуги з повернення

Програми повернення та переробки ASUS виникли внаслідок нашого прагнення дотримуватися найвищих стандартів захисту навколишнього середовища. Ми надаємо рішення для своїх клієнтів, які зможуть відповідально переробляти нашу продукцію, батареї та інші компоненти й пакувальні матеріали.

Перейдіть на веб-сторінку <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>, щоб отримати детальну інформацію про переробку в різних регіонах.

Інформація про виріб на ярлику енергетичних характеристик.



XG279CNS

1.1 Вітаємо!

Дякуємо, що ви придбали ігровий ПК-монітор ROG!

Найновіший широкоформатний ПК-монітор від ASUS має ширший, яскравіший і кристалево чистий дисплей, а також безліч функцій, які покращують ваші враження від перегляду.

Завдяки цим функціям ви можете насолоджуватися зручністю та отримувати лише чудові враження під час перегляду на цьому моніторі!

1.2 Вміст упаковки

Перевірте свою упаковку на наявність таких компонентів:

- ✓ ПК-монітор
- ✓ Основа монітора
- ✓ Коротке керівництво по старту
- ✓ Гарантійний талон
- ✓ Шнур живлення
- ✓ Кабель DisplayPort (додатково)
- ✓ Кабель HDMI (додатково)
- ✓ Кабель USB Type-C (додатково)
- ✓ Наліпка ROG
- ✓ Сумка ROG



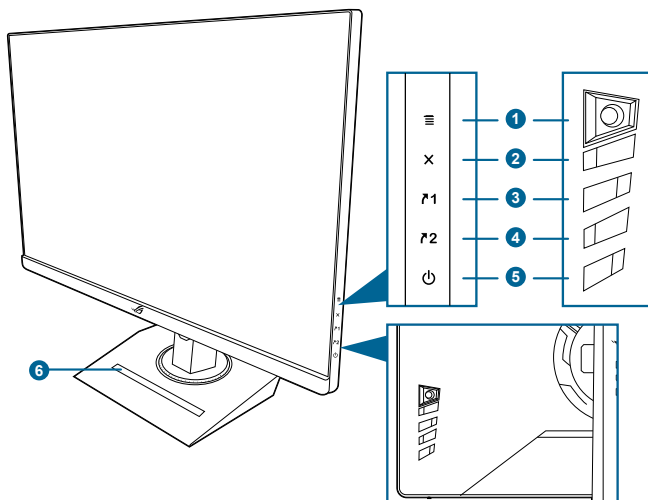
Якщо будь-який із зазначених вище елементів пошкоджено чи відсутній, негайно зверніться до продавця.



Якщо потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(і), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

1.3 Опис монітора

1.3.1 Вигляд спереду/збоку



1.  Кнопка (5-позиційна):
 - Увімкнення OSD-меню. Увімкнення вибраного пункту OSD-меню.
 - Збільшення / зменшення значення або переміщення вашого вибору вгору / вниз / ліворуч / праворуч.
 - Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
 - Пересувайте і утримуйте кнопку вліво понад 5 секунд, щоб активувати/вимкнути функцію блокування клавіш.
2. Кнопка 
 - Вихід із пункту OSD-меню.
 - Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».
3.  Клавіша швидкого доступу 1:
 - За замовчуванням: GamePlus.
 - Щоб змінити функцію клавіші швидкого доступу, перейдіть у меню Моє вибране > Клавіша швидкого доступу > Клавіша швидкого доступу 1.
 - Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».

4. **↗2** Клавiша швидкого доступу 2:

- За замовчуванням: GameVisual.
- Щоб змінити функцію клавiші швидкого доступу, перейдіть у меню Моє вибране > Клавiша швидкого доступу > Клавiша швидкого доступу 2.
- Увімкнення OSD-меню, коли монітор переходить у режим очікування або відображається повідомлення «НЕМАЄ СИГНАЛУ».

5. **⏻** Кнопка живлення / індикатор живлення

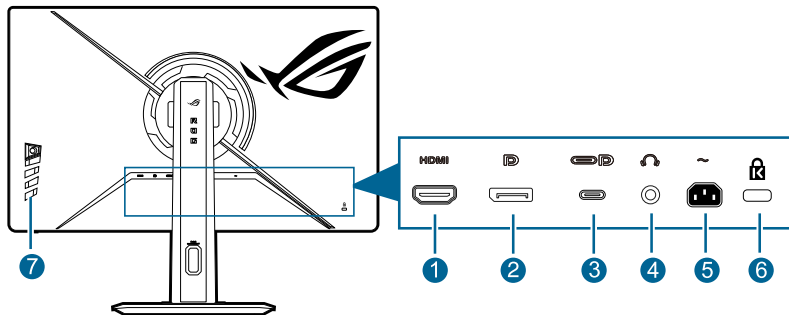
- Увімкнення та вимкнення монітора.
- Кольори індикатора живлення пояснено в таблиці нижче.

Стан	Опис
Білий	УВІМК.
Жовтий	Режим очікування / Немає сигналу
ВИМК.	ВИМК.

6. Тримач телефона

- Розмір тримача телефону 12,7 x 171,1 мм. Переконайтеся, що ваш пристрій поміщається в паз.

1.3.2 Вигляд ззаду



1. **Порт HDMI.** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв, сумісних із HDMI.
2. **DisplayPort.** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв, сумісних із DisplayPort.
3. **USB 3.2 Gen1 Type-C (підтримує режим DP Alt).** Цей порт призначено для під'єднання пристроїв, сумісних із DisplayPort/USB Type-C. Цей порт також призначений для підключення кабелю USB Type-C, який підтримує живлення по USB (залежно від джерела сигналу).



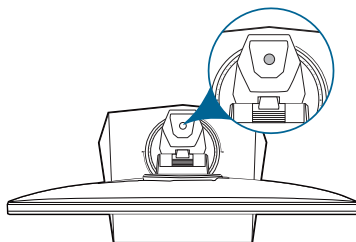
Цей монітор сумісний із Super-Speed USB 3.2 Gen1 (5 Гбіт/с). Порт надає потужність 7,5 Вт з вихідною напругою 5 В/1,5 А.

4. **Роз'єм для навушників.** Цей порт доступний лише тоді, коли підключений кабель HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
5. **Вхідний порт змінного струму.** Цей порт необхідний для підключення шнура живлення.
6. **Гніздо для кенсингтонського замка.**
7. **Кнопки керування.**

1.3.3 Інші функції

- Гніздо для штатива зверху

Гніздо для штатива 1/4 дюйма на стійці монітора дозволяє встановити камеру, аудіоапаратуру або додатковий дисплей.



- HDR

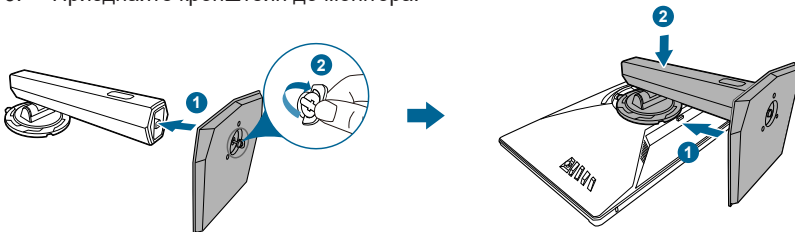
Монітор підтримує формат HDR. Після виявлення вмісту HDR з'явиться повідомлення «HDR УВІМК.».



- При відображенні змісту HDR ці функції будуть недоступні: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup** (Налаш. ELMB), **Sniper** (Снайпер), **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Brightness** (Яскравість), **Contrast** (Контрастність), **Dynamic Dimming** (Динамічне затінення), **Aspect Control** (Контроль пропорції), **ASCR**, **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **Display Color Space** (Кол. прост. дисплея), **Color Temp.** (Колірна темп.), **Saturation** (Насиченість), **Six-axis Saturation** (Керув. насич. за 6 осями), **Gamma** (Гама), **Power Setting** (Налаштування живлення).
- Коли увімкнено **Adjustable HDR** (Регульований HDR). Наступні функції можна налаштувати: **Brightness** (Яскравість), **Contrast** (Контрастність), **Color Temp.** (Колірна темп.), **Saturation** (Насиченість), **Six-axis Saturation** (Керув. насич. за 6 осями), **VividPixel**.

2.1 Збирання кронштейна / основи монітора

1. Вставте підставку у кронштейн.
2. Закріпіть основу на кронштейні, затягнувши гвинт із комплекту.
3. Приєднайте кронштейн до монітора.



Рекомендовано накрити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.

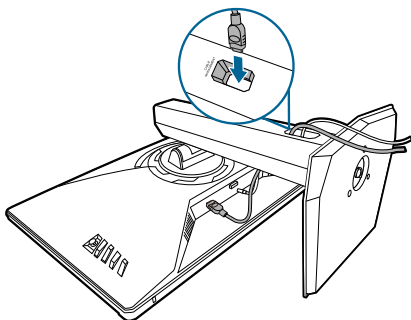


Розмір гвинта основи: M6 x 15 мм.

2.2 Упорядкування кабелів

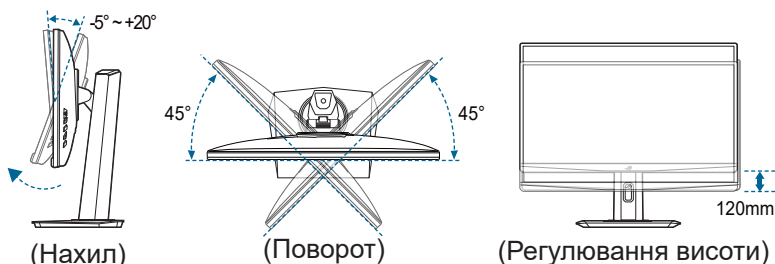
Кабелі можна впорядкувати за допомогою отвору для прокладки кабелю.

• ПІД'ЄДНАННЯ КАБЕЛІВ



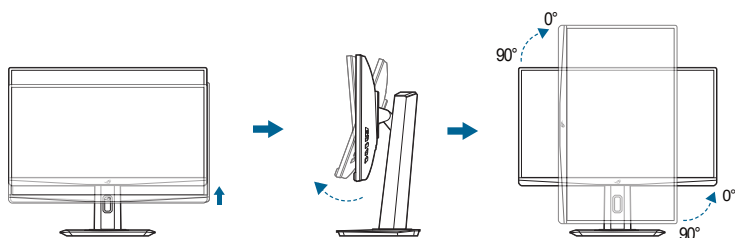
2.3 Налаштування монітора

- Для оптимального перегляду рекомендуємо подивитися на весь монітор спереду, а потім відрегулювати монітор на найзручніший для вас кут.
- Під час зміни кута нахилу тримайте підставку, щоб запобігти падінню монітора.
- Рекомендований кут регулювання – від $+20^{\circ}$ до -5° (для нахилу) / від $+45^{\circ}$ до -45° (для повороту) / 120 мм (для регулювання висоти) / $\pm 90^{\circ}$ (для портретного подання).



Поворот монітора

1. Підніміть монітор у найвище положення.
2. Нахиліть монітор на максимальний кут.
3. Оберніть монітор за годинниковою стрілкою або проти годинникової стрілки до потрібного кута.



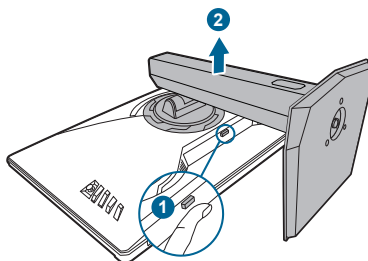
Нормально, якщо монітор злегка трясеться під час регулювання кута огляду.

2.4 Від'єднання кронштейна / основи (для настінного кріплення VESA)

Знімний кронштейн цього монітора спеціально розроблено для настінного кріплення VESA.

Щоб зняти кронштейн, виконайте такі дії:

1. Покладіть передню панель монітора на стіл.
2. Натисніть кнопку розблокування, щоб від'єднати підставку (кронштейн та основу) від монітора.



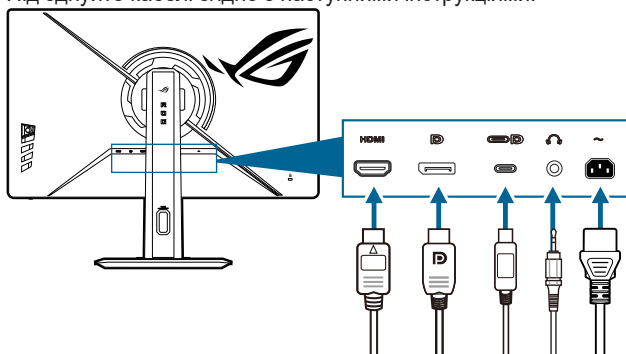
Рекомендовано накрити стіл м'якою тканиною, щоб запобігти пошкодженню монітора.



- Набір для настінного кріплення VESA (100 x 100 мм) купується окремо.
- Використовуйте лише настінний кронштейн зі списку UL із мінімальною вагою / навантаженням 22,7 кг (розмір гвинта: M4 x 10 мм)

2.5 Під'єднання кабелів

Під'єднуйте кабелі згідно з наступними інструкціями:



- **Для під'єднання шнура живлення:** Надійно під'єднайте один кінець шнура живлення до вхідного порту змінного струму монітора, інший кінець - до розетки.
- **Під'єднання кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C**
 - a. Вставте один кінець кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C в рознім HDMI/DisplayPort/USB Type-C монітора.
 - b. Вставте інший кінець кабелю HDMI/DisplayPort/USB Type-C в рознім HDMI/DisplayPort/USB Type-C свого пристрою.



Коли ці кабелі під'єднано, можна вибрати потрібний сигнал у пункті «Вхід вибору» OSD-меню.



Якщо потрібно замінити шнур живлення або з'єднувальний(і) кабель(і), зверніться до служби підтримки клієнтів ASUS.

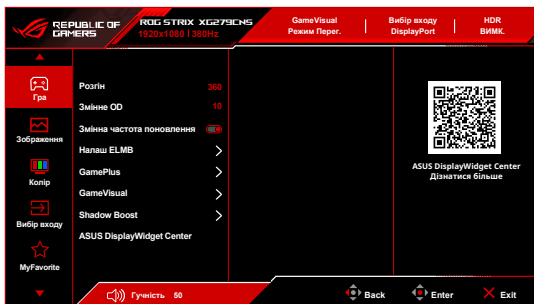
- **Використання навушників.** підключіть аудіокабель до гнізда навушників монітора.

2.6 Увімкнення монітора

Натисніть кнопку живлення . Розташування кнопки живлення див. на стор. 1-3. Коли індикатор живлення  засвітиться білим, монітор буде увімкнено.

3.1 Екранне меню (меню на екрані дисплея)

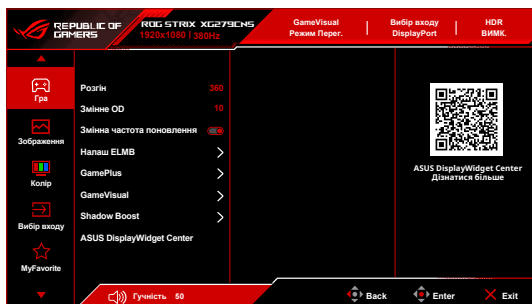
3.1.1 Як переналаштувати



1. Натисніть кнопку () для активації екранного меню.
2. Перемістіть кнопку () вгору/вниз для переходу між функціями. Виділіть потрібну функцію та натисніть кнопку () , щоб її активувати. Якщо вибрана функція має підменю, знову перемістіть кнопку () вгору/вниз для навігації між функціями підменю. Виділіть потрібну функцію підменю та натисніть кнопку праворуч () або перемістіть кнопку () , щоб її активувати.
3. Переміщуйте кнопку () вгору/вниз, щоб змінити налаштування вибраної функції.
4. Щоб вийти і зберегти екранне меню, натисніть кнопку **X** або переміщуйте вліво () кілька разів, доки екранне меню не зникне. Щоб відрегулювати інші функції, повторіть кроки 1-3.

3.1.2 Знайомство з функціями екранного меню

1. Gaming (Гра)



- **Overclocking (Розгін):** Монітор можна розігнати до максимальної частоти оновлення 380 Гц.



Overclocking (Розгін) може викликати мерехтіння екрана. Для зменшення таких ефектів від'єднайте кабель і скористайтеся екранним меню монітора, щоб повторити спробу з більш безпечною максимальною частотою оновлення.

- **Variable OD (Змінне OD):** Покращує час реакції РК-панелі на рівень сірого.
- **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення):** Дозволяє відеокарті, що підтримує технологію Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)*, динамічно налаштовувати частоту оновлення екрану, ґрунтуючись на частоті кадрів джерела, для забезпечення енергозберігаючого оновлення зображення без зависань і з мінімальною затримкою.



- Ця функція доступна лише в тому випадку, якщо вимкнено такі налаштування: **ELMB**.
- ***Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** можна активувати лише в межах 48~380 Гц.
- ***Щоб отримати інформацію про підтримувані графічні процесори, мінімальні вимоги до системи ПК та драйверів, зверніться до виробників графічних процесорів.**

- **ELMB Setup (Налаш ELMB):**

- * **ELMB: ELMB** можна активувати лише тоді, коли **Variable Refresh Rate (Змінна частота поновлення)** встановлено у **OFF (ВИМК.)**, а частота оновлення становить вище 100 Гц. Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри. Функція включає 5-рівневу чіткість та регулювання положення.



- Коли ця функція увімкнена, наступні функції будуть недоступні: **Variable Refresh Rate** (Змінна частота поновлення), **ELMB SYNC**, **Brightness** (Яскравість), **Aspect Control** (Контроль пропорцій), **Dynamic Dimming** (Динамічне затемнення), **ASCR**, **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **Variable OD** (Змінне OD), **HDR Setting** (Налаштування HDR).
- Для активації **ELMB**, спочатку вимкніть **Variable Refresh Rate** (Змінна частота поновлення).
- **ELMB SYNC**: Дозволяє вмикати функцію, коли **Variable Refresh Rate** (Змінна частота поновлення) встановлено у **ON** (УВМК.). Ця функція усуває розрив екрану, зменшує подвоєння та розмитості руху під час гри.



Коли ця функція увімкнена, наступні функції будуть недоступні: **ELMB**, **Brightness** (Яскравість), **Aspect Control** (Контроль пропорцій), **Dynamic Dimming** (Динамічне затемнення), **ASCR**, **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **HDR Setting** (Налаштування HDR).

- **GamePlus**: Функція GamePlus має набір інструментів та створює краще ігрове середовище для користувачів під час гри у різні типи ігор.
 - * **FPS Counter** (Лічильник FPS): Лічильник кадрів в секунду дає знати, наскільки плавно працює гра.
 - * **Crosshair** (Приціл): Накладання перехрестя з 6 різними варіантами перехрестя дозволяє вибрати той варіант, що найкраще підходить для гри, у яку ви граєте.
 - * **Sniper** (Снайпер): Ця функція налаштована для шутерів від першої особи. Ви можете послідовно вибрати коефіцієнт збільшення та тип вирівнювання та режим нічного бачення.
 - * **Timer** (Таймер): Ви можете розмістити таймер у верхньому лівому куті дисплея, щоб відстежувати час гри.
 - * **Stopwatch** (Секундомір): Ви можете розмістити секундомір у верхньому лівому куті дисплея, щоб відстежувати час гри.
 - * **Display Alignment** (Вирівн диспл): **Display Alignment** (Вирівн диспл) відображає лінії вирівнювання на 4 сторонах екрану, що служить простим і зручним інструментом для ідеального вирівнювання декількох моніторів.
- **GameVisual**: Функція GameVisual дозволяє зручно вибирати між різними режимами зображення.
 - * **Scenery Mode** (Режим Пейзаж): Це найкращий вибір для показу пейзажних фотографій за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **Racing Mode** (Режим Перег.): Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
 - * **Cinema Mode** (Режим Кіно): Це найкращий вибір для перегляду фільмів за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.

- * **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG):** Це найкращий вибір для стратегій реального часу (RTS)/рольових ігор (RPG) за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- * **FPS Mode (Режим FPS):** Це найкращий вибір для гри Шутер від першої особи за допомогою GameVisual™ технології Video intelligence.
- * **sRGB Mode (Режим sRGB):** Це найкращий вибір для перегляду фотографій та графіки з ПК.
- * **MOBA Mode (Режим MOBA):** Це найкращий вибір для багатокористувацької онлайн-ігри на бойовій арені з технологією GameVisual™ Video intelligence.
- * **Night Vision (Нічне бач.):** Це найкращий вибір для гоночних ігор за допомогою технології GameVisual™ Video intelligence.
- * **User Mode (Режим корист.):** Більше елементів можна налаштувати в Меню Color (Колір).



- У **MOBA Mode (Режим MOBA)** користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Saturation (Насиченість)**.
- У **Night Vision (Нічне бач.)** користувач не може настроїти такі функції: **Saturation (Насиченість)**.
- У **sRGB Mode (Режим sRGB)** користувач не може настроїти такі функції: **Shadow Boost**, **Contrast (Контрастність)**, **ASCR**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Display Color Space (Кол. прост. дисплея)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Saturation (Насиченість)**, **Gamma (Гама)**.

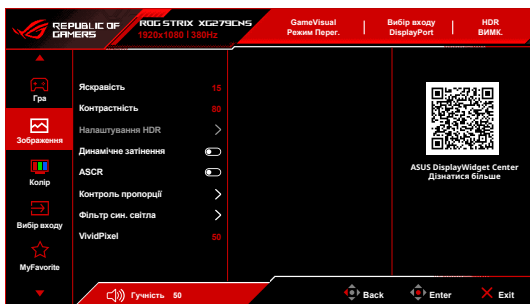
- **Shadow Boost:** Підсилення темного кольору регулює гамма-корекцію монітора, щоб збагатити темні тони на зображенні, завдяки чому темні сцени та предмети стає набагато легше бачити.



Ця функція доступна лише у **Scenery Mode (Режим Пейзаж)**, **Racing Mode (Режим Перег.)**, **Cinema Mode (Режим Кіно)**, **RTS/RPG Mode (Режим RTS/RPG)**, **FPS Mode (Режим FPS)**, **Night Vision (Нічне бач.)**, **User Mode (Режим корист.)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Відображає QR-код для доступу до інформації про ASUS DisplayWidget Center.

2. Image (Зображення)



- **Brightness (Яскравість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Contrast (Контрастність):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **HDR Setting (Налаштування HDR):** Містить 3 режими HDR, зокрема **Gaming HDR**, **Cinema HDR** і **Console HDR**. Коли увімкнено **Adjustable HDR** (Регульований HDR). Наступні функції можна налаштувати: **Brightness** (Яскравість), **Contrast** (Контрастність), **Color Temp.** (Колірна темп.), **Saturation** (Насиченість), **Six-axis Saturation** (Керув. насич. за 6 осями), **VividPixel**.



Під час відображення вмісту HDR ці функції будуть недоступні: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **ELMB Setup** (Налаш. ELMB), **Sniper** (Снайпер), **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Brightness** (Яскравість), **Contrast** (Контрастність), **Dynamic Dimming** (Динамічне затемнення), **Aspect Control** (Контроль пропорцій), **ASCR**, **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **Display Color Space** (Кол. прост. дисплея), **Color Temp.** (Колірна темп.), **Saturation** (Насиченість), **Six-axis Saturation** (Керув. насич. за 6 осями), **Gamma** (Гама), **Power Setting** (Налаштування живлення), **VividPixel**.

- **Dynamic Dimming (Динамічне затемнення):** Синхронізується із вмістом під час зміни контрастності, щоб виконати динамічне затемнення підсвічування.



Коли ця функція увімкнена, наступні функції будуть вимкнені: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Blue Light Filter** (Фільтр син. світла), **ASCR**, **Aspect Control** (Контроль пропорцій).

- **ASCR:** Увімкнення/вимкнення функції ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Ця функція доступна лише в тому випадку, якщо вимкнено такі налаштування: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamic Dimming** (Динамічне затемнення).

- **Aspect Control (Контроль пропорцій):** Налаштуйте співвідношення сторін на **16:9** або **Square** (Площа), щоб насолоджуватися різними ігровими сценаріями.
 - * **16:9:** Просто виберіть **Fill Up** (Заповнити) або **24.5" Simulation** (Симуляція 24,5") у **Full** (Повний екран) для кращого розміру ігри FPS; або ви можете вибрати **Pixel by Pixel** (Крапка за крапкою) у налаштуваннях дисплея Windows.

- * **Square (Площа):** Надає кілька квадратних варіантів співвідношення сторін для різних розмірів екрана, зокрема **Full (Повний екран)**, **Equivalent (Еквівалент)** і **Pixel by Pixel (Крапка за крапкою)**.



Ця функція доступна лише в тому випадку, якщо вимкнено такі налаштування: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamic Dimming (Динамічне затінення)**.

- **Blue Light Filter (Фільтр син. світла):**
 - **OFF (ВИМК.):** Без змін.
 - **Level 1 (Рівень 1)~Level 4 (Рівень 4):** Чим вище рівень, тим менше синього світла розсіюється. Якщо активовано **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, налаштування за умовчанням **Racing Mode (Режим Перег.)** будуть імпортовані автоматично. Від **Level 1 (Рівень 1)** до **Level 4 (Рівень 4)** функція **Brightness (Яскравість)** налаштовується користувачем.



Коли цю функцію увімкнено, наступні функції будуть вимкнені: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamic Dimming (Динамічне затінення)**.

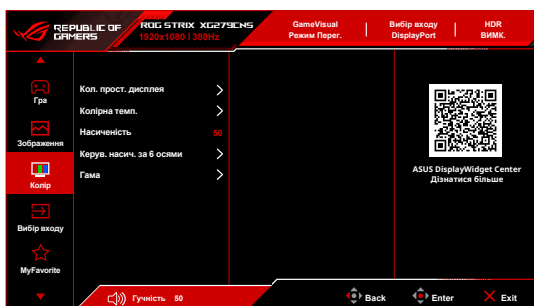


У моніторі використовується панель із Низьким рівнем синього світла і відповідає стандарту TÜV Rheinland Low Blue Light при скиданні до заводських налаштувань/режиму налаштування за умовчанням (**Brightness (Яскравість): 65%**, **Contrast (Контрастність): 80%**, **ССТ: 6500K**, **Preset mode (Попередньо встановлені режими): Racing Mode (Режим Перег.)**, **Power Setting (Налаштування живлення): YES (ТАК)**).



- Прочитайте наступну інформацію для зменшення напруги очей:
- Користувачу слід відходити на деякий час від дисплея, якщо він працює тривалий час. Рекомендується робити короткі перерви (принаймні 5 хвилин) приблизно через 1 годину безперервної роботи за комп'ютером. Робити короткі та часті перерви ефективніше, ніж одну довгу перерву.
- Щоб мінімізувати напругу і сухість очей, користувачі повинні періодично відпочивати, фокусуючись на предметах, які знаходяться далеко.
- Вправи для очей можуть допомогти зменшити навантаження. Повторюйте ці вправи часто. Якщо напруга очей триває, зверніться до лікаря. Вправи для очей: (1) Повторно дивіться вгору-вниз (2) Повільно рухайте очима по колу (3) Рухайте очима по діагоналі.
- Високоенергетичне синє світло може призвести до перенапруження очей та ВМД (вікова дегенерація жовтої плями). Фільтр синього світла необхідний для зменшення на 70% (макс.) шкідливого синього світла, щоб уникнути CVS (синдром комп'ютерного зору).
- **VividPixel:** Ця функція покращує контур відображуваного зображення та створює високоякісні зображення на екрані.

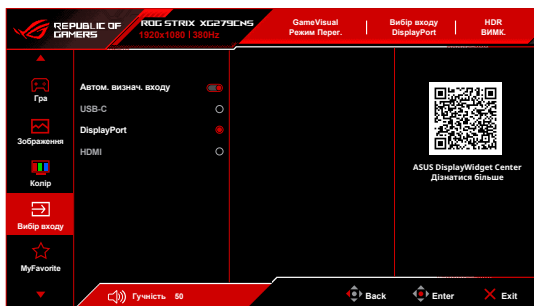
3. Color (Колір)



- **Display Color Space (Кол. прост. дисплея):** Вибирає колірний простір для кольорового виходу монітора.
- **Color Temp. (Колірна темп.):** Містить 8 режимів, включаючи **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** і **User (Користувач)**.
- **Saturation (Насиченість):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
- **Six-axis Saturation (Керув. насич. за 6 осями):** Налаштовує насиченність для R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Гама):** Дозволяє встановити кольоровий режим на **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** або **2,6**.

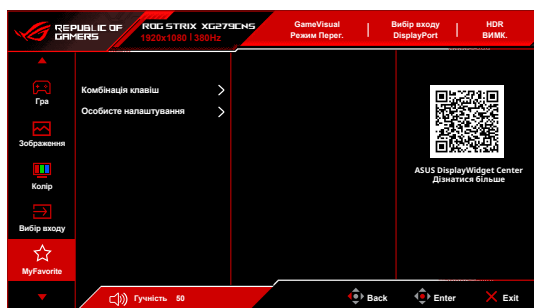
4. Input Select (Вибір входу)

За допомогою цієї функції ви можете вибрати бажане джерело вхідного сигналу.



- **Auto Input Detection (Автом. визнач. входу):** Коли увімкнено, система автоматично вибере останній вставлений порт вводу/виходу.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI:** Виберіть вручну джерело вхідного сигналу.

5. MyFavorite



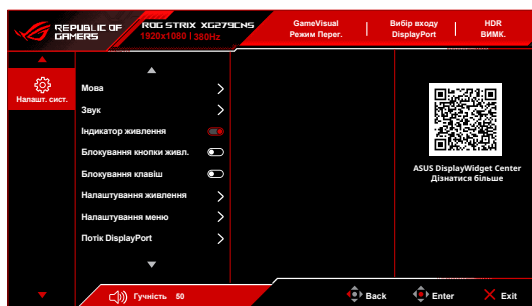
- **Shortcut (Комбінація клавіш):**
 - **Shortcut 1 (Комбінація клавіш 1)/Shortcut 2 (Комбінація клавіш 2):** Встановлює функції сполучення клавіш для кнопок сполучення клавіш.



Коли вибрано або активовано певну функцію, кнопка сполучення клавіш може не підтримуватись. Доступні варіанти функцій: **GamePlus**, **GameVisual**, **Variable OD (Змінне OD)**, **Brightness (Яскравість)**, **Mute (Без звуку)**, **Shadow Boost**, **Contrast (Контрастність)**, **Input Select (Вибір входу)**, **HDR Setting (Налаштування HDR)**, **Blue Light Filter (Фільтр син. світла)**, **Color Temp. (Колірна темп.)**, **Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.))**, **Customized Setting-1 (Особ. налашт.-1)**, **Customized Setting-2 (Особ. налашт.-2)**.

- **Customized Setting (Особисте налаштування):**
 - **Setting 1 (Налаштування 1)/Setting 2 (Налаштування 2):** Завантажує/зберігає всі налаштування на моніторі.

6. System Setup (Налашт. сист.)



- **Language (Мова):** На ваш вибір доступна 23 мова, включаючи англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська.

- **Sound (Звук):** В цьому меню встановлюються налаштування, пов'язані зі звуком.
 - * **Volume (Earphone Out) (Гучн. (вихід навуш.)):** Діапазон регулювання становить від 0 до 100.
 - * **Mute (Без звуку):** Перемикає звук монітора між увімкненням та вимкненням.
- **Power Indicator (Індикатор живлення):** Вмикає/вимикає світлодіодний індикатор живлення.
- **Power Key Lock (Блокування кнопки живл.):** Вмикає та вимикає клавішу живлення.
- **Key Lock (Блокування клавіш):** Для вимкнення всіх функцій клавіш. Перемістіть і утримуйте  (5-позиційну) кнопку вниз більше 5 секунд, щоб скасувати функцію блокування клавіш.
- **Power Setting (Налаштування живлення):**
 - **Performance Mode (Режим Продуктивність):** Налаштування Режиму Продуктивність може призвести до збільшення споживання електроенергії.
 - **Power Saving Mode (Реж економії енергії):** Реж економії енергії може призвести до обмеження яскравості.
- **OSD Setup (Налаштування меню):**
 - Регулювання положення екранного меню.
 - Регулює час очікування екранного меню від 10 до 120 секунд.
 - Регулює фон екранного меню з непрозорого на прозорий.
 - Увімкнення або вимкнення функції DDC/CI.
- **DisplayPort Stream (Потік DisplayPort):** Сумісність з графічною картою. Виберіть **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** за версією DP графічної карти.
- **ASUS Power Sync:** Дозволяє контролювати увімкнення/вимкнення живлення консольного пристрою або пристрою налаштування, наприклад Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, через монітор. Налаштування за умовчанням **ON (УВІМК.)**. Якщо монітор увімкнено, пристрій-джерело CEC увімкнеться автоматично і навпаки. Якщо пристрій-джерело CEC увімкнено, монітор увімкнеться автоматично.
- **Information (Інформація):** Показує інформацію про монітор.
- **All Reset (Скинути все):** Вибір **Yes (Так)** дозволяє відновити налаштування за умовчанням.

3.2 Короткий опис технічних характеристик

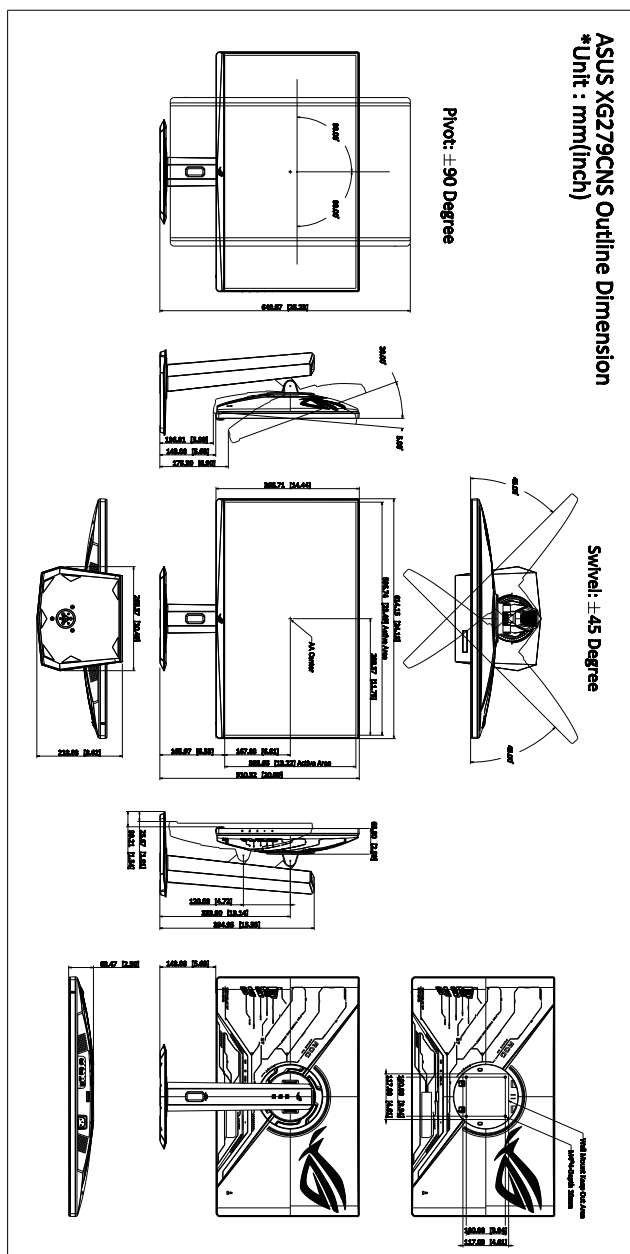
Тип панелі	ПК TFT
Розмір панелі	Широкий екран 27 дюймів (68,5 см)
Максимальна роздільна здатність	1920 x 1080
Крок піксела	0,3108 мм x 0,3108 мм
Яскравість (тип.)	400 кд/м²
Коефіцієнт контрастності (тип.)	1000:1
Кут перегляду (Г/В) CR>10	178°/178°
Кольори відображення	16,7 м
Час відповіді	0,3 мс (GTG, min.); 1 мс (GTG)
Вибір колірної температури	8 колірні температури
Аналоговий вхід	Ні
Цифровий вхід	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1
Роз'єм для навушників	Так
Аудіовхід	Ні
Вбудовані динаміки	Ні
Порт USB 3.2 Gen 1	Ні
Кольори	Сірий
Світлодіодний індикатор електроживлення	Білий (Увімк.) / Бурштиновий (Режим очікування)
Нахил	+20° ~ -5°
Обертання	+/-90°
Поворот	+45° ~ -45°
Регулювання висоти	120 мм
Настінне кріплення VESA	100 x 100 мм
Кенсінгтонський замок	Так
Номинальна напруга	AC: 100~240 В постійний струм: 19,0 В, 3,42 А (адаптер постійного струму)
Споживання енергії	Живлення увімк.: < 20 Вт**, Режим очікування: < 0,5 Вт, Живлення вимк.: < 0,3 Вт
Температура (робоча)	0°C~40°C
Температура (У неробочому стані)	-20°C~+60°C
Розміри (Ш x В x Г)	614,15 мм x 366,71 мм x 65,80 мм (без стійки) 614,15 мм x 218,83 мм x 510,32 мм (із стійкою, найнижче) 614,15 мм x 218,83 мм x 394,95 мм (із стійкою, найвище) 828 мм x 176 мм x 476 мм (упаковка)

Вага (оцін.)	3,9 кг (без стійки); 6,5 кг (нетто); 9.0 кг (брутто)
Багатомовний	23 мови (англійська, французька, німецька, італійська, іспанська, голландська, португальська, російська, чеська, хорватська, польська, румунська, угорська, турецька, спрощена китайська, традиційна китайська, японська, корейська, тайська, індонезійська, перська, українська, в'єтнамська)
Акcesуари	Коротке керівництво по старту, гарантійний талон, шнур живлення, кабель DisplayPort (додатково), кабель HDMI (додатково), кабель USB Type-C (додатково), наклейка ROG, сумка ROG
Відповідність та стандарти	cTUVus, FCC, IECS(B), CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, KCC, Korea MEPS, Vietnam MEPS, CEC, TUV flicker free, TUV low blue light, Windows 10/11 WHQL, EAEU RoHs, KC, PC Recycle, PSB.

***Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.**

****Вимірювання яскравості екрану в 200 ніт без підключення аудіо/USB/кардрідера.**

3.3 Контурні розміри



3.4 Вирішення проблем (FAQ)

Проблема	Можливе рішення
Індикатор живлення не світиться	- Натисніть кнопку , щоб перевірити, чи монітор УВІМКНЕНО. - Перевірте, чи правильно приєднаний шнур живлення до монітора та розетки.
Світлодіод живлення світиться білим, а зображення на екрані відсутнє	- Перевірте, що монітор та комп'ютер УВІМКНЕНІ. - Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Огляньте сигнальний кабель і переконайтесь, що жоден з контактів не зігнутий. - Підключіть комп'ютер до іншого доступного монітора, щоб перевірити, що комп'ютер працює належним чином.
Зображення на екрані занадто світле або темне	Відрегулюйте налаштування Contrast (Контрастність) та Brightness (Яскравість) за допомогою екранного меню.
Зображення на екрані стрибає або на зображенні присутній хвилювий малюнок	- Переконайтеся, що сигнальний кабель правильно підключений до монітора та комп'ютера. - Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричиняти електричні перешкоди.
Зображення на екрані має дефекти кольору (білий не виглядає білим)	- Огляньте сигнальний кабель і переконайтесь, що жоден з контактів не зігнутий. - Виконайте All Reset (Скинути все) за допомогою екранного меню. - Відрегулюйте параметри кольору R/G/B або виберіть Color Temp. (Колірна темп.) за допомогою екранного меню.
Яскравість зменшується після відображення вмісту HDR протягом певного періоду часу	- Вимкніть монітор, натиснувши кнопку живлення, а потім увімкніть монітор. - Вимкніть монітор, від'єднавши кабель живлення, а потім увімкніть монітор. - Повторно активуйте функцію HDR на своєму пристрої.

3.5 Підтримуваний режим роботи

Власні частоти синхронізації

Частота роздільної здатності	HDMI	DisplayPort/USB Type-C
	Частота оновлення	Частота оновлення
640 x 480	60 Гц	60 Гц
640 x 480	75 Гц	75 Гц
800 x 600	60 Гц	60 Гц
800 x 600	75 Гц	75 Гц
1024 x 768	60 Гц	60 Гц
1024 x 768	75 Гц	75 Гц
1280 x 960	60 Гц	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц	60 Гц
1280 x 720	60 Гц	60 Гц
1600 x 900	60 Гц	60 Гц
1920 x 1080	60 Гц	60 Гц
1920 x 1080	144 Гц	144 Гц
1920 x 1080	240 Гц	240 Гц
1920 x 1080	280 Гц	280 Гц
1920 x 1080	360 Гц	360 Гц
1920 x 1080	-	380 Гц

Для частоти синхронізації Square (Площа)

Частота роздільної здатності	HDMI Частота оновлення	DisplayPort/USB Type-C Частота оновлення
640 x 480	60 Гц	60 Гц
640 x 480	75 Гц	75 Гц
800 x 600	60 Гц	60 Гц
800 x 600	75 Гц	75 Гц
1024 x 768	60 Гц	60 Гц
1024 x 768	75 Гц	75 Гц
1280 x 960	60 Гц	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц	60 Гц
1280 x 720	60 Гц	60 Гц
1600 x 900	60 Гц	60 Гц
1280 x 960	360 Гц	360 Гц
1024 x 768	360 Гц	360 Гц
1152 x 864	360 Гц	360 Гц
1728 x 1080	360 Гц	360 Гц
1440 x 1080	360 Гц	360 Гц
1280 x 960	-	380 Гц
1024 x 768	-	380 Гц
1152 x 864	-	380 Гц
1728 x 1080	-	380 Гц
1440 x 1080	-	380 Гц

**Для частоти синхронізації співвідношення 16:9
(24.5" Simulation (Симуляція 24,5"))**

Частота роздільної здатності	HDMI	DisplayPort/USB Type-C
	Частота оновлення	Частота оновлення
640 x 480	60 Гц	60 Гц
640 x 480	75 Гц	75 Гц
800 x 600	60 Гц	60 Гц
800 x 600	75 Гц	75 Гц
1024 x 768	60 Гц	60 Гц
1024 x 768	75 Гц	75 Гц
1280 x 960	60 Гц	60 Гц
1280 x 1024	60 Гц	60 Гц
1280 x 720	60 Гц	60 Гц
1600 x 900	60 Гц	60 Гц
1920 x 1080	60 Гц	60 Гц
1920 x 1080	360 Гц	360 Гц
1744 x 982	60 Гц	60 Гц
1744 x 982	120 Гц	120 Гц
1744 x 982	360 Гц	360 Гц
1744 x 982	-	380 Гц

Частота синхронізації відео

Частота роздільної здатності	Частота оновлення
640 x 480p	59,94 Гц/60 Гц
720 x 480p 16:9	59,94 Гц/60 Гц
720 x 480p 4:3	59,94 Гц/60 Гц
720 x 576p 16:9	50 Гц
720 x 576p 4:3	50 Гц
1280 x 720p	50 Гц
1280 x 720p	59,94 Гц/60 Гц
1920 x 1080p	23,98 Гц/24 Гц
1920 x 1080p	25 Гц
1920 x 1080p	29,97 Гц/30 Гц
1920 x 1080p	50 Гц
1920 x 1080p	59,94 Гц/60 Гц
1920 x 1080p	119,88 Гц/120 Гц
1920 x 1080p	100 Гц

